

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia saat ini menuntut kita untuk mengenal lebih jauh tentang teknologi, khususnya teknologi internet. Begitu juga dengan dunia bisnis saat ini membuat kita terdorong mengikutinya, hal ini memudahkan kita dalam perdagangan yang lebih praktis, hemat biaya dan efisiensi waktu. Dengan adanya suatu sistem informasi dapat membantu dalam pengembangan mutu maupun kinerja dari sebuah desa. Karena sistem informasi digunakan untuk menampilkan informasi dengan cepat tanpa adanya redundansi yang tidak diperlukan. Juga dengan adanya sistem berbasis komputer maupun sistem informasi dapat menghindari kesalahan-kesalahan yang disebabkan oleh user atau pegawai, staf. Selain cepat dan mudah dalam menampilkan informasi yang baru oleh adanya *update* data yang dilakukan admin, sistem informasi juga memberikan keringanan dalam menghemat suatu biaya pengalokasian ruang dimana biasanya digunakan sebagai tempat pengarsipan dari sistem manual. Hal tersebut terjadi dikarenakan oleh adanya *database* berupa kumpulan data yang telah diolah dan disimpan dalam komputer. Dengan adanya sistem informasi tersebut, mereka dapat memberikan respon dengan cepat karena informasi bisa ditayangkan pada layar dengan sangat mudah dan cepat berkat adanya data yang tersimpan dalam *database*. Tak hanya sebatas pada hal tersebut, para petani pun dapat menggunakan sistem berbasis komputer melalui internet untuk menghindari adanya kecurangan pada lelang penyewaan lahan persawahan dan hasil ternak, penulis akan membuat sistem informasi database berbasis *web* menggunakan php dan mysql sesuai dengan kemampuan penulis.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk membuat suatu sistem informasi berbasis *web* dalam penelitian yang berjudul RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LELANG PENYEWAAN LAHAN DAN HASIL TERNAK KELOMPOK TANI DESA TENGINGKULON PEKALONGAN. Hal ini akan mengubah sistem manual yang ada menjadi suatu sistem terkomputerisasi berbasis *web*. Dimana tidak diperlukan lagi tempat pengarsipan yang dapat mempengaruhi *volume* ruangan karena semua data telah tersimpan dalam komputer.

1.2 Perumusan Masalah

Rumusan Masalah yang dapat diambil dari penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem aplikasi pelelangan sewa lahan dan hasil ternak kelompok tani desa Tengeng Kulon secara *online*, yang memudahkan para petani dalam menjual hasil panen atau hasil ternak, tanpa harus datang ke Balai desa.

1.3 Pembatasan Masalah

Dengan rumusan masalah tersebut, maka akan dibuat sistem informasi dengan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem ini Dibuat dengan bahasa pemrograman Php dan menggunakan MySQL untuk membuat *database*.
2. Tidak membahas tentang cara pembayaran hasil dari lelang.
3. Tidak membahas tentang implementasi di lapangan.

1.4 Tujuan

Adapun Tujuan dari perancangan aplikasi pelelangan hasil panen dan hasil ternak adalah sebagai berikut:

1. Merancang sebuah aplikasi yang dapat menyimpan mengelola proses lelang secara *online*.
2. Membangun Sistem informasi pelelangan hasil dari kelompok tani untuk mempermudah dalam penjualan.

1.5 Manfaat

Manfaat dari pembuatan sistem informasi pelelangan hasil panen dan hasil ternak di desa Tengeng Kulon adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan kesejahteraan petani dan peternak di desa tengang kulon.
2. Dapat menghemat waktu dan tempat karena pelelangan dilakukan secara *online*.
3. Memberikan kemudahan kepada para petani dan peternak dalam menjual hasil panen dan hasil ternak.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang penelitian, mengapa topic ini menjadi pilihan penulis, tujuan penelitian, batasan penelitian serta metodologi penelitian yang digunakan.

BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Kajian Pustaka: berisi Perkembangan hasil-hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti lain (dari *report* jurnal, *proceeding*, makalah, seminar atau referensi lain). Tuliskan kelebihan dan kekurangan masing-masing. Dasar Teori: berisi tentang teori yang digunakan sebagai *basic* ilmu pada penelitian yang sedang dikerjakan.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai desain plan yang akan di aplikasikan di dalam sistem

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang bagaimana program ini diimplementasikan, dan menjelaskan program menu dan sub-sub menu yang telah disediakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.