

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG SEMARANG
Skripsi, Februari 2017**

ABSTRAK

Muhammad Ramadhan

**HUBUNGAN DURASI BERMAIN *GAME ONLINE* DENGAN KUALITAS
TIDUR PADA USIA REMAJA DI SMA N 10 SEMARANG**

50 Halaman + 8 Tabel + 3 gambar + xiv + 15 lampiran

Latar belakang : *Game online* adalah game yang berbasis elektronik dan visual yang sangat populer di berbagai kalangan, salah satunya populer dikalangan anak sekolah. Sebanyak 63 juta orang di Indonesia adalah pengguna internet dan 95% diantaranya adalah pengguna situs jejaring sosial dan *game online*. Bermain *game online* yang berlebihan akan mengakibatkan kualitas tidur berkurang. Dampak dari penurunan kualitas tidur adalah terjadi masalah pada pertumbuhan, perkembangan psikologi, konsentrasi, serta akan mengganggu ritme tubuh dan menghambat kerja otak untuk mempelajari informasi baru. Tujuan penelitian ini adalah mengetahui hubungan antara durasi bermain *game online* dengan kualitas tidur pada anak usia remaja.

Metode : Penelitian ini menggunakan metode survei analitik dengan desain *cross sectional*. Pengumpulan data menggunakan kuesioner. Jumlah responden 133 remaja, sebanyak 59 responden laki-laki dan 74 responden perempuan diambil dengan teknik *Purposive sampling*. Data yang diperoleh diolah dengan menggunakan uji *Spearman*.

Hasil : Hasil analisa dengan *spearman* menunjukkan bahwa $p\ value = 0,000$ dan nilai korelasi *Spearman* 0,356.

Simpulan : Durasi bermain *game online* berhubungan dengan kualitas tidur pada siswa.

Kata kunci : *Game online*, kualitas tidur, remaja

Daftar pustaka : 28 (2001-2015)

**UNDERGRADUATE NURSING STUDY PROGRAM
FACULTY OF NURSING SCIENCE
SULTAN AGUNG ISLAMIC UNIVERSITY OF SEMARANG
Mini Thesis, February 2017**

ABSTRACT

Muhammad Ramadhan

***CORRELATION BETWEEN DURATION OF PLAYING ONLINE GAMES
AND QUALITY OF SLEEP ON TEENAGERS IN SENIOR HIGH SCHOOL
OF SEMARANG 10***

50 pages + 8 Tables + 3 pictures + xiv + 15 appendic

Background: *Online games is a game based on electronic and visual who popular in every circle, the one of that circle is the student . 63 million peoples in Indonesia are internet user and 94% are social networking and game online user. Excessive playing online games can decrease quality of sleep. The impact of Decreasing sleep quality are growth problem, physiology development problem, concentration, and disrupt body rhythm and obstruct headwork to learn new information. The purpose of this study was to know the correlation between playing online games duration and quality of sleep on teenagers.*

Methods: *This research used analytic survey with cross-sectional design. Data was collected through questionnaire. The number of respondents were was 133, consist of 59 boys and 74 girls collected by using purposive sampling technique. The data were process statistically using spearmen test.*

Results: *Analysis results with spearmen test showed that correlation playing online games p-value = 0,000 and value of spearmen correlation 0,356.*

Conclusions: *Duration of playing online games was correlated with quality of sleep on students.*

Keywords: *Online games, quality of sleep, teenagers.*

Bibliography : *28 (2001-2015)*