

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN PLAGIARISME.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SKEMA	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
A. TinjauanTeori	6
1. Pola makan	6
2. Perilaku dan kebiasaan makan anak.....	8
3. Faktor yang mempengaruhi konsumsi makan anak	8
4. Game online	12
5. Dampak positif dan negatif game online.....	13
6. Faktor yang mempengaruhi kecanduan game online	16
B. KerangkaTeori.....	18
C. Hipotesis	19
BAB III METODE PENELITIAN	20

A. Kerangka Konsep	20
B. Variabel Penelitian	20
C. Desain Penelitian	21
D. Populasi dan Sampel Penelitian.....	21
E. Tempat dan Waktu Penelitian	22
F. Definisi Operasional.....	23
G. Instrumen/Alat Pengumpulan Data	24
H. Metode Pengumpulan Data	28
I. Alur Penelitian	29
J. Analisis Data	30
K. Etika Penelitian.....	32
BAB IV HASIL PENELITIAN	33
A. Karakteristik Responden	33
1. Jenis Kelamin	33
2. Umur	34
B. Analisa Univariat Variabel.....	34
1. Perilaku bermain game online	34
2. Pola Makan.....	35
C. Analisa Bivariat.....	35
BAB V PEMBAHASAN	37
A. Karakteristik Responden	37
1. Jenis Kelamin	37
2. Usia	38
B. Analisa Univariat.....	39
1. Perilaku bermain game online	39
2. Pola Makan	41
C. Pengaruh game online terhadap pola makan	42
D. Keterbatasan Penelitian	43

E. Implikasi Keperawatan	43
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN	45
A. Simpulan.....	45
B. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	