

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGUJI	iv
PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Pembatasan Masalah	3
1.4. Tujuan Tugas Akhir	4
1.5. Manfaat Tugas Akhir	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI	
2.1. Definisi Multimedia	7
2.2. Elemen-elemen Multimedia	7
2.2.1. Faksimil	7
2.2.2. Image Document	8
2.2.3. Image Foto	8
2.2.4. Peta Sistem Informasi Geografis	8
2.2.5. Voice Command	8
2.2.6. Voice Synthesis	9
2.2.7. Audio Message	9

2.2.8. Video Message	9
2.2.9. Full Motion and Live Video	9
2.2.10. Holographic Image	10
2.2.11. Fractal	10
2.3. Ojek Multimedia	10
2.3.1. Teks	11
2.3.2. Image	11
2.3.3. Animasi	12
2.3.4. Audio	13
2.3.5. Full Motion and Video	14
2.3.6. Interactive Link	14
2.4. Penggunaan Multimedia	15
2.5. Perangkat Lunak	15
2.5.1. Definisi Perangkat Lunak	16
2.5.2. Karakteristik Perangkat Lunak	16
2.5.3. Kualitas Perangkat Lunak	16
2.5.4. Kategori Perangkat Lunak	17
2.6. Rekayasa Perangkat Lunak	18
2.6.1. Definisi Rekayasa Perangkat Lunak	18
2.6.2. Tujuan Rekayasa Perangkat Lunak	19
2.6.3. Daur Hidup Rekayasa Perangkat Lunak	19
2.6.4. Masalah dalam Pengembangan Perangkat Lunak	19
2.7. Sistem Pembelajaran	20
2.7.1. Pengertian Belajar Mengajar	20
2.7.2. Pengertian Pembelajaran	22
2.7.3. Tujuan Pembelajaran	23
2.7.4. Teknik Belajar yang Baik dan Benar	23
2.7.5. Peranan Komputer dalam Pembelajaran	24
2.8. Tajwid	24
2.8.1. Pengertian Tajwid	24
2.8.2. Hukum dan Tujuan Mempelajari Tajwid	25

2.9. Bacaan Tajwid	26
2.9.1. Huruf Hijaiyyah	26
2.9.2. Tanda Baris	26
2.9.3. Makharijul Huruf	27
2.9.3.1. Huruf yang Keluar dari Rongga Mulut	27
2.9.3.2. Huruf yang Keluar dari Tenggorokan	27
2.9.3.3. Huruf yang Keluar dari Lidah	27
2.9.3.4. Huruf yang Keluar dari Dua Bibir	28
2.9.3.5. Huruf yang Keluar dari Pangkal Hidung	28
2.9.4. Hukum Nun Sukun (Mati) dan Tanwin	29
2.9.4.1. Idzhar Khalqi	29
2.9.4.2. Idghom Bighunnah	30
2.9.4.3. Idghom Bilaghunnah	30
2.9.4.4. Iqlab	31
2.9.4.5. Ikhfa Khaqiqi	31
2.9.5. Hukum Mim Sukun	32
2.9.5.1. Idzhar Syafawi	33
2.9.5.2. Ikhfa Syafawi	33
2.9.5.3. Idghom Mitsli	34
2.9.6. Hukum Nun Bertasydid dan Mim Bertasydid	34
2.9.7. Hukum Idghom	34
2.9.7.1. Idghom Mutamatsilain	34
2.9.7.2. Idghom Mutajanisain	35
2.9.7.3. Idghom Mutaqorribain	35
2.9.8. Hukum Alif Lam	36
2.9.9. Hukum Lam Tebal (Tafkhim) dan Tipis (Tarqiq)	37
2.9.9.1. Hukum Lam Tebal (Tafkhim)	37
2.9.9.2. Hukum Lam Tipis (Tarqiq)	37
2.9.10. Hukum Memanjangkan Bunyi Sebuah Huruf	38
2.9.10.1. Mad Thobi'i	38
2.9.10.2. Mad Far'i	39

2.9.11. Hukum Qolqolah	46
2.9.11.1. Qolqolah Sughra	46
2.9.11.2. Qolqolah Kubra	47
2.9.12. Hukum Waqof	47
2.10. Macromedia Flash Profesional 8	49
2.10.1. Kelebihan Macromedia Flash Profesional 8	50
2.10.1.1. Format Grafis	50
2.10.1.2. Kapasitas File	51
2.10.1.3. Interaktif	51
2.10.1.4. Kemampuan Desain	51
2.10.1.5. Keanekaragaman	51
2.10.2. Mengenal Area Kerja Macromedia Flash Profesional 8	52
2.11. Audacity	54
2.12. Adobe Photoshop CS	55

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisa Kebutuhan Sistem	58
3.1.1. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	58
3.1.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	58
3.1.3. Kebutuhan User.....	59
3.2. Desain Sistem	59
3.2.1. Diagram Materi Pembelajaran Tajwid	59
3.2.2. Flowchart Program	61
3.2.3. Flowchart Arti Tajwid	62
3.2.4. Flowchart Materi Belajar	62
3.2.5. Flowchart Profil	64
3.3. Desain Interface	65
3.3.1. Desain Interface Opening Program	65
3.3.2. Desain Interface Halaman Utama	65
3.3.3. Desain Interface Menu Utama	66
3.3.4. Desain Interface Materi Belajar	66

3.3.5. Desain Interface Sub Materi Belajar	67
--	----

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi Program	68
4.1.1. Interface Opening Program	68
4.1.2. Interface Halaman Utama	69
4.1.3. Interface Pendahuluan	70
4.1.4. Interface Halaman Profil.....	70
4.1.5. Interface Halaman Petunjuk.....	71
4.1.6. Interface Materi Belajar	71
4.1.7. Interface Arti Tajwid	72
4.1.8. Interface Sub Materi Belajar	73
4.1.9. Interface Contoh Bacaan.....	75
4.2. Pengujian Fungsionalitas Sistem	76
4.2.1. Tujuan Pengujian Sistem	76
4.2.2. Tahap Pengujian.....	76

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	86
5.2. Saran	86

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN