

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin maju dan pesat, kebutuhan informasi dalam setiap kegiatan dituntut untuk lebih cepat dan tepat. Terutama bagi perusahaan, instansi, wirausaha ataupun lembaga pemerintahan swasta. Dalam dunia bisnis saat ini kebanyakan telah menggunakan sistem informasi berbasis web agar proses penjualan dapat dilakukan lebih efisien tanpa datang ketempat penjual, selain itu juga dapat mempermudah proses pendataan barang dari si penjual karena proses sudah dilakukan secara tersistemisasi. Kecanggihan teknologi akan terus berkembang dengan pesat diberbagai aspek kehidupan di masa yang akan datang sehingga dibutuhkan sumber daya pendukung lainnya seperti perangkat lunak yang dapat diandalkan kemampuannya serta sumber daya manusia yang harus menguasai kemampuan teknologi informasi itu sendiri.

Meubel Ardy Putera Jati Jepara yang terletak di Desa Menganti, Kedung, Jepara, bergerak dalam bidang *furniture* yang menjual berbagai kerajinan ukiran seperti meja, almari, kursi, dan lain sebagainya. Pencatatan penjualan meubel ini masih menggunakan sistem secara manual yaitu berupa penulisan tangan. Hal tersebut memiliki resiko kehilangan data, serta memakan waktu yang lebih lama dalam pencatatan penjualan meubel dan berpotensi terjadi kesalahan dalam perhitungannya.

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan maka dibutuhkanlah sebuah sistem informasi berbasis web untuk mempermudah proses pemesanan dan penjualan barang pada Meubel Ardy Putera Jati Jepara. Dengan sistem ini proses penjualan barang dapat berjalan lebih efisien karena pembeli dapat melakukan proses pemesanan barang melalui sistem informasi yang disediakan tanpa harus datang ketempat penjual. Proses penjualan berbasis web ini dapat meningkatkan keuntungan bisnis karena siapapun dapat memesan barang melalui sistem.

Dibandingkan dengan proses penjualan secara manual dimana si pemesan barang hanya dari kalangan tertentu yang dikenal oleh pemilik meubel.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan dapat dirumuskan bahwa bagaimana cara membuat sebuah sistem informasi ini yang mencakup bagaimana membuat sebuah sistem informasi yang mudah di gunakan untuk memasukkan data penjualan Meubel Ardy Putera Jati Jepara secara efisien dan tepat melalui sistem informasi terkomputerisasi berbasis web, dan dapat mempermudah pendataan penjualan dibandingkan dengan pendataan secara manual yaitu dengan menggunakan kertas.

1.3. Pembatasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

- a. Hanya menerima pembelian dan pemesanan dalam negeri.
- b. Harga belum termasuk biaya jasa pengiriman atau ongkos kirim.
- c. Barang hanya dikirim apabila pembeli sudah melunasi biaya pembelian meubel.

1.4. Tujuan

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis menuliskan beberapa tujuan dari pembuatan sistem informasi yaitu :

- a. Melakukan rancang bangun sistem informasi penjualan pada Meubel Ardy Putera Jati Jepara.
- b. Melakukan pengujian sistem informasi yang dapat mempermudah dalam proses penjualan meubel secara *online*.

1.5. Manfaat Sistem

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis menuliskan beberapa manfaat dari pembuatan sistem informasi yaitu :

- a. Memudahkan dalam pemesanan barang
- b. Untuk mempermudah dalam penyajian data penjualan barang yang sewaktu-waktu dibutuhkan oleh *owner*.
- c. Untuk menghasilkan sistem informasi yang dapat mempermudah dalam pencatatan penjualan.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir disusun dengan cara sistematis agar mempermudah penulis maupun pembaca dalam mempergunakan laporan ini, adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi penjelasan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi berbagai landasan teori dan rangkuman singkat materi-materi yang terkait, yang terdapat pada berbagai sumber referensi yang digunakan untuk menunjang analisa masalah berbagai acuan dalam pembuatan tugas akhir.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan perancangan dari aplikasi yang terdiri dari deskripsi sistem, penggunaan sistem, pemodelan data, perancangan *database*, dan desain antarmuka aplikasi.

BAB VI IMPLEMENTASI PENGUJIAN

Pada bab ini akan dibahas proses pembuatan program, tampilan antarmuka,serta pengujian yang dilakukan pada sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan mengenai laporan tugas akhir dan saran untuk pengembangan aplikasi kedepannya.