ABSTRAK

Pada umumnya, praktikum sebagai salah satu kegiatan belajar mengajar harus dilakukan secara fisikal di laboratorium/lapangan. maka mereka harus berada di lokasi praktikum tersebut. Apabila peralatan praktikum yang ada jumlahnya tidak sebanding dengan jumlah siswa, maka kegiatan praktikum harus dibagi berdasarkan kelompok tertentu. Dari segi waktu, tentunya hal ini kurang efisien.

Dengan adanya banyak software pada bidang multimedia yang terus berkembang pesat maka diharapkan mampu untuk membuat satu inovasi dalam bidang pembelajaran interaktif yang dapat membantu cara belajar siswa tanpa menggunakan peralatan praktikum sehingga siswa mampu berinteraksi langsung dangan teknologi dan dapat berimajinasi secara visual tentang apa yang ada pada media pembelajaran.

Dengan aplikasi modul perakitan komputer siswa dapat belajar merakit komputer secara visual terlebih dahulu sehigga waktu yang diperlukan untuk praktek secara langsung menjadi lebih singkat.

Keyword : Pembelajaran Multimedia, praktikum visual, multimedia