

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ekstrakurikuler merupakan suatu kegiatan yang dilakukan oleh para siswa sekolah di luar jam belajar kurikulum standar [1]. Kegiatan ini bertujuan untuk dapat mengembangkan kepribadian, bakat, dan kemampuan siswa diberbagai bidang diluar bidang akademik. Kegiatan ekstrakurikuler ini sendiri dapat berbentuk kegiatan pada seni, olahraga, dan kegiatan lain yang memang bertujuan positif untuk kemajuan dari siswa-siswi itu sendiri. Dengan mengikuti kegiatan-kegiatan tersebut maka seseorang selain dapat mengembangkan kepribadiannya, juga dapat mengembangkan bakat dan minat yang mereka punya. Program ekskul dapat membiasakan siswa terampil mengorganisasi, mengelola, menambah wawasan, memecahkan masalah, sesuai karakteristik ekskul yang digelutinya.

Adapun dalam pelaksanaannya kegiatan ekstrakurikuler harusnya diperhatikan, baik dari penyampaian informasinya maupun manajemennya. Di SMA Negeri 5 Semarang kegiatan ekstrakurikuler menjadi salah satu bagian penting untuk memaksimalkan potensi siswa dan siswi. Adapun jenis-jenis ekstrakurikuler yang ada yaitu *Badminton*, Bahasa Inggris (ECC), Bahasa Jepang (JCC), Band, Basket, *Cheerleader*, Desain Grafis, Futsal, Jurnalistik, Karawitan, KIR/OPSI, *Library Study Club*, *Modern Dance*, OSN Astronomi, OSN Biologi, OSN Ekonomi/Akuntansi, OSN Fisika, OSN Kebumian, OSN Kimia, OSN Matematika, Paduan Suara, Palang Merah Remaja, Paskibra, Patroli Keamanan Sekolah, Pecinta Alam, Pramuka, Rebana, Kaligrafi, Seni Lukis, Seni Tari, Silat Perisai Diri, Teater, Voli Putra/Putri, dan Radio Smala. Masing-masing kegiatan ekstrakurikuler ini memiliki keanggotan tersendiri yang dimana manajemen kegiatan dikelola oleh masing-masing ekskul. Adapun dalam penyampaian informasi mengenai ekskul melalui media online blog, untuk pendaftaran anggota ekskul masih menggunakan cara manual yaitu dengan lembaran formulir pendaftaran, pengelolaan data seperti data prestasi dan data penilaian di tiap ekskul telah terkomputerisasi namun tidak saling terhubung dengan data-data lainnya. Hal

ini mengakibatkan manajemen data ekstrakurikuler tidak terintegrasi antara satu dengan yang lainnya, sehingga monitoring dan pelayanan informasi ekskul kurang efektif dan efisien. Kurang efektifnya dimana dapat dilihat dari proses pengelolaan data yang tidak saling terhubung misalnya pada data prestasi dan penilaian, menyebabkan kesulitan dalam pengelolaan data nilai dikarenakan untuk pemberian nilai tiap anggota juga mengacu pada prestasi yang pernah diraih. Selain itu juga menyebabkan kesulitan dalam pembuatan laporan. Adapun kurang efisien yaitu dari segi waktu dan biaya, dimana dapat dilihat dari proses pendaftaran yang masih menggunakan formulir berupa lembaran kertas sehingga mengeluarkan biaya untuk formulir dan juga proses pendaftaran menjadi lebih lama karena tiap siswa harus mengisi data diri dan minat ekskul di formulir yang dibagikan.

Hal inilah yang melatar belakangi peneliti untuk membuat Sebuah Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler (SIM-Ekskul) di SMA Negeri 5 Semarang Berbasis WEB untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses manajemen ekstrakurikuler baik dalam monitoring maupun pelayanan informasi.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, yaitu :

1. Pelayanan informasi mengenai masing-masing ekskul masih menggunakan media online blog, dan terpisah untuk masing-masing ekskul.
2. Pengelolaan data masih belum terhubung antara data-data yang satu dengan lainnya.
3. Proses pendaftaran ekskul masih menggunakan formulir dalam bentuk lembaran kertas.
4. Pembuatan laporan anggota, prestasi, kegiatan, dan nilai masih manual.

1.3 Pembatasan Masalah

Dalam penelitian ini hanya membatasi masalah pada :

- a. Sistem ini dibuat dalam bentuk aplikasi berbasis web responsive yang dapat diakses melalui komputer (laptop) dan mobile (via browser).
- b. Studi kasus penelitian ini di SMA Negeri 5 Semarang sehingga bisnis proses yang dibuat disesuaikan dengan kebutuhan yang ada di SMAN 5 Semarang.
- c. Keamanan sistem hanya ada pada hak akses pengguna, dan tidak berfokus pada keamanan data.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan penelitian, yaitu merancang dan membangun sebuah sistem informasi manajemen ekstrakurikuler berbasis web di SMA Negeri 5 Semarang untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses manajemen ekstrakurikuler baik dalam monitoring maupun pelayanan informasi. Dimana dengan tujuan sistem yang dibangun sebagai berikut :

1. Pelayanan informasi ekskul secara keseluruhan terdapat di dalam sistem, yang dapat diakses dimanapun.
2. Pengelolaan data yang satu dengan lainnya menjadi saling terhubung di dalam sistem.
3. Pendaftaran ekskul dapat dilakukan di dalam sistem.
4. Pembuatan laporan baik laporan anggota, laporan kegiatan, laporan prestasi, dan laporan nilai lebih mudah, secara otomatis terbentuk laporan di sistem.

1.5 Manfaat

Dengan adanya sistem informasi manajemen ekstrakurikuler di sma negeri 5 semarang maka pengguna yaitu pembina ekskul dapat meningkatkan efektifitas kerja dimana dapat lebih mudah dalam pengelolaan manajemen data ekskul, kegiatan, anggota, juga dapat membantu proses pembuatan laporan kegiatan maupun anggota dengan cepat. Dengan sistem ini juga mempermudah pengguna yaitu siswa untuk dapat memilih minat ekskul yang akan diikuti tiap tahunnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika penulisan tugas akhir :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah sehingga diangkatnya sebuah judul penelitian, perumusan masalah untuk menguraikan masalah yang perlu dipecahkan, pembatasan masalah yang dibuat agar ruang lingkup pemecahan masalah tidak terlalu melebar, tujuan yang hendak dicapai dari penelitian, metode penelitian yang terdiri dari metode pengumpulan data dan model pengembangan sistem, manfaat yang dapat diperoleh dari sisi pengguna dan dari sisi peneliti, dan sistematika penulisan yang berisi uraian dari penyusunan laporan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai penelitian terdahulu/penelitian sebelumnya yang serupa atau hampir mirip dengan jenis sistem/penelitian yang diajukan untuk dijadikan patokan dan perbandingan dari penelitian yang dibangun. Di bab ini juga berisi dasar – dasar teori yang menunjang penelitian tugas akhir.

BAB III PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Pada bab ini berisi rancangan – rancangan yang diuraikan dan digambarkan peneliti sebelum membangun sistem. Mulai dari penggambaran bisnis proses, rancangan alur berjalannya sistem, hingga desain database sistem.

BAB IV PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini merupakan hasil dari sistem yang telah dibangun, tampilan *user interface* disajikan dan dijelaskan pada bab ini. Dan juga dijelaskan proses pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran yang berikan oleh peneliti