

ABSTRAK

Bahasa daerah merupakan salah satu kebudayaan yang sekaligus menjadi wadah pembentukan kebudayaan itu sendiri. Bahasa daerah telah berperan sebagai sarana untuk membentuk dan mewariskan kebudayaan dalam suatu komunitas. Arus globalisasi datang dan membawa budaya populer dan global. Menguasai bahasa asing menjadi kepentingan baru. Akibatnya terjadi krisis budaya, bahasa daerah sebagai bahasa sehari-hari tergeser oleh bahasa Indonesia bahkan bahasa asing. Bahasa Jawa adalah salah satu bahasa daerah yang juga mengalami proses pergeseran tersebut.

Dibutuhkan peran teknologi untuk mengusir kejenuhan dalam mempelajari bahasa Jawa. Inovasi pada media pembelajaran harus dilakukan, namun tidak hanya sekedar mentransfer konten pendidikan ke dalam bentuk digital. Oleh karenanya diajukan game pembelajaran bahasa Jawa sebagai alternatif media pembelajaran baru. Metode pengembangan game yang digunakan adalah metode pengembangan sistem multimedia yang tahapannya adalah concept, design, material collecting, assembly, testing dan distribution. Game yang dibangun memuat beberapa model game antara lain input text, pilihan ganda, dan swap/drag. Pembahasan/content game berisi pelajaran bahasa Jawa dasar dalam bentuk bahasa Jawa Ngoko dan Krama.

Game yang dibangun telah dapat berjalan pada OS Android. Dengan adanya game ini player diharapkan dapat menghafal kata-kata dan dapat menggunakan kalimat sederhana dalam bahasa Jawa. Game ini secara tidak langsung ikut mendokumentasikan bahasa Jawa (kata-kata dan kalimat sederhana) secara lisan dan tulisan.

Kata kunci : game bahasa Jawa, game edukasi, media pembelajaran bahasa Jawa