

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	vi
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
ABSTRAK .....	x
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
LAMPIRAN.....	

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Pembatasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Sistimetika Penulisan.....	3

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Dasar Teori.....	5
2.2.1 Pengertian Aplikasi .....	5
2.2.2 Pengertian Penjualan.....	6
2.2.3 Pengertian Stok Barang.....	6
2.2.4 <i>Objek Oriented Programing (OOP)</i> .....	7

2.2.5	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	8
2.2.5.1	<i>Diagram Use case</i> .....	8
2.2.5.2	<i>Class Diagram</i> .....	10
2.2.5.3	<i>Statechart Diagram</i> .....	11
2.2.5.4	<i>Activity Diagram</i> .....	12
2.2.5.5	<i>Squence Diagram</i> .....	13
2.3	Metode Dalam Membangun Rekayasa Perangkat Lunak.....	15
2.3.1	<i>Linier Sequential Model (Model Sekuensi Linier)/ Model Waterlfall</i> .....	15
2.4	Tool Untuk Pengembangan Perangkat Lunak .....	16
2.4.1	PHP .....	16
2.4.2	MySQL.....	18
2.4.3	HTML .....	19
2.4.4	<i>Adobe Dreamweaver CS3</i> .....	19

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1	Lingkungan Organisasi .....	24
3.1.1	Struktur Organisasi.....	24
3.1.2	Uraian Tugas .....	24
3.2	Diskripsi Sistem Lama.....	25
3.2.1	Analisis Sitem yang Sedang Berjalan .....	25
3.2.2	Skenario Proses Informasi Aplikasi Penjualan .....	25
3.2.3	Kelemahan Sistem Lama.....	26
3.3	Diskripsi Sistem Baru .....	26
3.4	Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.5	Identifikasi Perangkat Keras .....	28
3.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak yang Dikembangkan dengan Model Use Case Business.....	28
3.6.1	Definisi Aktor.....	28
3.6.2	Deskripsi <i>Use Case</i> Aplikasi Transaksi Penjualan .....	29
3.6.3	Use Case Aplikasi Transaksi Penjualan.....	29
3.6.4	Skenario Use Case Aplikasi Transaksi Penjualan.....	30

3.6.5	<i>Activity Diagram</i> Aplikasi Transaksi Penjualan .....	33
3.7	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Analisis.....	33
3.7.1	<i>Class Anayisis</i> Diagram .....	34
3.7.2	<i>Class Analysis</i> .....	34
3.7.3	Tanggung Jawab dan Atribut .....	35
3.8	Realisasi <i>Use Case</i> Tahap Perancangan.....	37
3.8.1	<i>Class</i> Diagram.....	37
3.8.2	Perancangan Master Data Base.....	38
3.9	<i>Sequence Diagram</i> Aplikasi Transaksi Penjualan .....	43
3.10	Perancangan Menu.....	49
3.11	Perancangan Desain Antarmuka.....	50
3.11.1	Desain Antarmuka Halaman Utama (Operator).....	50
3.11.2	Desain Antarmuka Halaman Utama (Super Admin) .....	56

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

4.1	Implementasi.....	64
4.2.1	Persiapan Instalasi Perangkat ( <i>Tools</i> ) yang Akan Digunakan.....	64
4.2.2	Pengujian Perangkat Lunak.....	64
4.2.3	Evaluasi Perangkat Lunak.....	65
4.2.4	Implementasi Aplikasi .....	65
4.2	Halaman Utama Aplikasi (Super Admin).....	65
4.2	Halaman Utama Aplikasi (Operator).....	77
4.3	Metode Pengujian .....	87
4.4	Pengujian Sistem.....	89

#### **BAB V KESIMPULAN**

5.1	Kesimpulan .....	95
5.2	Saran .....	95

#### **DAFTAR PUSTAKA .....**

#### **LAMPIRAN.....**