

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PENGESAHAN KELULUSAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
MOTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
SARI	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Batasan Masalah	4
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
A. Pengertian Belajar dan Pembelajaran	8
B. Teori Belajar	10
1. Teori belajar Behavioristik	10
2. Teori belajar Konstruktivitis.....	11

3. Teori Belajar Kognitif	13
C. Metode Permainan	14
D. Permainan <i>Clever Board</i> (Clebo).....	16
F. Kemampuan Pemecahan Masalah	22
G. Pokok Bahasan Segiempat	25
H. Penelitian yang Relevan.....	28
I. Kerangka Berpikir.....	29
J. Hipotesis Penelitian	32
BAB III METODE PENELITIAN.....	33
A. Jenis Penelitian.....	33
B. Waktu dan Tempat Penelitian.....	33
C. Populasi dan Penarikan Sampel	34
D. Variabel Penelitian.....	35
E. Metode Pengumpulan Data.....	35
F. Instrumen Penelitian	36
G. Teknik Analisis Data.....	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
A. Analisis Data Hasil Penelitian	56
B. Pembahasan.....	65
BAB V PENUTUP.....	73
A. Simpulan	73
B. Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	75

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Indikator Kemampuan Pemecahan Masalah.....	24
Tabel 3. 1 Posttest Only Control dengan satu variable perlakuan	33
Tabel 3. 2 Kriteria Validasi.....	38
Tabel 3. 3 Validitas Soal Tes Uji Coba.....	39
Tabel 3. 4 Kriteria Reliabilitas	40
Tabel 3. 5 Hasil Uji Reliabilitas	41
Tabel 3. 6 Kriteria Taraf Kesukaran	42
Tabel 3. 7 Hasil Uji Tingkat Kesukaran.....	42
Tabel 3. 8 Kriteria Daya Pembeda	43
Tabel 3. 9 Daya Beda Hasil Uji Coba Instrumen.....	44
Tabel 3. 10 Rekap Uji Instrumen Soal	45
Tabel 4. 1 Tests of Normality	57
Tabel 4. 2 Test of Homogeneity of Variances	58
Tabel 4. 3 Uji Kesamaan Rata-Rata.....	59
Tabel 4. 4 Uji Normalitas.....	60
Tabel 4. 5 Uji Homogenitas	61
Tabel 4. 6 Uji Beda Rata-Rata	63
Tabel 4. 7 Uji Ketuntasan Individual kelas Eksperimen.....	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Papan Permainan Clever Board.....	22
Gambar 2. 2.	Kerangka Berpikir	31
Gambar 4.1.	Jawaban siswa kelas eksperimen.....	69

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.	Surat Permohonan Ijin Penelitian.....	77
Lampiran 2.	Surat Keterangan Penelitian.....	78
Lampiran 3.	Daftar Nama Siswa Kelas Uji Coba (UC).....	79
Lampiran 4.	Kelas Eksperimen (EKS) dan Kelas Kontrol (KTR)	80
Lampiran 5.	Kisi-Kisi Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pokok Bahasan Segiempat	81
Lampiran 6.	Kisi-Kisi Soal Uji Coba Kemampuan Pemecahan Masalah ..	82
Lampiran 7.	Soal Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika	84
Lampiran 8.	Kunci Jawaban Soal Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika.....	86
Lampiran 9.	Hasil Uji Coba Instrumen Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika	89
Lampiran 10.	Perhitungan Daya Pembeda	90
Lampiran 11.	Validitas dan Reliabilitas	92
Lampiran 12.	Hasil UAS (data awal) Kelas Kontrol (KTR) dan Kelas Eksperimen (EKS)	93
Lampiran 13.	Data Hasil Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	94
Lampiran 14.	Uji Hipotesis	95
Lampiran 15.	Silabus Pembelajaran Pokok Bahasan Segiempat.....	97
Lampiran 16.	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	99
Lampiran 17.	Dokumentasi Penelitian	131