

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN EDUTAINMENT MELALUI  
PERMAINAN KOMPUTER SEBAGAI MEDIA PENYULUHAN  
TERHADAP PERUBAHAN PENGETAHUAN KESEHATAN GIGI DAN  
MULUT**

**(Studi kasus di SDN Gebangsari 03 dan SDI Darul Falah Semarang)**

**Karya Tulis Ilmiah**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan  
Mencapai gelar Sarjana Kedokteran Gigi



Oleh

**Claudia Nur Rizky Jayanti**

**112110186**

**FAKULTAS KEDOKTERAN GIGI  
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG  
SEMARANG**

**2014**