

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan masalah	6
C. Tujuan penelitian	6
1. Tujuan umum.....	6
2. Tujuan khusus	6
D. Manfaat penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Tinjauan Teori.....	8
1. Tipe kepribadian	8
a. Pengertian kepribadian	8
b. Jenis tipe kepribadian	9
c. Ciri-ciri tipe kepribadian ekstrovert-introvert	12
2. <i>Game Online</i>	15

a. Kecanduan Game Online	15
b. Perkembangan game online	18
c. Tipe-tipe <i>game online</i>	20
d. Dampak bermain game online	21
e. Kriteria kecanduan game online	22
3. Hubungan antara tipe kepribadian introvert dengan tingkat kecanduan game online pada siswa di SMA Islam Sultan Agung 3 Semarang.	13
B. Kerangka Teori	26
BAB III METODE PENELITIAN	27
A. Kerangka Konsep.....	27
B. Variabel Penelitian.....	27
C. Desain Penelitian	27
D. Populasi dan Sampel Penelitian	28
1. Populasi.....	28
2. Sampel Penelitian	28
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
F. Definisi Operasional	30
G. Instrument atau Alat Pengumpulan Data	31
H. Metode Pengumpulan data.....	31
I. Analisa Data.....	33
1. Pengelolaan data	33
2. Jenis analisa data.....	34

J. Etika Penelitian	35
BAB IV HASIL PENELITIAN	37
A. Gambaran Umum Penelitian.....	37
B. Analisa Univariat	37
C. Analisa Bivariat	38
BAB V PEMBAHASAN	40
A. Jenis Kelamin.....	40
B. Tipe Kepribadian	41
C. Kecanduan <i>Game Online</i>	42
D. Hubungan Antara Tipe Kepribadian Dengan Kecanduan <i>Game Online</i> pada Siswa Di SMA Sultan Agung 3 Semarang	43
E. Keterbatasan Penelitian.....	45
F. Implikasi Untuk Keperawatan	46
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	47
A. Kesimpulan	47
B. Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN.....	50

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Definisi Operasional	30
Tabel 4.1 Distribusi frekuensi berdasarkan jenis kelamin responden (n = 82)	37
Tabel 4.2 Distribusi berdasarkan tipe kepribadian responden (n = 82)	37
Tabel 4.3 Distribusi berdasarkan kecanduan <i>game online</i> responden (n = 82)	38
Tabel 4.4 Tabulasi silang hubungan tipe kepribadian dan kecanduan <i>game online</i> (n = 82).....	38
Tabel 4.5 Tabel keeratan hubungan antar variable	39

DAFTAR SKEMA

Gambar 2.1. Kerangka Teori.....	26
Gambar 2.2. Kerangka konsep.....	27

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Persetujuan Responden

Lampiran 2. Kuesioner

Lampiran 3. Permohonan Ijin Penelitian

Lampiran 4. Permohonan ijin Survey

Lampiran 5. Surat Balasan Survey

Lampiran 6. Surat Balasan Penelitian

Lampiran 7. Surat Lolos Uji Etik