

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN  
FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN  
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG SEMARANG  
Skripsi, Februari 2017**

**ABSTRAK**

**Arif Rachman**

**HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN  
KUANTITAS DAN KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI SMA ISLAM  
SULTAN AGUNG 1 SEMARANG**

**Latar Belakang:** Kecanduan *game online* berdampak pada perilaku menyimpang remaja. Salah satu akibat dari bermain *game online* yaitu dapat menurunkan kuantitas dan kualitas tidur. Padahal tidur merupakan kebutuhan dasar remaja. Dampak yang ditimbulkan jika kebutuhan tidur tidak terpenuhi adalah prestasi belajar menurun.

**Tujuan:** Tujuan penelitian ini untuk mengetahui hubungan antara Kecanduan *game online* dengan kuantitas dan kualitas tidur pada remaja di SMA Islam Sultan Agung 1 Semarang.

**Metode:** Penelitian ini menggunakan desain penelitian deskriptif korelasional dengan menggunakan desain pendekatan *Cross Sectional* teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik Random Sampling. Data yang diperoleh dengan kuesioner dan diolah menggunakan uji Somer'd. Responden sebanyak 71, kelas XI IPS.

**Hasil:** Sebagian besar responden mempunyai tingkat kecanduan *game online* 64,8% dengan kuantitas tidur tidak baik 67,6 % dan kualitas tidur tidak baik 71,8%.

**Kesimpulan:** Ada hubungan yang signifikan antara kecanduan *game online* dengan kualitas tidur dalam arti kecanduan *game online* dapat menurunkan kualitas tidur. Dengan nilai  $p= 0,000$  dan arahnya negatif yaitu nilai  $r= - 0,624$  yang bermakna hubungan antar variabel adalah sedang.

Ada hubungan yang signifikan antara kecanduan *game online* dengan kuantitas tidur dalam arti kecanduan *game online* dapat menurunkan kuantitas tidur. Dengan nilai  $p=0,000$  dan arahnya negatif yaitu nilai  $r= - 0,717$  yang bermakna hubungan antar variabel adalah tinggi.

**Kata Kunci :** Kuantitas dan kualitas tidur, *Game Online*

**Daftar Pustaka :** 31 (2000 - 2013)

**COURSE OF STUDY THE SCIENCE OF NURSING  
THE FACULTY OF NURSING  
ISLAMIC UNIVERSITY SULTAN AGUNG SEMARANG  
Skripsi, February 2017**

**ABSTRACT**

**Arif Rachman**

**RELATIONSHIP BETWEEN THE ADDICTION GAME ONLINE AND  
QUANTITY AND QUALITY OF SLEEP IN ADOLESCENT AT SMA  
ISLAM SULTAN AGUNG 1 SEMARANG**

**Background:** Addiction game online have an impact on adolescent deviant behavior. One of the impact is can decrease the quantity and quality of sleep. Were as sleep is a basic need of adolescent. If adolescent have no balance about their sleep, it will decline the learning achievements.

**Purpose:** The purpose of this study was to determine relationship between online gaming addiction and the quantity and quality of sleep in adolescents at SMA Islam Sultan Agung 1 Semarang.

**Method:** This study used a descriptive correlational design with cross sectional design using sampling techniques in this study using Random Sampling technique. The data were obtained by questionnaire and processed using Somer'd test. Respondents were 71, the class XI of social science.

**Results:** Most respondents had a level of addiction game online 64.8% by quantity of sleep was not good 67.6% and the sleep quality was not good 71.8%.

**Conclusion:** There was a significant correlation between addiction game online with sleep quality in terms of addiction game online can degrade the quality of sleep. With the value of  $p = 0.000$  and negative direction a value  $r = - 0.624$  it was meaning relationship between variables is moderate.

There was a significant correlation between addiction game online with sleep quantity in terms of addiction game online can reduce the quantity of sleep. With the value of  $p = 0.000$  and negative direction a value  $r = - 0.717$  it was meaning relationship between variables is high.

**Keywords:** Quantity and quality of sleep, Game Online

**Bibliography:** 31 (2000 - 2013)