

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. I. T. Arip Aryanto, “Pembangunan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta,” vol. 4, no. 4, pp. 56–62, 2012.
- [2] Heriyanto, “SISTEM INFORMASI PENJUALAN JATI UKIR BERBASIS WEB,” no. 09.
- [3] M. S. M. Ellya Helmud, “Rancang Bangun Sistem Penjualan Tunai Studi Kasus : TB.Cahaya Baru Pangkal Pinang Dengan Metodologi Berorientasi Objek.”
- [4] I. Fahrurrozi and Azhari, “PROSES PEMODELAN SOFTWARE DENGAN METODE WATERFALL DAN EXTREME PROGRAMMING: STUDI PERBANDINGAN,” 2012.
- [5] Wardana, *Menjadi Master PHP dengan Framework Codeigniter*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2010.
- [6] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Framework Codeigniter*. Bandung: Informatika, 2015.
- [7] D. Rolliawati, *PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK*. 2012: Universitas Narotama Surabaya, 2012.
- [8] H. Al Fatta, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET, 2007.
- [9] Kusrini, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET, 2007.
- [10] T. Sutabri, “Sistem Informasi Manajemen,” 2005.
- [11] S. I. Eki Puspitasari, “Sistem Informasi Penjualan Pada Kedai Pesisir Mina Bahari Desa Worawari,” vol. 7, no. 2, pp. 25–29, 2015.
- [12] D. A. Rivai and Sukadi, “PEMBUATAN WEBSITE PROFIL SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ( SMK ) MIFTAHUL HUDA,” pp. 14–18.
- [13] R. B. Kuncoro, “Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan

- Edukasi – Volume 4 No 1 - 2012 - ijns.org,” vol. 4, no. 1, pp. 36–41, 2012.
- [14] Prasetyo, “Mengelola Database dengan Visual Basic.Net dan MySQL.”
- [15] H. S. Zefri Yenni, “Perekayasaan Teknologi XML Dan XMPP Dalam Membangun Aplikasi Jaringan Multiplayer Online Game Ular Tangga Berbasis Web Dengan Mengimplementasikan Teknologi Bi-Directional Stream Over Synchronous Http,” 2013.
- [16] A. Sidik and I. Widiawati, “Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Piutang Dengan Metodologi Berorientasi Objek ( Studi Kasus di PT Shinta Woo Sung ),” vol. 6, no. 1, 2016.
- [17] J. Hermawan, *Analisa Desain & Pemograman Berorientasi Obyek dengan UML dan Visual Basic.Net*. Yogyakarta: Andi, 2004.
- [18] E. Triandini and I. G. Suardika, *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET, 2012.
- [19] M. Huda and Bunafit Komputer, *Membuat Aplikasi Database*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2010.
- [20] I. Sommerville, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Erlangga, 2003.