

HUBUNGAN ANTARA EFIKASI DIRI DAN POLA ASUH PERMISIF DENGAN KECANDUAN GAME ONLINE PADA REMAJA

Oleh:

Ermaniar Kristiyono, Inhastuti Sugiasih, Rohmatun
Fakultas Psikologi, Universitas Islam Sultan Agung

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efikasi diri dan pola asuh permisif dengan kecanduan *game online* pada remaja. Hipotesis yang diajukan pada penelitian ini adalah ada hubungan antara efikasi diri dan pola asuh permisif dengan kecanduan *game online* pada remaja.

Populasi dalam penelitian adalah siswa putra SMP PGRI Demak dengan sampel sebanyak 94 orang. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *cluster random sampling*. Skala yang dipakai dalam penelitian ini adalah skala kecanduan *game online*, efikasi diri dan skala pola asuh permisif orang tua. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan teknik *Analisis Regresi Linier Berganda Dua Prediktor*.

Hasil analisis regresi berganda diketahui ada hubungan yang signifikan antara efikasi diri dan pola asuh permisif orang tua dengan kecanduan *game online* pada remaja, dengan tingkat sumbangan efektif sebesar 40,5%. Hasil analisis korelasi parsial diketahui ada hubungan yang signifikan antara efikasi diri remaja dan pola asuh permisif orang tua secara parsial dengan kecanduan *game online* pada remaja.

Kata kunci : *kecanduan game online, efikasi diri, pola asuh permisif.*

THE RELATIONSHIP BETWEEN SELF-EFFICACY AND PERMISSIVE PARENTING WITH ONLINE GAMING ADDICTION IN TEENAGERS

By:

Ermaniar Kristiyono, Inhasuti Sugiasih, Rohmatun
Psychology faculty of sultan agung Islamic university semarang

ABSTRACT

This study aimed to determine the relationship between self efficacy and permissive parenting with online gaming addiction on adolescents. The hypothesis proposed in this study is there is a relationship between self-efficacy and permissive parenting with online gaming addiction on adolescents.

The population in this research is male students of Junior High School PGRI Demak with 94 people as sample. The sampling technique used was cluster random sampling. The scale used in this study is the scale of online game addiction, self-efficacy and scale permissive parenting parents. Analysis of the data in this study uses the technique of Multiple Linear Regression Analysis Two predictors.

The results of multiple regression revealed a significant relationship between self-efficacy and permissive parenting of teenagers' parents with online gaming addiction on adolescents, with effective contribution amounting to 40.5%. The result of partial corelation analysis revealed there is significant with partial relationship between self-efficacy and permissive parenting of teenagers' parents with online gaming addiction on adolescents.

Keywords: online gaming addictions, self-efficacy, permissive parenting.