

DAFTAR PUSTAKA

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN II.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
ABSTRAK	viii
INTISARI.....	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian	5
1.4. Manfaat Teoritis.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. <i>Leisure</i>	7
2.2. <i>Studentship Organisation</i>	9
2.3. <i>Social Performance</i>	13
2.4. <i>Business and Leisure</i>	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	20
3.1. Jenis Penelitian.....	20
3.2. Narasumber	21
3.3. Interview Guidance	23

3.4. Sumber Data.....	24
3.5. Metode Pengumpulan Data.....	25
3.5.1. Observasi.....	25
3.5.2. Wawancara.....	25
3.5.3. Dokumentasi.....	26
3.6. Teknik Analisis.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1. Deskripsi Narasumber.....	31
4.2. Hasil Penelitian.....	32
4.3. Pembahasan.....	73
BAB V PENUTUP.....	77
5.1. Kesimpulan.....	77
5.2. Saran.....	78
5.3. Keterbatasan Penelitian dan Agenda Penelitian Mendatang.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	80

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Deskripsi Narasumber	32
Tabel 4.2	Deskripsi Jawaban Narasumber	32
Tabel 4.3	Pemahaman Kesibukan Individu dalam Organisasi	35
Tabel 4.4	Menambah Relasi (<i>Get Relation</i>)	37
Tabel 4.5	Belajar Manajemen Waktu (<i>Time Management</i>)	38
Tabel 4.6	Menambah Pengalaman (<i>Get Experience</i>)	40
Tabel 4.7	Meningkatkan <i>Softskill</i> (<i>Upgrade Softskill</i>)	41
Tabel 4.8	Menambah Ilmu (<i>Get Knowledge</i>)	42
Tabel 4.9	Pemahaman Manajemen Waktu	44
Tabel 4.10	Suasana Kekeluargaan (<i>Family Atmosphere</i>)	48
Tabel 4.11	Saling Support (<i>Supportable</i>)	51
Tabel 4.12	Individu yang Menyenangkan (<i>Funny Man</i>)	52
Tabel 4.13	Manajemen Waktu (<i>Time Management</i>)	53
Tabel 4.14	Dapat Menambah Relasi (<i>Get Relation</i>)	58
Tabel 4.15	Memperlancar Komunikasi (<i>Speed Up Communication</i>)	61
Tabel 4.16	Belajar Memahami Orang Lain (<i>Care to Others</i>)	62
Tabel 4.17	Dekat dengan Dosen (<i>Close with Lecture</i>)	63
Tabel 4.18	Dapat Memecahkan Masalah (<i>Problem Solving</i>)	65
Tabel 4.19	Dapat Banyak Ilmu (<i>Get Knowledge</i>)	66
Tabel 4.20	Tumbuh Mental (<i>Mental Growth</i>)	67
Tabel 4.21	Melatih <i>Public Speaking</i>	68
Tabel 4.22	Kinerja Individu di dalam <i>Leisure</i>	71

DAFTAR GAMBAR

Tabel 4.1 Model Konseptual	76
---	----

