

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Arsyad, A., 2004, *Bahasa Arab dan Metode Pengajarannya*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Dihan, F. N., 2010, *Smartphone: Antara Kebutuhan dan E-Lifestyle*, Seminar Nasional Informatika, Vol. 1, No 5. Hal. 4.
- Dharwiyanti, S., 2003, *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*, IlmuKomputer.com.
- Fadlullah, M., 2012 *Rancang Bangun Aplikasi Kamus Jerman-Indonesia Berbasis Android*, Unisbank.
- Herdi, H., 2014, *Belajar Membuat Aplikasi Android Menggunakan Android Studio*.[www.twoh.co/2014/09/belajar-membuat-aplikasi-Android-menggunakan-Android-studio/](http://www.twoh.co/2014/09/belajar-membuat-aplikasi-Android-menggunakan-Android-studio/) diakses tanggal 12 juni 2015
- Hernawati, K., 2012, *Pengenalan Teknologi Sejak Dini Dengan Belajar Sambil Bermain Melalui Smartphone*, Kontribusi Pendidikan Matematika dan Matematika dalam Membangun Karakter Guru dan Siswa, Hal. 3.
- Hermawan, S., 2011, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Andi, Yogyakarta.
- Huda, A. A., 2013, *Live Coding 9 Aplikasi Android Buatan Sendiri*, Andi, Yogyakarta.
- Kadir, A., 2011, *Mudah menjadi programmer Java*, yescom, Jogjakarta.
- Komputer, W., 2010, *Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan Java Netbeans 6.3*, Andi, Yogyakarta.
- Lannueardy, E., 2013, *Selama Lima Tahun Pengguna Android Mencapai 1 miliar*.  
[http://chip.co.id/news/web\\_internet-software\\_os-gadget-Android-technology/8793/selama\\_5\\_tahun\\_pengguna\\_Android\\_mencapai\\_1\\_miliar](http://chip.co.id/news/web_internet-software_os-gadget-Android-technology/8793/selama_5_tahun_pengguna_Android_mencapai_1_miliar)  
diakses tanggal 1 Oktober 2015
- Nugroho, A., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*, Andi, Yogyakarta.
- Petomo, B. S. D., 2006, *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.

Rickyantom, I., 2003, *Dasar Pemograman Berorientasi Objek dengan Java 2 (JDK 1.4)*, Andi, Yogyakarta.

Safaat, N., 2014, *Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Informatika, Bandung.

Wijaya, K. K., 2015 *Android dan Browser Opera dominasi Pengguna Mobile Indonesia Selama 2014.* <https://id.techinasia.com/Android-opera-dominasi-smartphone-indonesia-2014/> diakses tanggal 1 Oktober 2015

Zulhannan, 2014, *Teknik Pembelajaran Bahasa Arab Interaktif*, Rajagfarindo Persada, Jakarta.

\_\_\_\_\_,2014, *Fun Easy Learn Arabic*.  
[www.play.Google.com/store/apps/details?id=com.funeasylearn.arabic](http://www.play.Google.com/store/apps/details?id=com.funeasylearn.arabic)  
diakses april 2015

\_\_\_\_\_,2015, *Learn Arabic Now*.  
[www.play.Google.com/store/apps/details?id=com.bravolang.arabic](http://www.play.Google.com/store/apps/details?id=com.bravolang.arabic)  
diakses 28 Mei 2015