

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG SEMARANG
Skripsi, Maret 2016**

ABSTRAK

M. Ikhwan Syah

**HUBUNGAN ANTARA TIPE KEPERIBADIAN DENGAN KECANDUAN
GAME ONLINE PADA SISWA DI SMA ISLAM SULTAN AGUNG 3
SEMARANG**

Latar Belakang: internet adalah suatu jejaring sosial yang dapat mengoperasikan banyak program. Pada awalnya hanya digunakan didunia militer, akan tetapi seiring berkembangnya waktu internet itu sendiri juga sebagai sarana media sosialisasi, salah satunya internet game (*game online*). Tujuan penelitian ini untuk mengetahui apakah ada hubungan antara tipe kepribadian dengan kecanduan game online pada siswa di SMA islan sultan agung 3 semarang.

Metode: penelitian ini merupakan jenis penelitian Analitik Observasional dengan menggunakan desain pendekatan Cross Sectional teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik Random Sampling. Data yang diperoleh diolah dengan cara statistic menggunakan uji Chi-Square.

Hasil: berdasarkan hasil analisa diperoleh bahwa dari 82 responden, sebagian besar menunjukkan kepribadian *introvert* 51,2% responden dan kepribadian *ekstrovert* 48,8% responden. Hasil penelitian juga menunjukkan tidak kecanduan *game online* 52,4% responden dan kecanduan *game online* 47,6% responden.

Kesimpulan: Hasil penelitian dengan uji Chi-Square menunjukkan P Value = 0,026 dengan tingkat keamatan sangat lemah dan arahnya negatif yaitu -0,245. Maka ada hubungan antara tipe kepribadian dengan kecanduan *game online* pada siswa.

**Kata Kunci : Tipe kepribadian, Game Online, Siswa SMA
Daftar Pustaka : (1968-2015)**

**COURSE OF STUDY THE SCIENCE OF NURSING
THE FACULTY OF NURSING
ISLAMIC UNIVERSITY SULTAN AGUNG SEMARANG
Skripsi, March 2016**

ABSTRACT

M. Ikhwan Syah

**THE RELATIONSHIP BETWEEN TYPE PERSONALITY AN
ADDICTION ONLINE GAMES TO THEIR STUDENTS IN HIGH
SCHOOL ISLAMIC SULTAN AGUNG 3 SEMARANG**

Background: the internet is a social network many operate many programs. Initially only used in the world military, but as the time internet itself also as a means of media for the socialization, any the only the internet the (*game online*). The purpose of this research to see if there was a correlation between type game dependence personality a online to their students in high school 3 semarang Islamic sultan agung.

Methods: the research is the kind of research analytic observasional by using design approach cross sectional technique the sample collection in this research using a technique random sampling. The data collected mixed with way statistic use Chi-square.

Results: Based on the results of the analysis obtained that than 82 respondents, most shows personalty introverted 51,2% of respondents and personality extroverted 48,8% of respondent. The results of the study also found not addicted an online game 52,4% of respondents and addicted to an online game 47,6% of respondents.

Conclusion: The results of the study by test Chi-square show P Value=0,026 with a close very weak its direction and negative namely -0,245. So there was a correlation online games to their students.

Keywords: Type personal, an online game, high school students.

Bibliography: (1968-2015).