

DAFTAR PUSTAKA

- (2014, April). Retrieved from [www.slideshare.net:](http://www.slideshare.net/kyubimon/bab-ii-perancangan-sistem-informasi-pendaftaran-online-be-smart-in-english)
<http://www.slideshare.net/kyubimon/bab-ii-perancangan-sistem-informasi-pendaftaran-online-be-smart-in-english>
- Aqil, I. (n.d.). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akademik pada AMIK Bina Sriwijaya Palembang dengan Metode Object Oriented Analisis dan Design*. Palembang: AMIK Bina Sriwijaya.
- Backer, E. (2010). Using Smartphone and Facebook in A Major Assesment : The Student Experience". . *E-Journal Australia : University of Ballarat*.
- Baubau, P. k. (2010). *Visit to Baubau*.
- Brusco, J. (2010). Using Smartphone Application in Perioperative Practice. *AORN Journal Vol.92/5*, 503-508.
- Cooper, C., Flecher, J., Gilbert, D., & Wainhill, S. (1993). *Principle and Practice*. London: Pitman Publishing.
- Cristianto, A. A., & dkk. (n.d.). *Jurnal : Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile STMIK Handayani Makassar*. Makasaar: Teknik Informatika STMIK Handayani.
- Cummiskey, M. (2011). There's App for That Smartphone Use in Health and Physical Education. *Journal of Physical Education, Recreation & Dance Vol.82/8*, 24-29.
- Darma Oetomo, B. S., & Foenadioen. (2003). *Terminologi Populer Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- EMS, T. (2015). *Belajar Pemograman Android berbasis Web untuk semua orang*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fathansyah. (2004). *Sistem Basis Data*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Gathol, R., & Yogesh, P. (2012). *Beginning Phonegap*. New York: Apress.
- Hakim, D. K., & Wahid, F. (20015). Penerapan Arsitektur Three-tier dengan Com+ dalam Portal Jurnal. *Seminar nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2005 (SNATI 2005)*. Yogyakarta.

- Haviluddin. (2011). Memahami penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman Vol. 6 No 1*, 1-15.
- Herdiansyah, M. Y., & Afrianto, I. (2013). Pembangunan Aplikasi Bantu dalam Menghafal Al-Qur'an Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Vol 2 no 2*.
- Heriayanto, B. (2004). *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung: Perbit Informatika.
- http://elearning.sttrcepu.ac.id/file/modul/pw2_pertemuan01.pdf. (n.d.).
pengenalan Web Server dan server side Scripting.
- http://id.wikipedia.org/wiki/Pemrograman_web. (2014).
- http://id.wikipedia.org/wiki/Server_web. (2014).
- <http://phonegap.com/about/>. (n.d.).
- http://thesis.binus.ac.id/Asli/Bab2/2007-2-00411-MNSI_Bab%202.pdf. (n.d.).
- <https://shelyana.files.wordpress.com/2012/05/pengertian-jquery-html5-css3.pdf>. (n.d.).
- Huda, M. K. (2013). *Pembangunan Aplikasi Edukasi Sejarah Ilmuan Islam Menggunakan HTML5 dan Framework Phonegap*. Semarang: Fakultas Teknologi Industri-Unissula.
- Istiyanto, E. (2012). *Pemograman Smartphone Menggunakan SDK Android dan Hacking Android*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Joyosuharto, S. (n.d.). *Aspek Ketersediaan dan Tuntutan Kebutuhan dalam Pariwisata*.
- Kadir, A. (2003). *Pemograman Web*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Kadir, A. (2003). *Pemograman Web mencakup : HTML, CSS, Javascript & PHP*. Yogyakarta: Andi.
- Kustiyaningsih, Y., & Anamisa, D. R. (2011). *Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Mathiassen, L., Madsen, A. M., Nielsen, P. A., & Stage, J. (2000). Accounting Information System. *Object Oriented Analysis & Design Edisi 1*.

- Mudjrin, H. M. (2010). *Benteng Keraton Kesultanan Buton*. Bogor: Lembaga Pengkajian Budaya Buton.
- Mulyati, S. (2013). *Penerapan Fuzzy Inference System (FIS) dengan metode MAMDANI pada Sistem Prediksi Mahasiswa Berhenti Studi (Drop-Out)*. Tangerang Selatan: Teknik Informatika Universitas Pamulang.
- Noviyanto, S. (n.d.). *Pemograman Berorientasi Objek*.
- Nugroho, A. (2011). *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis data*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Pendit, N. S. (1990). *Ilmu Pariwisata, Sebuah Pengantar Perdana*. PT Pandnya Paramita: Jakarta.
- Phillippi, J., & Wyatt, T. (2011). Smartphone in Nursing Education. *CIN : Computer, Informatics, Nursing Education*, 449-454.
- Pressman, R. S. (2001). *Software Engineering, a Practioner's Approach, fifth Edition*.
- Prof. Dr. Jogiyanto HM. MBA, a. (2008). *Sistem teknologi Informasi*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Rubbers, P., & dkk. (2011). *Pro HTML5 Programming*. New York: Apress.
- Safaat H, N. (2012). *Android : Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Siebold, D. (2002). *Visual Basic Developer's Guidr to SQL Server*. Sybex: New.
- Sikos, F. (2011). *Web Standars*. New York: Apress.
- Spilane, J. (1987). *Pariwisata Indonesia, Sejarah dan Prospeknya*. Yogyakarta: Kanisius.
- Spinallane, J. (1994). *Ekonomi Pariwisata Sejarah dan Prospeknya*. Yogyakarta: Kanisius.
- Sudana, I. P. (2013). Strategi Pengembangan Desa Wisata Ekologi di Desa Belimbing, Kecamatan Pupuan Kabupaten Tabanan. *Analisis Pariwisata*, 4.
- Sulistyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Vol. XIV No 1*, 23-29.

- Supriyanto, A. (2005). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Utama, I. G. (2013). *Dimensi Ekonomi Pariwisata Kajian Dampak ekonomi dan Keunggulan Pariwisata Kabupaten/Kota di provinsi Bali*. Bali: Universitas Udayana.
- Wahana Komputer. (2013). *Android Programing with Eclipse*. Yogyakarta: Andi.
- Wahana Komputer. (2013). *Membangun Aplikasi Mobile Cross Platform dengan Phonegap*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Wendy, M. I. (2013). Prototype Pemasaran pada Sektor Properti Berbasis Tablet. *ULTIMATICS, Vol. IV, No. 1* , 38-41.
- Zaki, A. (1999). *E-life Style Memanfaatkan Beragam Perangkat Teknologi Digital*. Jakarta: Salemba Infotek.