

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISE .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Perumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Tinjauan Teori .....	8
1. Mata.....	8
2. Perilaku.....	24
3. Video Game.....	28
4. Tumbuh Kembang Anak Usia Sekolah.....	32
B. Kerangka teori .....	36
C. Hipotesis penelitian .....	36

BAB III METODE PENELITIAN .....	37
A. Kerangka Konsep... .....	37
B. Jenis dan Desain Penelitian .....	37
C. Tempat dan Waktu Penelitian .....	38
D. Populasi dan Sampel.....	38
E. Kriteria Inklusi dan Eksklusi .....	40
F. Definisi Operasional.....	40
G. Instrumen Penelitian dan Cara Pengumpulan Data .....	41
H. Teknik Pengolahan dan Analisa Data.....	46
I. Etika Penelitian.....	49
BAB IV HASIL PENELITIAN .....	50
A. Gambaran Hasil Penelitian .....	50
B. Karakteristik Responden .....	50
C. Analisis Univariat .....	51
D. Analisis Normalitas .....	52
E. Analisis Bivariat .....	53
BAB V PEMBAHASAN.....	54
A. Interpretasi dan Diskusi hasil Penelitian .....	54
1. Analisis Univariat.....	54
2. Analisis Bivariat .....	56
B. Keterbatasan Penelitian .....	59
C. Implikasi Keperawatan.....	59
BAB VI PENUTUP .....	60
A. Simpulan.....	60
B. Saran .....	60

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN