

## DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, M. (2013). *Teori dan Praktik Penelitian Tindakan Kelas*. Semarang: Unissula Press.
- Aisyah, A., dkk. (2014). “*Meningkatkan Tanggung Jawab Belajar Melalui Layanan Penguasaan Konten*”. Indonesian Journal of Guidance and counseling, 3 (3): 44-50 ISSN 2252-6374.
- Anastatia, A. (2015). *Penerapan Metode Permainan Treasure Clue untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Keragaman Suku dan Budaya di Indonesia di Kelas V SDN Padasuka II Kecamatan Sumedang Utara Kabupaten Sumedan* . Skripsi pada Fakultas Pendidikan Guru Sekolah Dasar: tidak diterbitkan
- Anitah, S. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Arifin, Z. (2015). *Model-Model, Media, dan Model Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S., dkk. (2014). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Arsyad, A. (2010). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Aqib, Z. (2012). *Pendidikan Karakter di Sekolah*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Bellanca, J. (2011). *200 + Model dan Proyek Pembelajaran Aktif*. Jakarta: Indeks.
- BNSP. (2006). *Standar Isi Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar SD/MI*. Jakarta: Depdiknas.

- Daryanto dan Darmiatun, S. (2013). *Implementasi Pendidikan Karakter Di Sekolah*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. (2012). *Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S.B dan Zain, A. (2010). *Model Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Fathurrohman, M. dan Sulistyorini. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras.
- Hamdani. (2010). *Model Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hutomo, R. S. (2016). "Peningkatan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Ekonomi dengan Metode *Treasur Hunt*". *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*, 5 (2): 107-113.
- Kemendiknas. (2012). *Sistem Pendidikan Nasional*. Jogjakarta: Laksana.
- Kim, Dong Won dan Yao, Jing Tao. (2010). "A *Treasure Hunt Model for Inquiry-Based Learning in the Development of aWeb-based Learning Support System*". *Journal of Universal Computer Science*, (16) 14: 1853-1881
- Kurniasih, I., Sani, B. (2014). *Teknik dan Cara Mudah Membuat Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Kata Pena.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Refrensi.
- Mustari, M. (2014). *Nilai Karakter Refleksi Untuk Pendidikan*. Jakarta: PT RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Lubis, R. U. (2015). *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Peserta Didik Menggunakan Model Permainan Berburu Harta Karun Pada Kelas IV Mis Darul Ulum Tahun Pelajaran 2014/2015*. Skripsi

pada Universitas Muhammadiyah Palangkaraya Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Program Studi PGSD: tidak diterbitkan.

Solihatin, E. Dan Raharjo. (2007). *Cooperative Learning: Analisi Model Pembelajaran IPS*. Jakarta: Bumi Aksara.

Sundayana, R. (2015). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: ALFABETA

Suhana, C. (2014). *Konsep Model Pembelajaran*. Bandung: Refika Aditama

Sukmadinata, N. S. (2013). *Metode penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Susanto, A. (2016). *Teori Belajar & Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: KENCANA.

Taylor, and Francis. (2010). "A Revision of Bloom's Taxonomy: An Overview". *International Journal for Educational Studies*. 4, (41): 212-218.

Trianto. (2013). *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara.

Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Yaumi, M. (2014). *Prndidikan Karakter Landasan, Pilar, Dan Implementasi*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP