

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Banyak langkah yang diambil oleh universitas dalam mencetak generasi yang berkualitas, berkarakter, dan memiliki daya saing di dunia kerja. Salah satu diantara upaya universitas tersebut adalah dengan pembentukan kegiatan-kegiatan kemahasiswaan. Kegiatan kemahasiswaan ini diantaranya bertujuan supaya mahasiswa dapat memiliki kemampuan untuk bersosialisasi dengan sesamanya, bertukar pengalaman, dan mengembangkan potensi yang dimiliki sesuai dengan minat dan bakat masing-masing individu.

Universitas Islam Sultan Agung (Unissula) Semarang merupakan salah satu dari sekian banyak perguruan tinggi yang menerapkan adanya kegiatan kemahasiswaan ini. Akan tetapi, tidak banyak mahasiswa yang berpartisipasi dalam kegiatan-kegiatan kemahasiswaan yang ada, sehingga dikhawatirkan alumni yang memiliki soft skill di bidang kemahasiswaan juga sedikit, sehingga tidak cukup mampu dan siap untuk terjun ke dunia kerja. Hal ini muncul dikarenakan belum adanya sebuah mekanisme yang mengatur tentang keikutsertaan mahasiswa dalam kegiatan-kegiatan kemahasiswaan yang telah dikaitkan dengan syarat kelulusan mahasiswa.

Untuk mengatasi permasalahan yang telah diuraikan, maka dibutuhkan adanya sebuah sistem informasi yang dapat memudahkan pengelolaan dan penilaian kegiatan kemahasiswaan, serta dapat menjadi wadah informasi kegiatan kemahasiswaan yang berguna.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka perumusan masalah yang akan dikaji oleh penulis yaitu bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang dapat mengakomodasi dan memproses data-data kegiatan kemahasiswaan di Unissula Semarang.

1.3. Pembatasan Masalah

Berikut adalah batasan masalah dari penelitian ini, diantaranya yaitu:

1. Sistem informasi SIKAPE dirancang untuk mengelola kegiatan kemahasiswaan yang telah terdaftar di Unissula oleh administrator kemahasiswaan, baik pusat maupun fakultas.
2. Sistem informasi SIKAPE dirancang berbasis web menggunakan bahasa PHP.
3. Sistem informasi SIKAPE hanya dapat diakses oleh mahasiswa Unissula, admin kemahasiswaan fakultas, dan admin kemahasiswaan universitas Unissula.
4. Mahasiswa yang diperbolehkan untuk mengakses sistem informasi SIKAPE adalah mahasiswa Unissula semua jurusan, selama masa studi aktif.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dilaksanakannya penelitian ini diantaranya sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi SIKAPE untuk memudahkan pengelolaan kegiatan kemahasiswaan di Unissula,
2. Merancang sistem informasi SIKAPE yang dapat menjadi sumber informasi kegiatan kemahasiswaan yang ditujukan untuk mahasiswa Unissula.

1.5. Manfaat

Manfaat yang akan didapatkan dengan penelitian ini diantaranya sebagai berikut:

1. Menghubungkan antara mahasiswa dan administrasi (baik admin kemahasiswaan fakultas maupun kemahasiswaan pusat) dalam hal pengelolaan dan penilaian kegiatan kemahasiswaan,
2. Memudahkan pencatatan dan pengelolaan data-data kegiatan kemahasiswaan di Unissula,

3. Memberikan apresiasi terhadap aktifitas dan prestasi mahasiswa dalam kegiatan kemahasiswaan berupa skor/nilai yang telah ditentukan bobotnya sesuai dengan kategori/bidang, tingkat pelaksanaan kegiatan, maupun prestasi yang diraih dari kegiatan-kegiatan yang diikuti oleh mahasiswa selama masa studi.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini memuat latar belakang, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Berisi tentang penjelasan dari konsep-konsep dan prinsip-prinsip dasar yang dibutuhkan untuk memecahkan permasalahan Tugas Akhir, dan untuk merumuskan hipotesis apabila memang diperlukan dari berbagai referensi yang dijadikan landasan pada kegiatan penelitian yang dilakukan.

BAB III Perancangan

Bab ini menguraikan secara rinci desain penerapan dasar teori sebagai pendekatan untuk mendapatkan solusi, yang dapat berupa perhitungan, simulasi komputer, dan desain aplikasi/sistem.

BAB IV Implementasi dan Pengujian Sistem

Bab ini memuat tentang penerapan sistem berdasarkan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya, beserta implementasi persiapan pengkodean, implementasi *webserver*, implementasi *database*, dan implementasi tampilan antarmuka sistem.

BAB V Kesimpulan

Bab ini memuat tentang penutup laporan yang berisi kesimpulan dan saran.