

9. Sahabat- sahabatku, Dita Nurlitasari, Rildhania Dwifamaya, Arya Bintang, Gama Septiani, terimakasih untuk semua dukungan yang di berikan kepada penulis.
10. Teman-temanku Fakultas Psikologi angkatan 2011 yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.
11. Serta berbagai pihak yang turut membantu, memberi dukungan dan do'anya kepada penulis yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Proses penyelesaian skripsi ini telah dikerjakan dengan sungguh-sungguh dan sebaik-baiknya, meskipun demikian penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, sehingga kritik dan saran sangat diharapkan oleh penulis.

Akhirnya, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan psikologi dan semua pihak yang memerlukan. Terima kasih.

Semarang, 26 September 2016  
Penulis

Bintari Mahar Nugraheny

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Pernyataan .....	iv
Halaman Persembahan .....	v
Halaman Motto .....	vi
Kata Pengantar .....	vii
Daftar Isi .....	ix
Daftar Tabel .....	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Lampiran.....	xiv
Abstrak .....	xv
Abstract .....	xvi
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Penelitian .....	8
D. Manfaat Penelitian .....	8
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA .....	9
A. Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	9
1. Pengertian Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	9
2. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kecanduan <i>Game</i> .....	11
3. Aspek-aspek Kecanduan <i>Game</i> .....	12
4. Dampak Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	14
B. Motif Bermain .....	18
1. Pengertian Motif Bermain .....	20
2. Aspek-aspek Motif Bermain .....	21

C. Hubungan antara Motif Bermain dengan Kecanduan Game	
Pokemon Go.....	25
D. Hipotesis .....	26
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN .....	27
A. Identifikasi Variabel Penelitian .....	27
B. Definisi Operasional .....	27
1. Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	27
2. Motif Bermain .....	27
C. Populasi, Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel.....	28
1. Populasi .....	28
2. Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel .....	28
D. Metode Pengumpulan Data .....	29
1. Skala Kecanduan <i>Pokemon Go</i> .....	29
2. Skala Motif Bermain .....	30
E. Uji Validitas, Daya Beda Aitem dan Estimasi Reliabilitas.....	31
1. Uji Validitas .....	31
2. Uji Daya Beda Aitem .....	32
3. Estimasi Reliabilitas .....	32
F. Metode Analisis Data .....	33
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	34
A. Orientasi Kancan Penelitian.....	34
B. Persiapan dan Pelaksanaan Penelitian.....	34
1. Persiapan Penelitian .....	34
2. Pelaksanaan Penelitian .....	37
3. Uji Daya Beda Aitem dan Estimasi Reliabilitas .....	37
C. Hasil Penelitian .....	39
1. Uji Asumsi .....	39
2. Analisis Data .....	40
3. Analisis Deskriptif Variabel Penelitian .....	40
D. Pembahasan .....	44
BAB V PENUTUP .....	50

A. Kesimpulan .....	50
B. Saran .....	50
1. Bagi Remaja .....	50
2. Bagi Penelitian Selanjutnya .....	50
DAFTAR PUSTAKA .....	51
LAMPIRAN.....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.	Rancangan Skala Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	32
Tabel 2.	Rancangan Skala Motif Bermain .....	33
Tabel 3.	Distribusi Aitem Skala Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	36
Tabel 4.	Distribusi Aitem Skala Motif Bermain .....	36
Tabel 5.	Distribusi Aitem Daya Beda Tinggi dan Daya Beda Rendah Skala Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	38
Tabel 6.	Distribusi Aitem Daya Beda Tinggi dan Daya Beda Rendah Skala Motif Bermain.....	38
Tabel 7.	Norma Kategorisasi Skor .....	41
Tabel 8.	Deskripsi Statistik Variabel Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	41
Tabel 9.	Deskripsi Data Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	42
Tabel 10.	Deskripsi Statistik Variabel Motif Bermain.....	43

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.	Norma Kategorisasi Skor Kecanduan <i>Game Pokemon Go</i> .....	46
Gambar 2.	Norma Kategorisasi Skor Motif Bermain .....	43

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A. Skala Penelitian .....	55
Lampiran B. Tabulasi Data Penelitian .....	62
Lampiran C. Uji Daya Beda Aitem dan Estimasi Reliabilitas .....	71
Lampiran D. Analisis Data .....	80
Lampiran E Surat Ijin Penelitian .....	85
Lampiran F Daftar Hadir Responden dan Dokumentasi Penelitian .....	87