

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	9
2.2.1 Bahasa Arab	9
2.2.2 <i>Smartphone</i>	12
2.2.3 <i>Android</i>	13
2.2.4 <i>Android SDK (Software Development Kit)</i>	16
2.2.5 <i>Android Virtual Device (AVD)</i>	16
2.2.6 <i>Android Studio</i>	17
2.2.7 Java.....	18

2.2.8	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	22
	BAB III ANALISA DAN DESAIN APLIKASI	25
3.1	Analisis Aplikasi	25
3.1.1	Analisa Kebutuhan	25
3.1.2	Pemodelan Sistem	27
3.2	Desain Aplikasi	38
3.2.1	Pengguna Aplikasi	38
3.2.2	Desain Antarmuka.....	39
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	47
4.1	Pengaturan <i>Software</i>	47
4.1.1	<i>Java Development Kit (JDK)</i>	47
4.1.2	<i>Android Studio</i>	48
4.1.3	<i>USB Debugging</i>	48
4.2	Arsitektur Fisik	49
4.2.1	<i>Component Diagram</i>	49
4.2.2	Deployment Diagram	51
4.3	Pengujian.....	53
4.3.1	Lingkungan Pengujian	53
4.3.2	Arsitektur Fisik Pengujian	53
4.3.3	Pengujian Fungsionalitas	54
4.3.4	Pengujian Perangkat.....	71
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran	74

DAFTAR PUSTAKA