EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN BERBANTU MEDIA MIND MAPPING TERHADAP BERPIKIR KRITIS DAN KEMANDIRIAN BELAJAR SISWA MATERI PECAHAN KELAS IV SD NEGERI WATES 02



SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagaian dari Syarat untuk Memperoeh Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Oleh:

Bakhtiar Wijianto

34301800015

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR FAKULTAS PENDIDIKAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG

2022

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN BERBANTU MEDIA MIND MAPPING TERHADAP BERPIKIR KRITIS DAN KEMANDIRIAN BELAJAR SISWA MATERI PECAHAN KELAS IV SD NEGERI WATES 02

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Oleh

Bakhtiar Wijianto 3430180015

Menyetujui untuk diajukan pada siding skripsi

Pembimbing I

Pembimbing II

Nuhyal Ulia., S.Pd., M.Pd,

NIK 211315026

Dr. Rida Fironika K., S.Pd., M.Pd,

NIK 211312012

Mengetahui, Ketuan Program Studi,

Dr. Rida Fironika K., S.Pd., M.Pd.

NIK 211312012

LEMBAR PENGESAHAN

EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN BERBANTU MEDIA *MIND MAPPING*TERHADAP BERPIKIR KRITIS DAN KEMANDIRIAN BELAJAR SISWA MATERI PECAHAN KELAS IV SD NEGERI WATES 02

Disusun dan Dipersiapkan oleh

Bakhtiar Wijianto

34301800015

Telah dipertahankan di hadapan dewan penguji pada tanggal 26 Agustus 2022, dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diterma sebagai persyaratan mendapatkan

gelar Sarjana Pendidikan

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua Penguji: Dr. Muhamad Afandi, M.Pd., M.H.

NIK 211313015

Penguji 1 : Sari Yustiana, S.Pd., M.Pd.

NIK 211316029

Penguji 2 : Dr. Rida Fironika K, M.Pd.

NIK 211312012

Penguji 3 : Nuhyal Ulia, S.Pd., M.Pd.

NIK 211315026

Semarang, 31 Agustus 2022

Universitas Islam Sultan Agung

Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

idikan Guru Sekolah Dasar

Dekan,

L Turahmat, M.Pd.

NIDN 0625078501

PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama : Bakhtiar Wijianto

NIM : 34301800015

Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar

Fakultas : Keguruan Dan Ilmu Pendidikan

Menyusun skripsi dengan judul:

EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN BERBANTU MIND MAPPING
TERHADAP BERPIKIR KRITIS DAN KEMANDIRIAN BELJAR SISWA
MATERI PECAHAN KELAS IV SD NEGERI WATES 02

Menyatakan dengan sungguh bahwa skripsi ini adalah hasil karya tulis saya sendiri dan bukan dibuatkan orang lain atau memodifikasi karya orang lain.

Bila pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi termasuk pencabutan gelar kesarjanaan yang sudah saya peroleh.

Batang, 23 Agustus 2022

Yang membuat pernyataan

Bakhtiar Wijianto

TEMPEL 3AKX000200484

NIM. 34301800015

MOTO

"Jika berbuat baik maka kamu berbuat baik pada dirimu sendiri, dan jika kamu berbuat jahat maka kejahatan itu untuk dirimu sendiri"

(QS. Al-Isra:7)

PERSEMBAHAN

Dengan kerendahan hati dan penuh kebahagiaan, saya persembahakan karya skripsi ini untuk:

- kedua orang tua saya, Bapak Sulani & Ibu Sutiah yang selalu membuat kedua anaknya bahagia.
- 2. Kakaku tercinta Feri Hariyanto yang selalu sabar memberi motivasi semangat serta arahan.
- 3. Segenap keluarga yang selalu memberikan semangat dan doa untuk menyelesaikan jenjang S1.
- 4. Teman-teman seangkatan PGSD 2018 yang sudah memberikan cerita indah selama masa kuliah.
- 5. Keluarga ormawa FKIP yang sudah memberi wadah untuk mengembangkan potensi serta memberikan pengalaman hebat selama masa kuliah. Serta penamanah untuk menjadi ketua BEM FKIP periode 2021 yang tidak akan kusia-siakan pada dunia kerja nanti.
- 6. Keluarga UKM TAEKWONDO yang memberikan pengalaman hebat selama masa kuliah.
- 7. Almamater UNISSULA.

ABSTRAK

Bakhtiar Wijianto. 2022. Efektivitas Pembelajaran Berbantu Media *Mind Mapping* Terhadap Berpikir Kritis Dan Kemandirian Belajar Siswa Materi Pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02. *Skripsi*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam Sultan Agung. Pembimbing I Nuhyal Ulia., S.Pd., M.Pd., Pembimbing II Dr. Rida Fironika K., S.Pd., M.Pd.

Skripsi ini membahas tentang efektivitas pembelajaran berbantu media *mind mapping* terhadap berpikir kritis dan kemandirian siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri wates 02. Rumusan masalahnya "apakah terdapat keefektivan pembelajaran berbantu media *mind mapping* terhadap berpikir kritis dan kemandirian belajar siswa materi pecahan kelas IV?". Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat keefektifan pembelajaran berbantu media *mind mapping* terhadap berpikir kritis dan kemandirian belajar siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dalam mendapatkan data. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan 2 teknik yaitu teknik tes dengan menggunakan pretest serta posttest dan non tes menggunakan lembar observasi serta angket siswa.

Hasil penelitian ini adalah ada perbedaan antara pembelajaran sebelum perlakuan dan sesudah perlakuan dilihat dari *pretest* dan *posttest* dilihat dari uji hipotesis yang dilakukan menggunakan SPSS dengan ketentuan jika nilai sig.(2-tailled) < 0,05 maka hipotesis diterima. Output SPSS menghasilkan nilai signifikan sig.(2-tailled) 0,00 yang artinya hipotesis diterima. Kesimpulanya adalah pembelajaran pecahan berbantu media *mind mapping* lebih baik dibandingkan pembelajaran metode ceramah dibuktikan dengan nilai rata rata siswa lebih tinggi ketika posttest dibanding ketika pretest yaitu 85 berbanding 56 untuk berpikir kritis, 80 berbanding 50 untuk kemandirian belajar dan 37 berbanding 77 untuk hasil belajar.

Kata Kunci: Mind Mapping, Berpikir Kritis, Kemandirian Belajar

ABSTRACT

Bakhtiar Wijianto. 2022. The Effectiveness of Mind Mapping Assisted Learning on Critical Thinking and Independent Learning of Students in Grade IV Fractions at SD Negeri Wates 02. Thesis. Elementary School Teacher Education Study Program. Faculty of Teacher Training and Education, Sultan Agung Islamic University. Supervisor I Nuhyal Ulia., S.Pd., M.Pd., Supervisor II Dr. Rida Fironika K., S.Pd., M.Pd.

This thesis discusses the effectiveness of mind mapping-assisted learning on critical thinking and student independence in grade IV fraction materials at SD Negeri Wates 02. The formulation of the problem is "is there an effectiveness of mind mapping-assisted learning on critical thinking and student learning independence in grade IV fraction materials?". This study aims to determine whether there is an effectiveness of learning aided by mind mapping media on critical thinking and independent learning of students in grade IV fractions at SD Negeri Wates 02. This study uses quantitative methods to obtain data. Data collection techniques in this study used 2 techniques, namely the test technique using pretest and posttest and non-test using observation sheets and student questionnaires.

The result of this study is that there is a difference between the class before treatment and after treatment seen from the pretest and posttest seen from the hypothesis test carried out using SPSS with the condition that if the value of sig.(2-tailled) <0.05 then the hypothesis is accepted. The SPSS output produces a significant value of sig.(2-tailed) 0.00, which means that the hypothesis is accepted. The conclusion is that learning fractions assisted by mind mapping media is better than learning the lecture method as evidenced by the average score of students being higher during the posttest than during the pretest, namely 85 versus 56 for critical thinking, 80 versus 50 for independent learning and 37 versus 77 for learning outcomes.

Keywords: Mind Mapping, Critical Thinking, Independent Learning

Puji syukur hanya milik Allah SWT. Tuhan yang memberi petunjuk serta pertolongan kepada seluruh umat manusia, tuhan yang senantiasa meminta umat manusia untuk berpikir, memperbaiki diri serta tuhan yang merahmati seluruh Alam. Atas segala rahmatnya serta karunianya penulis dapat menyelesaikan skripsi secara bertahap dengan judul "Efektifitas Pembelajaran Berbantu Media *Mind Mapping* Terhadap Berpikir Kritis Dan Kemandirian Belajar Siswa Materi Pecahan Kelas IV SD Negeri Wates 02". Skripsi ini disusun sebagai syarat untuk memperoeh Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Islam Sultan Agung Semarang.

Pada kesempatan yang baik ini penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada semua elemen di lingkungan Universitas Islam Sultan Agung Semarang yang telah membantu, membimbing dan memberi semangat dari persiapan hingga tersusunya skripsi ini, terutama kepada:

- 1. Prof. Dr. H. Gunarto, SH., SE., Akt., M. Hum. selaku Rektor Universitas Islam Sultan Agung Semarang.
- Dr. Turahmat, M.Pd selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan,
 Universitas Islam Sultan Agung Semarang
- 3. Dr. Rida Fironika K, M.Pd. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Islam Sultan Agung Semarang sekaligus sebagai dosen pembimbing II yang dengan tulus ikhlas dan penuh kesabaran memberikan arahan dan bimbingan dalam penulisan skripsi ini.

4. Nuhyal Ulia., S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing I yang dengan tulus ikhlas dan penuh kesabar memberi arahan serta bimbingan dalam penulisan skripsi ini.

Bapak dan Ibu dosen Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Islam
 Sultan Agung Semarang yang telah memberi bekal ilmu yang sangat
 bermanfaat

6. Atinigsih, S.Pd selaku kepala sekolah SD Negeri Wates 02 yang telah memberikan izin penulis dalam melakuka penelitian.

7. Siswa-siswi kelas IV SD Negeri Wates 02 yang bersedia sebagai subjek penelitian.

8. Semua pihak yang telah membantu, yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak lepas dari kesalahan ,kekurangan dan kekeliruan, dengan itu penulis mengharap kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sehingga dapat memperbaiki kesalahan-kesalahan yang ditemukan dalam skripsi ini. Demikian semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan juga bagi pembaca pada umumnya.

Batang, 09 April 2022

penulis

DAFTAR ISI

SAMPUL DEPANi
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBINGii
LEMBAR PENGESAHAN iii
PERNYATAAN KEASLIANiv
MOTO DAN PERSEMBAHANv
ABSTRAKvi
KATA PENGANTARviii
DAFTAR ISIx
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR GAMBARxv
DAFTAR LAMPIRANxvi
BAB I PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang Masalah1
B. Identifikasi Masalah5
C. Pembatasan Masalah
D. Rumusan Masalah7
E. Tujuan Penelitian7
F. Manfaat Penelitian8
BAB II KAJIAN PUSTAKA
A. Kajian Teori10
1. Pembelajaran Matematika

	2. Media mind mapping	12
	3. Berpikir kritis	14
	4. Kemandirian belajar	16
	5. Materi Pecahan	18
B.	Penelitian Yang Relevan	20
C.	Kerangka Berpikir	22
D.	Hipotesis	23
BAB I	II METODE PENELITIAN	25
	Desain Penelitian.	
B.	Populasi dan Sampel	25
	Teknik Pengumpulan Data	
D.	Instrumen Penelitian	27
E.	Teknik Analisis Data	37
	1. Uji Normalitas	38
	2. Uji Hipotesis	38
F.	Jadwal penelitian	39
BAB I	V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	41
A.	Deskripsi Data Penelitian	41
B.	Hasil ana;isis data penelitian	47
C.	Pembahasan	54

BAB V PENUTUP	62
A. Simpulan	62
B. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	67



DAFTAR TABEL

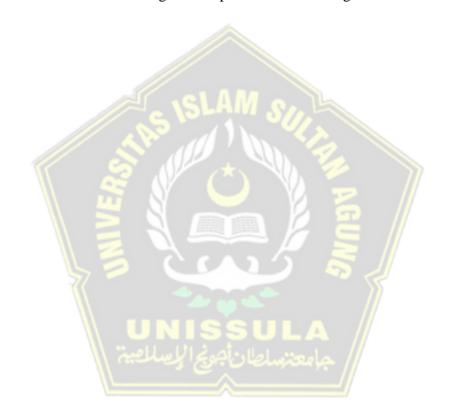
Tabel 2.1. Capaian Pembelajaran (CP) dan Tujuan Pembelajaran kelas IV .. 19

Tabel 3.1.Desain Penelitian <i>One group pretest posttest</i>
Tabel 3.2. Kisi-Kisi Soal Berpikir Kritis Materi Pecahan
Tabel 3.3. Kisi- Kisi Lembar Pengamatan Kemandirian Siswa
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Kegiatan Pembelajaran
Tabel 3.5. Klasifikasi Kesukaran
Tabel 3.6 Klasifikasi Daya Pembeda
Tabel 3.7 Jadwal Penelitian
Tabel 4.1. Data <i>Pretest</i>
Tabel 4.2. Data <i>Posttest</i>
Tabel 4.3. <i>Pretest</i> Dan <i>Posttest</i> Berpikir Kritis
Tabel 4.4. <i>Pretest</i> Dan <i>Posttest</i> Kemandirian Belajar
Tabel 4.5. Uji Reliabel SPSS
Tabel 4.6. Uji Normalitas SPSS
Tabel 4.7. Data Skor Berpikir Kritis Siswa
Tabel 4.7. Data Skor Kemandirian Siswa
Tabel 4.9. Hasil Penyebaran Angket



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Gambar Kerangka Berpikir	. 22
Gambar 4.1. Gambar Diagram Pretest Dan Posttest Berpikir Kritis	. 45
Gambar 4.2. Gambar Diagram Pretest Dan Posttest Kemandirian Belajar	. 47
Gambar 4.3. Gambar Skor Berpikir Kritis	. 56
Gambar 4.4. Gambar Skor kemandirian belajar	. 58
Gambar 4.4. Gambar Histogram Respon Positif Dan Negatif	. 61



DAFTAR LAMPIRAN

I	amniran 1	daftar nama	kelas Y	V (uii coba)	6	2
1	zannoman 1.	uartai nama	NCIAS	v tun conai		O

Lampiran 2. Daftar nama kelas IV	. 69
Lampiran 3. Alur Tujuan Pembelajaran (ATP)	. 70
Lampiran 4. Instrumen soal uji coba	. 73
Lampiran 5. Kunci jawaban	. 75
Lampiran 6. Daftar nilai kelas v (uji coba)	. 76
Lampiran 7. Uji Coba Validitas Ms.Excel	. 78
Lampiran 8. Uji validitas SPSS	. 79
Lampiran 9. Uji reliabilitas ms.excel	. 80
Lampran 10. Uji r <mark>elia</mark> bilitas SPSS	. 81
Lampiran 11. Uji t <mark>ingk</mark> at kesukaran	. 82
Lampiran 12. Uji daya pembeda	. 83
Lampiran 13. Lembar soal <i>pretest</i>	. 85
Lampiran 14. Lembar soal <i>posttest</i>	. 86
Lampiran 15. Rubrik skor berpikir kritis	. 87
Lampiran 16. Instrumen pengamatan siswa	. 88
Lampiran 17. Daftar presentase respon angket	. 89
Lampiran 18. Daftar nilai siswa <i>pretest</i>	. 91

Lampiran	20. Skor berpikir kritis <i>pretest</i>	93
Lampiran	21. Skor berpikir kritis <i>pretest</i>	94
Lampiran	22. Skor kemandirian belajar siswa <i>pretest</i>	95
Lampiran	23. Skor kemandirian belajar siswa <i>posttest</i>	96
Lampiran	24. Uji normalitas SPSS	97
Lampiran	25. Uji hipotesis SPSS	98
Lampiran	26. Lembar jawab soal <i>pretest</i>	100
Lampiran	27. Lembar jawab soal <i>posttest</i>	108
Lampiran	28. Angket respon siswa	116
Lampiran	29. Lembar observasi kemandirian tanpa perlakuan	123
Lampiran	30. Lembar observasi kemandirian dengan perlakuan	124
Lampiran	31. Kartu bimbingan pembimbing I	127
Lampiran	32. Kartu bimbingan pembimbing II	129
Lampiran	33. Surat keterangan penelitian	131



BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Manusia pada dasarnya membutuhkan ilmu, dan ilmu didapat dari pendidikan dengan pendidikan manusia dapat mengembangkan kognitif, afektif serta psikomotornya (Fidayanti & Shodiqin, 2020). Matematika merupakan mata pelajaran yang diajarkan di dunia pendidikan, serta menjadi pelajaran yang wajib ada dan di pelajari di segala jenjang sekolah. Matematika merupakan sebuah mata pelajaran yang ada dalam pendidikan, matematika merupakan sebuah ilmu universal yang berguna bagi manusia untuk mendasari perkembangan teknologi modern dan memajukan daya penalaran manusia (Novalia & Noer, 2019). Hal tersebut berdasarkan aturan UU RI NO.20 yang menjelaskan tentang Sistem Pendidikan Nasional Pasal 37 menjelaskan bahwa pelajaran matematika merupakan pelajaran wajib mulai jenjang sekolah dasar hingga sekolah menengah atas. Hal ini memiliki makna yang tegas bahwa mata pelajaran matematika merupakan sebuah mata pelajaran yang wajib dan sangat penting diajarkan di dunia pendidikan dan juga dalam perkembangan teknologi sekarang. Pembelajaran matematika yang setiap jenjang sekolah ada maka konsep materi matematika di bedakan menjadi beberapa tingkatan dari muai konsep dasar hingga konsep pengembangan dan konsep lanjutan. Pada jenjang sekolah dasar pembelajaran matematika merupakan pada tingkat konsep dasar karena mengingat sekolah dasar merupakan jenjang paling

awal sekolah formal. Pembeajaran matematika yang didapat di sekoah dasar diharapkan mampu menjadi bekal untuk pesrta didik melanjutkan ke sekolah jenjang selanjutnya.

Seorang siswa dituntut harus bisa menggambil keputusan dalam setiap masalah yang dihadapinya agar masalah dapat terselesaikan dengantepat, kemampuan yang diperlukan dalam menyelesaikan masalah adalah berpikir kritis. Berpikir kritis juga diterangkan dalam kitab suci Al-Quran pada surat Ali-Imran ayat 190-191 yang menjelaskan tetang menggunakan akal sehat dalam menganalisa segala kejadian alam sebagai tanda dari kebesaran Allah SWT. Pada dasarnya berpikir kritis adalah suatu proses yang memiliki arah dalam memecahkan masalah serta merespon isuisu yang masih belum jelas, dalam kegiatan belajar mengajar berpikir kritis tidak hanya untuk menjawab sebuah persoalan namun juga untuk mengarahkan siswa agar mampu memahami prinsip dan konsep yang diajarkan. Berpikir kritis dalam mata pelajaran matematika merupakan sebuah proses perkembangan kognitif serta tindakan mental dalam sebuah usaha memperoleh ilmu berdasar penalaran matematika (Paradesa, 2015).

Kegiatan belajar akan efektif jika materi yang diajarkan menggunakan media selaras dengan materi yang sedang dipelajari, pembelajaran dengan menggunakan media akan membuat siswa lebih mudah dalam mencerna dan memahami materi yang sedang di pelajari, karena terkesan inovatif dan pembaruan dalam kegiatan belajar. Baik buruknya kualitas pembelajaran bergantung pada kreatif serta inovatif

pendidik dalam mengembangkan kegiatan pembelajaran (Tasaik & Tuasikal, 2018). Kreatifitas pembelajaran dapat diimplementasikan melalui media pembelajaran yang digunakan, salah satu media pembelajaran yang dapat digunakan adalah media *mind mapping*. Media *mind mapping* merupakan sebuah metode mencatat tentang materi yang sedang dipelajari (kusmintayu, dkk, 2012). Media *mind mapping* dapat membantu kita untuk mengingat, meningkatkan pemahaman konsep, mempermudah mengorganisasikan materi serta memberikan wawasan baru dikarenakan *mind mapping* memuat sebuah kata-kata serta topik bacaan yang merujuk pada inti ataupun kata kunci dari materi. Pada penelitian kali ini media yang akan digunakan adalah media *mind mapping* yang akan digunakan dalam materi pecahan dasar kelas IV SD. Media *mind mapping* diharapkan membantu siswa dalam memahami konsep dan mampu menalar mata pelajaran matematika materi pecahan yang dianggapnya sukar.

Observasi yang dilakukan di SD Negeri Wates 02 menghasilkan temuan berupa permasalah yang sering muncul dalam pelajaran matematika khususnya siswa kelas IV yaitu siswa cenderung takut dan malas dengan pelajaran matematika terutama pada materi pecahan yang notabene pelajaran yang penuh dengan angka sehingga siswa akan menjawab dengan asal asalan. Dilihat dari hasil belajar, siswa belum memiliki argument yang logis dan belum mampu mengungkap fakta kebenaran dalam soal sehingga hasil pekerjaan masih acak-acakan dan masih banyak yang menjawab asal-asalan, selain itu rasa kemandirian dan tanggung jawab siswa juga masih

dibawah rata-rata terbukti dengan sikap saat mengerjakan soal yang masih meminta bantuan teman serta banyaknya pekerjaan yang belum selesai. Selaras dengan itu materi pecahan memiliki berbagai bentuk dan berbagai macam cara penyelesaianya sehingga siswa perlu mengingat serta memahami berbagai bentuk pecahan, selain itu siswa juga dihadapkan dengan langkah mengubah bentuk pecahan dalam mengerjakan soal, hal tersebut membuat siswa semakin malas karena materi semakin sukar. Hal tersebut sejalan dengan hasil belajar serta berpikir siswa yang dapat dilihat dari jawaban soal pecahan yang asal-asalan tanpa langkah dan rumus karena siswa belum mengerti dan paham sepenuhnya tentang bentuk dan penyelesaian soal pecahan. Masalah akan menjadi komplit jika didukung dengan kegiatan mengajar yang konvensional dan biasa-biasa saja, pembelajaran menjadi membosankan dan dampaknya siswa menjadi enggan mengikuti pelajaran karena harus memahami beberapa bentuk pecahan dan penyelesaianya yang rumit, tentunya hal tersebut akan berdampak pada kualitas pemahaman siswa yang akhirnya akan mempengaruhi pola berpikir kritis siswa dan kemandirianya sehingga hasil belajar siswa berdampak kurang baik dan menjadi kurang memuaskan dikarenakan rumitnya konsep yang perlu dipahami, untuk mengatasi kendala tersebut maka diperlukan sebuah media, pada penelitian ini media yang digunakan adalah menggunakan sebuah media *mind mpping* dalam pembelajaranya guna meningkatkan berpikir kritis dan kemandirian belajar siswa dalam memahami konsep dan materi.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, peneliti tergugah hatinya untuk melakukan sebuah penelitian tentang "Efektivitas Pembelajaran Berbantu Media *Mind Mapping* Terhadap Berpikir Kritis Dan Kemandirian Belajar Siswa Materi Pecahan Kelas IV SD Negeri Wates 02".

B. Identifikasi Masalah

Dari penjelasan latar belakang, maka dapat ditarik sebuah identifikasi masalah , identifikasi masalah pada penelitian ini adalah :

- Pembelajaran yang konvensional membuat materi yang disampaikan ke siswa kurang maksimal dan cenderung membuat siswa bosan dalam kegiatan belajar mengajar.
- 2. Pembelajaran matematika yang banyak variasi seperti pada materi pecahan sukar dipahami siswa dan siswa cenderung asal ketika menjawab soal-soal pecahan karena siswa belum sepenuhnya paham mengenai konsep dan juga bentuk variasi pecahan.
- 3. Rendahnya tingkat berpikir kritis siswa terutama pada kemampuan mengungkap fakta dan kemamapuan bergumen yang logis yang terbukti pada fakta dilapangan masih banyak siswa tidak bisa menyelesaikan soal pecahan dan menjawab dengan asal-asalan.
- 4. Mayoritas siswa tidak bisa mengerjakan secara mandiri dan siswa masih ragu dalam mengatasi persoalan materi pecahan dan mencerminkan minimnya rasa percaya diri, motivasi serta tanggung jawab yang dimiliki siswa.

C. Pembatasan Masalah

Permasalahan yang ditemui pada saat observasi yaitu tingkat berpikir siswa yang masih dibawah rata-rata terutama pada kemampuan mengungkap fakta dan kemamapuan bergumen yang logis yang terbukti pada sebagian besar siswa tidak bisa menyelesaikan soal pecahan dan menjawab dengan asal-asalan, disamping permasalahan tersebut siswa juga memiliki perilaku yang tidak bisa dimaklumi yaitu siswa masih ragu dalam mengatasi persoalan materi pecahan dan mayoritas siswa tidak bisa mengerjakan secara mandiri dan mencerminkan minimnya rasa percaya diri, motivasi serta tanggung jawab yang dimiliki siswa. Sejalan dengan permasalahan tersebut peneliti tergerak untuk melakukan sebuah penelitian untuk membantu menyelesaiakan permasalahan yang ada dengan sebuah perlakuan pada kegiatan belajar mengajar menggunakan media pembelajaran yang bernama *mind mapping*. Batasan masalah pada penelitian ini diantaranya

- Pembelajaran yang dilakukan yaitu pembelajaran materi pecahan kelas IV dengan berbantu media *mind mapping*.
- 2. Sampel penelitian ini adalah 23 siswa kelas IV SD N Wates 02.
- Variabel yang akan diukur pada penelitian ini adalah berpikir kritis dan kemandirian belajar siswa.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka rumusan masalah yang akan diteliti pada penelitian ini adalah:

- 1. Apakah pembelajaran berbantu media *mind mapping* efektif terhadap berpikir kritis siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02?.
- 2. Apakah pembelajaran berbantu media *mind mapping* efektif terhadap kemandirian belajar siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02?.

E. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu sejalan dengan rumusan masalah yang ada,penelitian ini memiliki tujuan yaitu:

- 1. Mengetahui keefektifan pembelajaran berbantu media *mind mapping* terhadap berpikir kritis siswa pelajaran matematika materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02.
- 2. Mengetahui keefektifan pembelajaran berbantu media *mind mapping* terhadap kemandirian belajar siswa pelajaran matematika materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02.

F. Manfaat Penelitian

1. Manfaat Teoritis

Hasil dari penelitian ini diharapkan bisa memberi kontribusi terhadap pengembangan ilmu pendidikan, berupa implementasi dan penerapan media *mind mapping* pada pelajaran matematika materi pecahan.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Siswa

Meningkatkan pemahaman siswa mengenai materi pecahan sehingga kemampuan berpikir kritis siswa dapat berkembang dan meningkat dengan menggunakan media *mind mapping*.

b. Bagi Guru

Hasil dari penelitian ini dapat memberi motivasi dan pandangan guru dalam melakukan kegiatan belajar mengajar yang kreatif dan penuh inovasi, serta bisa menjadi bahan pertimbangan dalam menggunakan media *mind mapping* terhadap materi atau pelajaran lain.

c. Bagi Sekolah

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menjadikan referensi dalam kegiatan pembelajaran yang lebih variatif mengenai mata pelajaran matematika menggunakan media *mind mapping*. Guna tercapainya tujuan belajar yang lebih efektif.

d. Bagi Peneliti

Hasil dari penelitian ini dapat memberi semangat peneliti untuk mengembangkan dan memodfikasi media *mind mapping* untuk materi lain guna membantu meningkatkan kualitas pembelajaran.

BABII

KAJIAN PUSTAKA

A. Kajian Teori

1. Pembelajaran Matematika

Matematika merupakan salah satu dari banyaknya mata pelajaran yang ada pada satuan pendidikan, matematika memiliki ilmu yang berperan penting pada disiplin ilmu (Novalia, dkk. 2019). Pembelajaran merupakan sebuah kegiatan yang sangat penting, karena dengan pembelajaran anak akan diajari hal-hal yang beik dan berguna bagi dirinya (Permana & Setyawan, 2019). Pembelajaran matematika dijelaskan pada Permendikbud nomor 59 tahun 2014, bahwa matematika merupakan ilmu yang universal sehingga sangat berguna bagi kehidupan manusia, serta mampu menjadi dasar dari perkembangan IPTEK dan memajukan pikir manusia. Kegiatan belajar mengajar yang dilakukan antara guru dengan subjek didik merupakan sebuah kegiatan yang sudah direncanakan, didesain, dilaksanaan dan dievaluasi. Pembelajaran merupakan sebuah usaha yang dilakukan guru dengan sengaja yang membuat siswa belajar (Sudjana, 2012). Kegiatan pembelajaran dapat dilihat dari sudut pandang yang berbeda, pertama pembelajaran sebagai sistem yang kedua pembelajaran sebagai satu proses. Pembelajaran dilihat sebagai sistem artinya dalam pembelajaran terdiri dari komponenkoponen yang saling bersangkutan seperti materi,

metode, strategi, media pembelajaran, evaluasi pembelajaran hingga tidak lanjut seperti remidial yang saling terikat dan terorganisasi. Pembelajaran dilihat sebagai proses artinya pembelajaran tersebut merupakan sebuah langkah bertahap yang dilakukan guru dan siswa melakukan transfer belajar dengan tujuan membuat perubahan kognitif siswa ke ranah yang lebih baik.

Matematika adalah sebuah bidang studi yang mendukung ilmu pengetahuan serta perkembangan teknologi, hal tersebut yang membuat mata peljaran matematika menjadi pelajaran yang memiliki peranan penting di dunia pendidikan (Darusman, 2014). Pendidikan matematika adalah sebuah proses interaksi yang dilakukan oleh guru dan siswa serta melibatkan beberapa komponen lain seperti materi, strategi, metode pembelajaran, media pembelajaran serta sumber pembelajaran. Komponen tersebut saling berkaitan dan bersangkutan layaknya sebuah sistem yang teratur. Pembelajaran matematika pada sekolah dasar merupakan langkah dasar bagi penerapan pemahaman konsep matematika bagi siswa untuk bekal jenjang berikutnya (Julianda et al, 2011). Pembelajaran dikatakan berhasil jika kegiatan pembelajaran tersebut mampu merubah siswa ke ranah yang lebih baik dari sebelum mendapat pembelajaran, perubahan yang dimaksud adalah perubahan potensi akademik yang berguna bagi siswa. Maka dari itu pembelajaran harus memikirkan mempertimbangkan seluruh komponen agar dapat memberikan dampak positif bagi siswa. Pembelajaran matematika perlu

ditingkatkan agar pasa siswa berkembang dan tumbuh menjadi pribadi yang memiliki keemampuan berpikir kritis dan mandiri, langkah dan usaha yang bisa dilakukan adalah dengan mengevaluasi kegiatan pembelajaran dengan menerapkan pembelajaran yang inovatif dan dikombinasikan dengan media pembelajaran.

2. Media Mind Mapping

Mind mapping adalah sebuah teknik merngkum materi yang akan dipelajari serta memproyeksikan masalah yang dihadapi kedalam bentuk peta maupun grafik sehingga mudah dipahami (Faelasofi, 2016). Mind mapping ditemukan oleh Buzan seorang ketua di Brain Fundation pada tahun 1970. Umumnya mind mapping berbentuk sebuah gambar yang mudah dilihat serta dipahami maksudnya. Buzan berpendapat bahwa Mind mapping merupakan sebuah cara paling mudah dalam menempatkan informasi ke otak dan mengambil informasi yang dikeluarkan dari pkiran. Mind mapping merupakan sebuah tampilan dari peta konsep yang berbentuk seperti struktur yang saling bersangkutan.

Metode pembelajaran *mind mapping* merupakan metode yang dirancang untuk mengembangkan potensi siswa dengan kreatif menyusun ide dari sebuah materi menjadi bentuk peta pikiran agar mudah dipahami (Darusman, 2014).

Pembelajaran *Mind mapping* adalah sebuah aktivitas belajar yang merangsang peserta didik agar mengatifkan kedua belah otak (Permana

& Setyawan, 2019). Segala hal yang ada di dunia memiliki kelebihan dan kekurangan tidak terkecuali pada sebuah media pembelajaran, adapun kekurangan dan kelebihanya sebagai berikut:

a. Kelebihan media *mind mapping*

Penggunaan *mind mapping* yang sesuai dengan aturan memiliki kelebihan, kelebihan tersebut diantaranya: (1)anak menjadi fokus tentang materi yang dipelajarinya; (2)anak menjadi fokus mengkaji ulang materi pelajaranya; (3)anak berkesempatan mengalirkan ide-ide yang orisinal dan kreatif; (4)anak menjadi lebih fokus dalam mengingat bahan pelajaran; (5)meningkatkan daya ingat anak (Marfu'ah, 2015).

b. Kekurangan media mind mapping

Kekurangan dalam penggunaan media *mind mapping* yaitu membutuhkan waktu terlalu banyak karena memerlukan persiapan hingga pengkondisian kelas selain itu penggunaan media juga dapat membebani siswa (Marfu'ah, 2015). Kekurangan dalam penggunaan media dapat diatasi dengan kerjasama yang serasi antara guru dengan siswa untuk mencapai tujuan belajar.

3. Berpikir Kritis

Berpikir kritis termasuk salah satu keahlian yang diasah di sekolah. Kemampuan ini menuntut siswa agar selalu mempunyai pemikiran yang rasional dan mempertimbangkan terlebih dahulu sebelum mengambil suatu tindakan. Berpikir kritis merupakan sebuah proses menentukan sebuah kebenaran dan upaya menyelesaikan masalah berdasar kejadian nyata (Nurdiana et al., 2019). Kemampuan berpikir kritis dapat dirangsang menggunakan soal-soal yang menggunakan penalaran. Berpikir secara kritis juga termasuk modal bagi siswa dalam menghadapi segala persoalan di kehidupan nyata, dalam prosesnya unuk menyelesaikan masalah siswa perlu melakukan analisis, pengamatan serta mengidentifikasi terlebih dahulu. Berpikir kritis menurut Ennis (1986) yang dikutip (Fatmawati et al., 2014) yaitu berpikir dengan beralasan serta reflektif untuk menentukan sebuah keputusan yang akan diperbuat. Ennis menerangkan bahwa berpikir kritis memiliki satu set tahapan dan kelompok proses berpikir kritis.

Berpikir kritis disebut juga kemampuan berpikir tingkat tinggi yang memiliki tujuan agar siswa mampu berpendapat secara sistematis dan terorganisir (Evi & Indarini, 2021). Berpikir kritis menjadi sebuah modal mutlak yang harus dimiliki manusia untuk menelaah dan menganalisis segala kemungkinan hidup yang akan dihadapi demi kebaikan hidup dan keselamatan hidup. Kemampuan berpikir kritis merupakan bentuk dari berpikir tingkat tinggi yang bertujuan agar siswa mampu berpendapat dengan sistematis dan terorganisir Melatih siswa dalam berpikir secara

kritis sangatlah bagus bagi siswa karena akan berdampak bagi siswa itu sendiri salah satunya siswa lebih paham mengenai materi yang sedang diajarkan juga menjadikan siswa lebih aktif selama proses kegiatan belajar. Pada pembelajaran abad 21 seseorang siswa harus memiliki ketrampilan berpikir kritis, komunikatif, kreatif dan kolaboratif (Fatmawati et al., 2014)

Berpikir kritis sangat diperlukan pada abad modern seperti sekarang. Berpikir kritis merupakan sebuah proses terkonsep serta disiplin dalam menganalisis, mensintensis, menerapkan serta mengevaluasi sebuah informasi yang sifatnya baru dengan pola pikir yang tinggi (Belencina dan jose, 2018). Berpikir tingkat tinggi atau berpikir kritis merupakan langkah dalam menentukan sebu ah kebenaran dalam upaya mencari jalan keluar dari permasalahan dan kejadian yang nyata kemudian hasil dari berpikir kritis tersebut akan memunculkan sebuah pemecahan permasalahan dengan pembuktian yang sudah dilakukan (Nurdiana et al., 2019). Berpikir kritis siswa dapat ditingkatkan melalui penerapan model dan strategi pembelajaran yang membuat siswa memiliki gambaran yang nyata dan relevan dengan materi yang diajarkan. Berpikir kritis memiliki beberapa indikator, adapun indikator berpikir kritis Ennis (1996) yang dikutip (Fatmawati et al., 2014) diantaranya (1) mampu merumuskan pokok permasalahan, (2) mampu mengungkap fakta, (3) memiliki argument yang logis, relevan dan akurat, (4) mampu mendeteksi bias sudut pandang yang berbeda, (5) mampu menentukan akibat dari keputusanya.

Penelitian ini akan menggunakan dua dari indikator berpikir kritis yaitu mampu mengungkap fakta dan memiliki argument yang logis, relevan dan akurat. Maksud dari pengambilan dua pada penelitian ini yaitu agar penelitian tidak terlalu memilikii jangkuan yang terlalu luas.

4. Kemandirian Belajar Siswa

Kemadirian perlu dimiliki oleh semua orang termasuk seseorang siswa. Sikap mandiri sendiri merupakan sebuah sikap seseorang dalam melakukan sesuatu tanpa memerlukan dan bergantung pada orang lain. Siswa yang memiliki sifat mandiri akan tercermin pada rasa tanggung jawab yang besar terhadap dirinya. Kemandirian belajar merupakan suatu faktor yang menentukan berhasil atau tidaknya siswa dalam belajar sehingga kemandirian perlu dimiliki oleh setiap siswa (Suhandi & Kurniasri, 2019). Kemandirian dalam belajar dapat diartikan sebagai ketrampilan siswa dalam menggunakan berbagai sumber dan media pembelajaran menunjang belajarnya sehingga yang potensi meningkatkan tujuan belajjar yang ingin dicapainya (Hidayah, dkk. 2016) Mengajari kemandirian pada anak tidak hanya beban seorang guru, tetapi juga tugas orang tua yang mana pendidik sebenarnya siwa dirumah adalah orang tua, sehingga dalam meningkatkan kemandirian siswa perlu sinergi yang bagus antara guru dengan orang tua siswa.

Kondisi pembelajaran yang sering muncul terkait sifat kemamdirian yang dimiliki siswa dalam belajar di sekolah biasanya siswa tidak percaya diri dan sering meminta bantuan teman sekelasnya bahkan mencontoh jawaban yang dimiliki temanya, selain itu siswa yang tidak mandiri dalam artian siswa tersebut tidak memperhatikan guru serta terjun langsung mengikuti pelajaran melainkan bermain dengan teman sebangkunya. Kondisi tersebut yang perlu di evaluasi seorang guru dalam kegiatan pembelajaran, guru perlu menerapkan metode atau pendekatan lain dalam pembelajaran, metode yang bisa diterapkan adalah menggunakan sebuah media pelajaran pada proses belajar mengajar brlangsung agar fokus siswa tertuju ke proses belajar yang sedangberlangsung.

Siswa yang memiliki sifat kemandirian dapat dilihat dari beberapa indikator diantaranya percaya diri, inisiatif, motivasi, tanggung jawab dan disiplin (Tasaik & Tuasikal, 2018). Indikator kemandirian belajar pada penelitian ini yaitu percaya diri, memiliki motivasi, dan memiliki tanggung jawab yang nantinya akan di terapkan pada instrument pengamatan. Kemandirian perlu dilatih dalam diri siswa karena dengan sikap mandiri siswa akan mampu bertanggung jawab dan mendisiplinkan dirinya dalam segala hal terutama dalam urusan akademik seperti tugas dan belajar. Sikap kemandirian perlu diterapkan di sekolah agar siswa dapat mengembangkan potensi yang dimilikinya serta mampu menyelesaikan kewajiban sebagai siswa. Sikap mandiri yang dimiliki

siswa akan meningkatkan kualitas dari siswa tersebut dalam dunia nyata karena sikap mandiri akan terimplementasikan ke sikap bertanggung jawab kepada segala hal. Sikap mandiri yang ditanamkan sejak kecil akan membuat anak menjadi pribadi yang berinisiatif, kreatif, disiplin dan bertanggung jawab (Suhandi & Kurniasri, 2019).

5. Materi Pecahan

Mata pelajaran matematika memiliki banyak materi, salah satunya adalah materi pecahan. Pecahan diartikan sebagai sesuatu yang menyatakan hubungan antara suatu bagian terhadap semua bagian (Tanjung, 2016). Materi pecahan tidak lahir begitu saja. Terdapat empat macam pecahan diantaranya pecahan biasa, pecahan campuran, pecahan decimal dan persen. Pecahan merupakan sebuah bilangan yang pada umumnya ditulis dalam sebuah bentuk $\frac{a}{b}$ dengan b tidak samadengan 0 (Kristanto 2016:3). Bentuk soal-soal materi pecahan pada jenjang Sekolah Dasar (SD) biasanya berbentuk dasar dasar dari permasalahan matematika terutama pada pecahan, diantaranya menyederhanakan pecahan, mencari pecahan yang senilai, membandingkan pecahan hingga operasi pecahan. Pecahan merupakan sebuah bagian yang semulanya utuh (Tyas, 2015).

Standar pendidikan Indonesia memiliki atruran yang bernama kurikulum, tahun 2022 Indonesia menggunakan kurikulum merdeka sehingga acuan berupa Kompetensi Inti (KI) dan Kopetensi Dasar (KD)

sebagai syarat tercapainya standar lulusan bagi seluruh siswa diubah menjadi capaian pembelajaran (CP). Seperti halnya materi lain, materi pecahan memiliki capaian pembelajaran (CP) yang dapat dilihat pada tabel 2.1. berikut:

Tabel 2.1. Capaian Pembelajaran (CP) dan Tujuan Pembelajaran Kelas IV

Capaian Pembelajaran (CP) Tujuan Pembelajaran (TP) Membandingkan Peserta didik mampu membandingkan beberapa pecahan antara pecahan dengan pembilang dengan pembilang satu satu (misalnya $\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}$) dan Membandigkan beberapa pecahan antara penyebut yang sama dengan pembilang $(\text{misalnya} \frac{1}{8}, \frac{2}{8}, \frac{4}{8})$ sama. didik Peserta mampu Menyatakan pecahan mengenali pecahan senilai decimal menggunakan sebuah gambar Mengubah pecahan serta symbol matematika. menjadi decimal Peserta didik menunjukan Mengubah hubungan pemahaman dan intuisi bentuk tiap jenis bilangan (number sense) pada pecahan bilangan decimal persepuluh dan perseratus, serta

menghubungkan pecahan
decimal perseratus dengan
konsep persen.

Pecahan memiliki berbagai bentuk kombinasi soal yang terkadang membuat siswa sedikit kebingungan jika dihadapkan dengan soal-soal yang memuat berbagai macam dan bentuk pecahan tersebut. Kombiasi disini maksudnya terdapat dua buah bentuk pecahan atau lebih dalam lembar soal, hal tersebut membuat siswa sedikit bingung dengan langkah yang akan diambilnya. Modul pembelajaran yang memuat materi pecahan terkadang kurang efektif dalam kegiatan pembelajaran terutama untuk menunjang pemahaman anak, maka dariitu diperlukan sebuah media yang tepat sasaran untuk kegiatan pembelajaran.

B. Penelitian Yang Relevan

Penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya merupakan bahan kajian serta pertimbangan dalam melakukan kegiatan penelitian baru, sebagai pertimbangan dalam penulisan skripsi ini, penulis melakukan analisis serta mengkaji sebuah penelitian yang sudah diteliti sebelumnya. Kegiatan ini dimaksudkan untuk menggali informasi mengenai judul penelitian yang hendak dilakukan. Peneliti menggaris bawahi sebuah strategi atau metode pembelajara yang menggunakan sebuah media *mind mapping* pada kegiatan belajar yang digunakan untuk penelitian. Ada tiga hasil penelitian yang dikaji peneliti sebagai bahan pertimbangan penelitian menggunakan *mind mapping*. Penelitian menggunakan media *mind mapping* pernah dilakukan oleh Darusman, (2014) dengan menggunakan media *mind mapping* dalam penelitianya, penelitian ini menghasilkan prncapaian kemampuan berfikir kritis siswa meningkat dibanding dengan pembelajaran konvensional dan memperoleh dua kategori cukup dan sedang. dan terbukti efektis dalam meningkatkan berpikir kritis siswanya.

Nurdiana et al, (2019) pada penelitianya yang mengkombinasikan pembelajaran model inkuiri dengan media *mind mapping* terhadap peningkatan kemampuan berpikir kritis siswa SMA. Penelitian tersebut terbukti efektif dalam meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa dibuktikan dengan hasil penelitianya sebelum dan sesudah menggunakan metode inkkuiri dan *mind mapping dilihat dari* nilai rata-rata yang semakin baik.

Suarti (2019) dalam penelitianya menggunakan *mind mapping* yang dikombinasikan dengan metode *Cooperative Intregrated Reading Composition* (CIRC) untuk meningkatkan berpikir kritis siswa, dalam penelitianya menghasilkan penigkatan dari rata-rata hasil tes kemampuan berfikir kritis sebelum diberi perlakuan dan setelah diberi perlakuan. Hal tersebut membuahkan kesimpulan bahwa penggunaan media *mind mapping* pada pembelajaran dapat menghasilkan peningkatan berpikir kritis siswa daripada pembelajaran tanpa menggunakan media *mind mapping*.

C. Kerangka Berpikir

Kegiatan belajar mengajar merupaka sebuah kegiatan transfer informasi antara guru sebagai pendidik dan siswanya. Kegiatan belajar mengajar akan efektif jika sebuah pembelajaran dapat dipahami siswa. Faktor yang mempengaruhi kesuksesan kegiatan belajar mengajar salah satunya adalah penggunaan media pembelajaran. Media yang cocok dan tepat dengan materi tentunya akan meningkatkan kesuksesan transfer belajar, seperti halnya materi pecahan yang memiliki banyak kombinasi bentuk serta penyelesaiannya yang membuat siswa semakin bingung dalam memahaminya karena tidak ada sebuah media yang konkret.

Permasalahan kesukaran dalam materi pecahan harus segera diatasi agar setiap pertemuan pembelajaran dapat efektif dan tepat waktu dalam menyampaikan materi lanjutan lainya. Media pembelajaran ada diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan tersebut, salah satu media pembelajaran

yang akan digunakan pada penelitian ini yaitu media *mind mapping* sebuah media yang berbentuk rangkaian pola pikir atau pohon berpikir yang memuat tentang poin-poin penting materi yang akan di sampaikan guru. Pembuatan media *mind mapping* cukup mudah yaitu degan menulis inti materi kemudian diturunkan kembali menjadi poin-poin pemikiran. Bentuk kerangka berpikir pada penelitian ini akan disajikan pada gambar berikut:

Rendahnya tingkat berpikir kritis siswa dalam mengungkap fakta dan berargumen pada soal pecahan,tingkat kemandirian belajar siswa masih pada rendah

Pembelajaran materi pecahan

Siswa mampu berpikir kritis dan siswa lebih mandiri serta bertanggung jawab dalam belajar dan menyelesaikan soal pecahan. Hasil belajar menjadi lebih baik dan pembelajaran menjadi lebih efektif.

berbantu Mind Mapping.

Gambar 2.1. Kerangka Berpikir

D. Hipotesis

berdasarkan rumusan masalah serta keranggka berpikir diatas, maka hipotesis dari penelitian ini adalah:

- 1. Pembelajaran berbantu *mind mapping* efektif terhadap berpikir kritis siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02.
- 2. Pembelajaran berbantu *mind mapping* efektif terhadap kemandirian belajar siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02.



BAB III

METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Penelitian dilakukan karena adanya masalah, masalah merupakan sebuah perbedaan dari yang diharapkan dengan realita, masalah yang ada kemudian dipecahkan melalui penelitian (Sugiyono, 2013:17). Penelitian ini akan membuktikan bahwa pembelajaran pecahan menggunakan media *mind mapping* merupakan sebuah metode yang efektif terhadap berpikir kritis siswa dan kemandirian belajarnya, oleh karena itu peneliti menggunakan metode eksperimen kuasi atau *Quasi Experimental Design* pada penelitian kuantitatif. Penelitian kuasi sering disebut penelitian semu dimana tidak ada kelas kontrol atau kelas pembanding (Arikunto, 2002). Desain ekperimen *one group pre test-post test* adalah desain yang nantinya digunakan.

Metode penelitian ini dilakukan pada satu kelas dengan menggunakan hasil dari *pre-test* dan *post-test* untuk melihat perbedaan perlakuan antara sebelum dan sesudah pemberian perlakuan. Tujuan peneliti menggunakan metode ini dalam kegiatan pembelajaran materi pecahan berbantu *mind mapping* adalah untuk mengetahui seberapa efektif dan berhasil pembelajaran pecahan berbantu media *mind mapping* terhadap berpikir kritis dan kemandirian belajar siswa. Penelitian ini melibatkan 23 siswa kelas 4 SD Negeri Wates 02.

Tabel 3.1. Desain Penelitian One Group Pre Test-Post-Test

O_1	X	0_2

Keterangan:

 0_1 : Pre-test

X : perlakuan (treatment)

 0_2 : Post-test

(Siyoto, 2015:23)

B. Populasi Dan Sampel

Penelitian memerlukan subjek yang akan diteliti yang harus ditentukan terlebih dahulu. subjek untuk penelitian memliliki istilah populasi dan sampel, penelitian ini menggunakan populasi dan sampel sebagai berikut:

1. Populasi

Populasi adalah kumpulan/keseluruhan subjek yang akan diteliti (Umar, dkk, 2019: 112). Penelitian ini dilakukan di SD Negeri Wates 02, Populasi yang akan menjadi subjek pada penelitian ini adalah 144 siswa SD Negeri Wates 02.

2. Sampel

Sampel adalah sebagian kelompok subjek penelitian yang diambil dari populasi (Umar, dkk, 2019: 113). Jenis sampel yang akan digunakan adalah *simple random sampling*, teknik menentukan sampel yang menjadikan setiap objek memiliki kesempatan yang sama untuk

dijadikan sampel. Sampel pada penelitian ini adalah seluruh siwa kelas 4 SD Negeri Wates 02 yang berjumlah 23 siswa

C. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan sebuah langkah paling penting dalam mendapatkan data (Hardani, dkk, 2020:120). Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan dua teknik yaitu teknik tes dan teknik non tes agar mendapatkan kualitas data penelitian yang baik.

1. Teknik Tes

Teknik tes yang akan dilakukan pada penelitian ini adalah soal-soal berbasis ketrampilan mengenai materi pecahan yang digunakan untuk mengumpulkan data tingkat kemandirian dan berpikir kritis siswa sebagai pertimbangan penentuan berhasil atau gagalnya penelitian. Soal-soal yang diberikan diisesuaikan dengan kurikulum merdeka sehingga memuat capaian kompetensi (CP).

2. Teknik Non Tes

Teknik non tes yang digunakan pada penelitian ini yaitu kuisioner serta lembar pengamatan yang diisi oleh peneliti.

a. Kuisioner (angket)

Kuisioner merupakan sebuah instrumen yang berisi pertnyataan dengan tujuan untuk mendapatkan suatu informasi dari responden terkait hal yang dialaminya (Siyoto, 2015:79). Data yang diperoleh dari teknik kuisioner imi yaitu respon dari siswa mengenai

pembelajaran materi pecahan menggunakan media *mind mapping* untuk mengetahui apakah berdampak positif bagi kemandirian siswa atau tidak.

b. Lembar Observasi Kemandirian Belajar

Observasi atau pengamatan aadlah sebuah kegiatan mencatat gejala-gejakla yang sedang diteliti (Hardani, dkk, 2020:120). Data pengamatan ini dilakukan oleh peneliti dengan mengamati kemandirian belajar siswa selaku subjek pengamatan ketika proses penelitian sedang berlangsung dengan fokus pengamatan pada motivasi, sikap percaya diri dan tanggung jawab yang dicerminkan pada perilaku siswa.

D. Instrumen Penelitian

Instrumen yang digunakan pada penelitian ini yaitu instrument tes menggunakan soal-soal yang memuat kompetensi dasar dari materi pecahan serta instrument non tes yaitu angket pengamatan yang diisi oleh guru. Bentuk kisi-kisi dari instrument yang akan diberikan adalah sebagai berikut:

1. Lembar Tes Kemampuan Berpikir Kritis

Tes ini digunakan untuk mengukur tingkat berpikir kritis siswa tanpa perlakuan dan sesudah perlakuan. Tes ini terdiri dari soal matematika materi pecahan yang mencangkup kompetensi dasar serta indikator berpikir kritis siswa yang harus dicapai siswa.

Soal yang diujikan berupa soal uraian yang mencangkup aspek kognitif memahami dan menganalisis suatu permasalahan.

Tabel 3.2. Kisi-Kisi Soal Berpikir Kritis Materi Pecahan

	Capaian			Tigkat	Nomor	
No	Pembelajaran	Indikator soal	Varian	kogniti		
	(CP) pecahan			f	soal	
	Peserta didik	Membandingka	Uraian	C5	1,2,3,1	
	mampu	n pecahan satu			0	
1.	membandingka	dengan pecahan				
	n antara	lainya				
	pecahan dengan	Mengubah	Uraian	C4	4,5,7,8	
\\\	pembilang satu	bentuk pecahan	GU			
	(misalnya	(biasa,	=	//		
	$(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4})$ dan	campuran, dan				
	antara penyebut	persen	A //			
	yan <mark>g</mark> sama	Menghitung	Uraian	C3	6,9	
	(misalnya	selisih, hasil kali				
	$\frac{1}{8}, \frac{2}{8}, \frac{4}{8}$)	dan bagi pada				
	Mereka mampu	pecahan				
	mengenali					
	pecahan senilai					
	menggunakan					



2. Lembar Pengamatan Kemandirian Siswa

Kegiatan pengamatan paling efektif dilakukan dengan cara melengkapi format instrumen yang berisi pernyataan tentang perilaku yang diduga akan terjadi (Siyoto, 2015:77). Pada penelitian

ini lembar pengamatan disuesuaikan dengan indikator kemandirian belajar siswa yaitu memiliki motivasi, dan memiliki tanggung jawab. Terdapat 5 butir pernyataan yang akan diisi oleh pengamat, berikut kisi-kisi aspek yang akan diamati:

Tabel 3.3. Kisi-Kisi Lembar Pengamatan Kemandirian Siswa

No	Aspek yang diamati	Indikator
1.	Mempunyai motivasi	Siswa bertanya ketika
	belajar	pembelajaran.
2.	Mempunyai kepercayaan	Siswa mampu menjawab
	diri	pertanyaan orang lain.
3.	Bertangggung jawab	Siswa mampu menyebutkan
Ë	dalam mengerjakan	contoh bentuk pecahan.
	tugasnya	
4.	Mengevaluasi hasil	Siswa mengerjakan soal dengan
	belajar	percaya diri tanpa bantuan teman
\mathbb{N}	نسلطان أجوني الإسلامية 	sebaya.

3. Kuisioner (Angket Pembelajaran)

Kuisioner merupakan sebuah instrumen yang berisi pertanyaan yang bertujuan untuk mendapatkan informasi dari responden tentang hal yang dialaminya (Siyoto, 2015:79). Data yang diperoleh dari teknik kuisioner imi yaitu respon dari siswa mengenai pembelajaran materi pecahan menggunakan media *mind mapping*

untuk mengetahui apakah berdampak positif bagi kemandirian siswa atau tidak, lembar kuisioner kuisioner yang akan diberikan kepada siswa adalah sebagai berikut:

Tabel 3.4 Kisi-Kisi Angket Kegiatan Pembelajaran

No	Aspek Yang	Pernyataan	Sifat	No
	Diamati		pernyataan	soal
1	Sikap siswa	Setelah mendapat	Positif	1
	terhadap	pembelajaran		
	pembelajaran	materi pecahan		
	berbantu mind	menggunakan		
	mapping	media <i>mind</i>		
Ė		mapping minat		
		belajaar tentang		
		pecahan		
\\\	UNIS	bertambah.		
		media <i>mind</i>	Positif	2
V		mapping		
		menambah		
		kemudahan dalam		
		mempelajari		
		materi pecahan.		
		Saya tidak bosan	Positif	5
		mengikuti		

	pembelajaran		
	pemberajaran		
	pecahan		
	menggunakan		
	media <i>mind</i>		
	mapping.		
	Saya lebih cepat	Positif	6
	dan percaya diri		
	dalam menjawab		
- ISL	soal-soal materi		
	pecahan.		
58 W	Saya merasa	Positif	7
	mudah		
	mengerjakan soal-		
4	soal yang	F	
WINIS	diberikan guru		
بهضج الإسلامية	menggunakan		
	media mind		
	mapping		
	Pemahaman saya	Positif	8
	tentang		
	penyederhanaan		
	dan pengubahan		
	I .	1	

			bentuk pecahan		
			bertambah.		
			Saya menjadi	Positif	9
			lebih paham		
			dalam menjawab		
			soal pecahan.		
	2	Minat siswa	Saya lebih tertarik	Positif	3
		terhadap	belajar		
		pembelajaran	menggunakan		
		berbantu mind	mind mapping.		
	-	mapping	Saya lebih	Positif	4
	IN.		bersemangat		
			mengikuti		
		400	pembelajaran		
\	\mathbb{N}	UNIS	pecahan		
		جه في الإسلامية	menggunakan	/	
	//		mind mapping.		
			Media mind	Positif	10
			mapping		
			sebaiknya		
			dikembangkan		
			dimateri lain.		

Instrument adalah sebuah alat atau bahan yang digunakan untuk pengambilan data yang kemudian akan diolah, sehingga harus memiliki syarat berupa validitas dan reliabilitas soal. Validitas merupakan suatu derajad ketepatan antara data penelitian dengan data akhir yang dilaporkan oleh peneliti (Sugiyono, 2015). Uji validitas digunakan untuk mengetahui kualitas dari instrument pada tiap item soal. Reliabilitas diukur untuk mengetahui taraf kepercayaan butir soal agar memberikan hasil yang tetap. SPSS dan Microsoft Excel digunakan dalam pengujian validitas dan reliabilitas pada penelitian ini. Selain menguji validitas dan reliabilitas, penelitian ini juga menguji tingkat kesukaran dan daya pembeda.

1. Validitas

Uji validitas menggunakan aplikasi SPSS dengan cara mengkorelasi antara setiap skor soal terhadap skir total soal. Teknik pengujian validitas penelitian ini menggunakan kolerasi *bivariate pearson* dengan menggunakan sig. 0,05. Soal dianggap valid jika r hitung ≥ r tabel dilihat dari output analisis validitas SPSS. Selain mengunakan aplikasi SPSS peneiti juga menggunakan apikasi *Microsoft Excel* untuk menguji validitas instrument guna meguji instrument agar benar-benar valid.

Uji validitas menggunakan *Microsoft Excel* langkahnya dengan menghitung harga kolerasi antara skor tiap buutir dengan skor total menggunakan rumus *Pearso Product Moment*, kemudian menghitung harga t hitung, setelah itu mencari t tabel untuk derajad kebebasan dk=n-

2 kemudian meneukan keputusan menggunakan rumus IF, dengan kaidah keputusan jika f hitung > t tabel maka valid, jika f hitung < t tabel maka invalid. Instrumen yang bernilai valid adalah instrumen yang dapat digunakan sebagai alat pengambilan data. Data yang diambil menggunakan instrumen yang valid menghasilkan data yang akurat.

2. Reliabilitas

Uji reliabilitas dilakukan guna menguji apakah instrument yang akan digggunakan merupakan layak untuk digunakan dalam penelitian. Aplikasi SPSS digunakan dalam menghitung derajad reliabilitas pada peneluitian ini. Langkahnya dengan melihat nilai hasil analisis cornbach's alpha dengan kriteria dari Guilford Russefendi antara 0,8-1,0= sangat baik, antara 0,6-0,8= baik, Antara 0,4-0,6 = cukup baik, antara 0,2-0,4= buruk, antara 0,0-0,2= sangat buruk. Cara menghitung reliabilitas menggunakan SPSS yaitu dengan memasukan data yang akan dihitung, kemudian pilih analyze, scale, pilih reliability analysis kemudian masukan seluruh data dan klik OK, dan lihat hasil output SPSS pada tabel *Cronbach alpha*

3. Uji Tingkat Kesukaran

instrumen harus memiliki tingkat sukar yang bervariasi pada tiap item soalnya. Item soal yang terlalu mudah sehingga mampu dijawab dengan benar oleh semua siswa termasuk item soal yang tidak baik, begitu pula dengan item soal yang sangat sulit sehingga banyak siswa tidak bisa menjawab dengan benar juga bukan item soal yang baik, instrumen yang baik memiliki derajad kesukaran yang bervariasi. Uji ttingkat kesukaran penelitian ini menggunakan *micsoroft excel* dengan rumus P=B/JS dengan keterangan P= derajat kesukaran, B= rata-rata banyaknya siswa menjawab betul, JS=jumlah seluruh siswa. Kemudian konsultasi ke tabel taraf kesukaran (Sundayana, 2016).

Tabel 3.5 Klasifikasi Kesukaran

Rentang taraf	Kategori
TK = 0.70	Terlalu sukar
$0.00 < TK \le 0.30$	Sukar
$0.30 < TK \le 0.70$	Sedang
0,70< TK < 1,00	Mudah
TK = 1,00	Terlalu mudah

4. Uji Daya Beda

Uji daya beda digunakan untuk menentukan mampu atau tidak suatu suatu instrumen dalam membedakan kelompok sesuai dengan aspek yang diukur antara peserta berkemampuan tinggi dan rendah. Dasar menguji daya beda adalah adanya anggapan bahwa setiap peserta didik memiliki kemampuan yang berbeda-beda. Uji beda pada penelitian ini menggunakan $Microsoft\ excel\ dengan\ rumus\ ar{X}\ kelas\ atas-ar{X}\ kelas\ bawah$ dibagi skor maksimal, langkah pertama dengan mengelompokan

kelompok atas dengan bawah dengan mengolah nilai yang diperoleh siswa. Setelah itu mulai mencari koefisien daya pembeda. Setelah daya pembeda berhasil dihitung kemudian menentukan kriteria tiap-tiap item soal dengan melihat tabel daya pembeda. Instrumen yang baik memiliki berbagai kombinasi kriteria pada tiap tiap item soalnya.

Tabel 3.6 Klasifikasi Daya Pembeda

Koefisien Daya Pembeda	Interprestasi
DP≤0,00	Sangat jelek
0,00 <dp≤0,20< td=""><td>Jelek</td></dp≤0,20<>	Jelek
0,20 <dp≤0,40< td=""><td>Cukup</td></dp≤0,40<>	Cukup
0,40 <dp≤0,70< td=""><td>Baik</td></dp≤0,70<>	Baik
0,7 <dp≤1,00< td=""><td>Sangat baik</td></dp≤1,00<>	Sangat baik

(sundayana, 2016:77)

E. Teknik Analisis Data

Analisis data dilakukan untuk menguji dugaan atau hipotesis penelitian, sehingga akan menghasilkan jawaban dari hipotesis dan kesimpulan tentang subjek yang diteliti secara akurat sesuai dengan hasil yang diharapkan. Instrument sebagai alat untuk mengumpulkan data juga harus di uji kebenaran dan kelayakanya dengan menguji validitas dan reliabilitas. Data penelitian yang terkumpul akan diolah dan dianalisis, teknik deskriptif menjadi teknik analisis data pada penelitian ini. Data hasil

penelitian akan diolah menggunakan teknik uji diantaranya uji normalitas dan uji hipotesis menggunakan uji *paired t test*.

1. Uji Normalitas

Uji normalitas ditempuh untuk mengetahui apakah populasi berdistribusi normal. Uji normalitas yang akan dilakukan pada penelitian ini menggunakan *klomogrov smirnov* dengan metode hitung SPSS. Pada uji normalitas ini peneliti akan menguji data yang dihasilkan berasal dari populasi yang berdistribusi normal atau berasal dari data yang berdistribusi tidak normal. langkah pengujian normalitas menggunakan SPSS yaitu dengan menu Analzye kemudian legacy dialog dengan memasukan semua variabel list, hasil akhir dilihat dari output dari tabel *one-sample klogorov-smirnov test*. Pengambilan keputusan dilihat dari hasil nilai signifikan, jika sig.>0,05 maka data bernilai normal, jika sig.<

2. Uji Hipotesis

Uji hipotesis ditempuh untuk menemukan kebenaran dan jawaban dari pernyataan atau dugaan yang dihipotesiskan peneliti. Uji hipotesis ini digunakan untuk membandingkan berpikir kritis dan kemandirian siswa antara sebelum dengasesudah perlakuan dengan melihat hasil hitungan skor pre-test dengan post-test. Pengujian hipotesis pada penelitian ini aplikasi SPSS dengan menguji perbedaan hasil yang

berpasangan menggunakan *paired t test*. Langkah melakukan pengujian dengan cara pilih menu *analyze* kemudian *compare mean* kemudian *paired-samples t test*, hasil hitungan dapat dilihat pada output SPSS untuk *paired sample t test*. Pengambilan keputusan dilihat dari nilai sig.(2-tailed) jika nilai sig.(2-tailed) < 0,05 maka menunjukan perbedaan yang signifikan dan berarti H0 ditolak sedangkan jika nilai sig.(2-tailed) > 0,05 maka tidak terdapat perbedaan yang signifikan dan berarti H0 diterima,

F. Jadwal Penelitian

Kegiatan pengumpulan data di lapangan untuk menjawab hipotesis penelitian dilaksanakan pada waktu semester ganjil tepatnya bulan Agustus minggu ke-3 Tahun 2022 dengan waktu satu minggu, Detail jadwal penelitian akan disajikan pada tabel berikut:

Tabel 3.7. Jadwal Penelitian

Kegiatan	Mei			Juni			Juli				Agustus					
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Observasi																
tempat																
penelitian																

Penyusunan														
proposal														
penelitian														
Sidang														
proposal														
Penyusunan														
rancangan														
instruen														
Mengurus	وا		5	Ą	17	3	7	F						
perizinan	b	1	10			O.	X	3						
sekolah		Y		*)		1		N F	,		7		
Membuat			H			1	1/2	4						
instrument		'n	_		G	٠,	2	ſ	ШИ	7				
penelitian		4	4	8	9	4	ſ				1			
Melakukan	Щ	Ц	I	3	E	IJ	L	4						
peneltian	علا	پکس	18	ياجو م	يار	مك	ئار	بإم						
Menganalisis														
data														
Mengolah														
data														
Menyusun laporan														

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskrisi Data Penelitian

Deskripsi data yang disajikan pada bab ini berisi tentang hasil penelitian yang dilakukan di SD Negeri Wates 02 tantang berpikir kritis siswa dan kemandirian belajar matematika materi pecahan kelas IV. Metode pretest dan posttest digunakan pada penelitian ini untuk pengambilan data. Penelitian ini diawali dengan menguji instrumen untuk mendapatkan validitas dan reliabilitas sebelum digunakan untuk pengambilan data. Pengambilan data pada penelitian ini dilakukaan pada saat pre test-post test serta observasi dikelas, data yang diperoleh kemudian di olah dan hasil dari data tersebut akan menjadi pembuktian apakah terdapat keefektifan pembelajaran berbantu mind mapping terhadap berpikir kritis dan kemandirian siswa kelas IV pada materi pecahan sesudah mendapatkan perlakuan.

Penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif dengan metode eksperimen kuasi atau *Quasi Experimental Design*. Penelitian kuasi sering disebut penelitian semu dimana tidak ada kelas kontrol atau kelas pembanding. *One group pretest-posttest* adalah desain yang digunakan pada penelitian ini yang dilakukan di satu kelas dengan menggunakan hasil dari *pretest* dan *posttest* untuk melihat perbedaan perlakuan antara sebelum

dan sesudah pemberian perlakuan adapun sampel pada penelitian ini yaitu 23 siswa kelas IV SD Negeri Wates 02.

Penelitian untuk pengambilan data dilakukan selama 2 kali pertemuan dengan pembahasan materi pecahan kemudian diakhir pertemuan dilakukan pre-test pada pertemuan pertama dan post test pada pertemuan kedua. Pertemuan pertama pendekatan pembelajaran pecahan menggunakan metode ceramah tanpa berbantu media, sedangkan pertemuan ke dua pembelajaran pecahan menggunakan media, pembelajaran pada penelitian ini menggunakan kurikulum yang berlaku yaitu kurikulum merdeka dengan Alur Tujuan Pembelajaran sebagai acuan pengganti silabus. pengolahan data awal dilakukan degan menggunakan aplikasi Microsoft Excel serta SPSS agar data yang diperoleh tepat sasaran.

1. Deskripsi Data Hasil *Pretest* dan *Posttest* Materi Pecahan Kelas IV

Deskripsi data hasil penelitian disajikan agar memberikan gambaran umum dari data yang diperoleh ketika penelitian sehingga hasil penelitian dan maksud yang disampaikan dapat dipahami.

Terdapat dua data penelitian yang diperoleh pada penelitian ini yaitu data *pretest* yaitu data sebelum dilakukanya treatment atau perlakuan dan data *posttest* yaitu data belajar siswa yang sudah mengikuti kegiatan pembelaaran dengan perlakuan..

a. Data Pretest

Pengambilan data *pretest* dilakukan menggunakan 5 item soal uraian materi pecahan yang sebelumnya sudah diuji validitas dan reliabelnya agar data yang diperoleh akurat. Hasil dari nilai

pretest yang dilakukan kepada sampel sebanyak 23 menghasilkanl 3 aspek data yaitu nilai, skor berpikir kritis dan kemandirian siswa.

Tabel 4.1 Data Pretest

No.	Uraian	Data pretest
1.	Jumlah sampel	23
2.	Nilai rata-rata	38
3.	Nilai maksimal	62
4.	Skor rata-rata berpikir kritis	55
5.	Skor maksimal	76
6.	Skor rata-rata kemandirian	52
7.	Skor maksimal	64

Data *pretest* diolah menggunakan *Microsoft Excel*. Berdasarkan hasil analisis diperolehlah, tiga aspek yang akan diteliti yaitu \overline{X} nilai masih rendah yaitu sebesar 38 dengan nilai maksimal 62, \overline{X} skor berpikir kritis 55 dengan skor maksimal yang diperoleh sampel 76, \overline{X} skor kemandirian 52 dengan skor maksimal 64, ketiga aspek tersebut masih dalam kategori kurang.

b. Data *Posttest*

Pemberian treatmen yang diakukan peneliti kepada 23 sampel menghasilkan data *post test* berupa nilai, skor berpikir kritis dan kemandirian siswa.

Tabel 4.2. Data Posttest

No.	Uraian	Data posttest
1.	Jumlah sampel	23
2.	Nilai rata-rata	77
3.	Nilai maksimal	95
4.	Skor rata-rata berpikir kritis	85
5.	Skor maksimal	96
6.	Skor rata-rata kemandirian	80
7.	Skor maksimal	94

Hasil kegiatan pengambilan data dengan instrumen *posttest* dan sudah diolah menghasilkan data sebagai berikut diantaranya nilai \overline{X} sebesar 77 dengan nilai maksimal 100, skor \overline{X} berpikir kritis 85 dengan skor maksimal yang diperoleh sampel 96, skor \overline{X} kemandirian 80 dengan skor maksimal 94, niilai rata-rata dari masing aspek tersbut tergolong pada kriteria baik dan sangat baik.

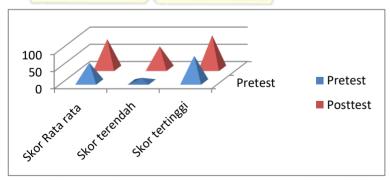
2. Deskripsi Data Berpikir Kritis Siswa Materi Pecahan Kelas IV

Sampel pada penelitian ini berjumlah 23 siswa dengan melakukan dua kali kegiatan pembelajaran dengan (CP) capaian pembelajaran yang sama, dua pembelajaran tersebut yaitu pembelajaran tanpa perlakuan khusus dan dengan perlakuan. Pemgukuran berpikir kritis pada sampel ini menggunakan prosedur *pretest* untuk kelas tanpa perlakuan dan *posttes* untuk kelas dengan perlakuan. Data yang diperoleh akan disajikan dalam tabel berikut:

Tabel 4.3. Tabel Pretest Dan Posttest Berpikir Kritis

No.	Data	Pretest	Posttest
1.	Skor Rata rata	56	85
2.	Skor terendah	12	64
3.	Skor tertinggi	76	96

Data yang diperoleh terdapat perbandingan yang signifikan, agar lebih jelasnya data tersebut disajikan pada diagram sebagai berikut:



Gambar 4.1 pretest dan posttest berpikir kritis

Data yang diperoleh menunjukan bahwa tiga aspek pembanding antara *pretest* dan *posttest* memiliki sangat signifikan, hasil menunjukan bahwa skor berpikir kritis pada *posttest* lebih tinggi dibandingkan dengan skor berpikir kritis pada *pretest*, dalam hal ini dapat disimpulkan bahwa terdapat perubahan berpikir kritis setelah siswa mendapatkan perlakuan.

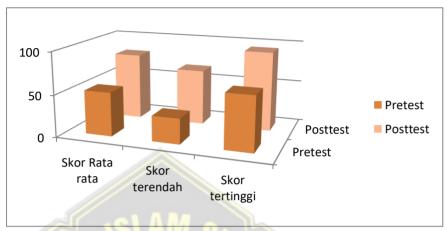
3. Deskripsi Data Kemandirian Siswa Materi Pecahan Kelas IV

Sampel pada penelitian ini berjumlah 23 siswa dengan melakukan dua kali kegiatan pembelajaran dengan (CP) capaian pembelajaran yang sama, dua pembelajaran tersebut yaitu pembelajaran tanpa perlakuan khusus dan dengan perlakuan. Pemgukuran kemandirian siswa dilakukan dengan cara observasi tingkah laku siswa ketika pembelajaran dan sejalan dengan pengambilan data *pretest dan post test*, Dari pengamatan yang dilakukan menghasilkan data sebagai berikut:

Tabel 4.4 tabel pretest dan posttest kemandirian belajar

No.	Data	Pretest	Posttest
1.	Skor Rata rata	52	80
2.	Skor terendah	30	66
3.	Skor tertinggi	64	94

Data yang diperoleh terdapat perbandingan yang signifikan, agar lebih jelasnya data tersebut disajikan pada diagram sebagai berikut:



Gambar 4.2 Pretest Dan Posttest Kemandirian Belajar

Data yang diperoleh menunjukan bahwa tiga aspek pembanding antara *pretest* dan *posttest* memiliki sangat signifikan, hasil menunjukan bahwa skor kemandirian belajar pada *posttest* lebih tinggi dibandingkan dengan skor berpikir kritis pada *pretest*, dalam hal ini dapat disimpulkan bahwa terdapat perubahan kemandirian belajar setelah siswa mendapatkan perlakuan.

B. Hasil Analisis Data Penelitian

Data yang diperoleh harus menempuh beberapa pengujian dengan maksud agar data yang dihasilkan sesuai dan akurat. Penelitian ini menggunakan beberapa uji diantaraya validitas, reliabilitas, tingkat kesukaran serta daya beda sebagai syarat untuk instrumen dan uji normalitas serta uji hipotesisi untuk mengolah data yang diperoleh. Penelitian ini menggunakan perhitungan melalui aplikasi *Microsoft Excel* dan *SPSS*.

1. Analisis instrumen

Pada penelitian ini alat ukur yang digunakan dalam menganalisis instrumen adalah hasil belajar tes uji coba dengan mencari validitas, Reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya beda. Ketika instrumen sudah memenuhi maka instrumen layak digunakan untuk pengambilan data akhir.

a. Validitas

Instrumen bernilai valid pada tiap-tiap item soal merupakan instrumen yang baik untuk digunakan. Item soal yang dujikan pada kali ini adalah 10 soal uraian kemudian hasil belajar dari siswa diolah menggunakan *Microsoft Excel* dan SPSS untuk menentukan kriteria item valid atau invalid. Pada SPSS butir soal akan dikatakan valid jika nilai Sig. dari output SPSS menunjukan => 0,05 dan nilai dari *pearson correlation* bernilai positif. Sedangkan pada *Microsoft Excel* ketentuan validnya adalah jika r tabel > r hitung. Uji coba ini peneliti memperoleh 10 soal valid dibuktikan dari hasil uji melalui *Microsoft Excel* dan SPSS , kemudian dari 10 soal akan diambil sebanyak 5 item soal untuk *pretets* dan 5 soal untuk *posttest* hasil uji validitas sudah tertera pada lampiran 7 dan 8.

b. Reliabilitas

Uji reliabilitas dilakukan untuk mengetahui stabilitas dan konsisten item soal jika diujikan kepada sampel dan populasi yang berbeda. Penelitian ini melakukan duakali uji reliabilitas Pada SPSS pengujian reliabilitas dapat dilakukan dengan menguji jumlah nilai yang diperoleh sampel menggunakan rumus uji *Alpha Cronbach's*, kemudian untuk menentukan reliable atau tidak dapat dilihat pada output SPSS. berikut ini data analisis reliabel melalui SPSS:

Tabel 4.5 Uji Reliabel SPSS

Cronbach's Alpha	N of Items		
.866	8	10	

Hasil output data SPSS tabel *Cronbach's Alpha* menunjukan nilai 0,866 yang tergolong kedalam soal dengan reliabilitas sangat baik/tinggi. Pada *Microsoft excel* uji reliabilitas menggunakan rumus alpha cronbac'h kemudian menentukan harga dari varian item dan jumlah varian total,

c. Taraf kesukaran

Instrumen yang baik memiliki item soal dengan derajad kesukaran yang bervariasi. Uji tingkat kesukaran penelitian ini menggunakan *micsoroft excel* untuk menguji 10 item soal. Pada penelitian ini menghasilkan 6 item soal dengan kriteria sedang yaitu pada item soal nomor 1, 2, 6, 7, 8, 10 dan 4 item soal dengan

kriteria mudah yaitu nomor 3, 4, 5, 9. Uji taraf kesukaran dapat dilihat pada lampiran 11.

d. Daya beda

Pengujian daya beda pada penelitian ini dihitung menggunakan $Microsoft\ Excel$. Rumus yang digunakan \overline{X} kelas atas- \overline{X} kelas bawah dibagi skor maksimal. Soal dikatakan memenuhi uji daya pembeda apabila 0,2<Daya Pembeda <= 0,40. Pada penelitian ini menghasilkan 3 soal dengan kriteria baik yaitu pada item nomor 6, 9, 10, kriteria sedang sebanyak 6 item yaitu nomor 1, 2, 3, 4, 5, 7, dan 1 soal dengan kriteria jelek yaitu nomor 8. Selengkapnya ada di lampiran 12.

2. Analisis data penelitian

Analis data penelitian merupakan langkah mengolah data yang didapat setelah melakukan *pretest* dan *posttest* untuk menjawab hipotesis. Pada penelitian ini analisis data menggunakan uji normalitas untuk menentukan ssampel yang digunakan normal atau tidak dan uji hipotesis yaitu suatu prosedur untuk menghasilkan keputusan diterima atau ditolak hipotesis tersebut.

a. Uji Normalitas

Perhitungan normalitas dlakukan untuk mengetahui sampel yang digunakan berdistribusi normal atau tidak. Penelitian ini menentukan uji normlitas *klmogorov sminorv* dengan mengguakan *SPSS*. Kriteria berdistribusi normal atau tidak adalah Jika nilai sig.> 0,05 maka data berdistribusi normal sedangkan jika nilai sig.< 0,05 maka data berdistribusi tidak normal. berikut adalah hasil outpt SPSS uji normalitas.

Tabel Tabel 4.6. Uji Normalitas SPSS

	() () () () () () () ()	Kolmogorov-Smirnov ^a		
88	Kelas	Statistic	Df	Sig.
Hasil	pretest berpikir kritis	.185	23	.140
, 5	postest berpikir kritis	.200	23	.118
	pretest kemandirian belajar	.123	23	.200*
<u>ئ</u> ى\\	posttest kemandirian belajar	.163	23	.113

Hasil output SPSS menunjukan bahwa nilai signifikan (sig.) dari empat data menunjukan > 0,05 maka data berdistribusi normal.

b. Uji Hipotesis

Uji hipotesis ditempuh untuk memutuskan diteria atau ditolaknya hipotesis penelitian. Data yang sudah dikumpulkan kemudian diolah untuk menguji hipotesis. Uji hipotesis kali ini menggunakan uji *paired t test* untuk membandingkan antara tanpa perlakuan dan pembelajaran dengan perlakuan. Penelitian ini melakukan 2 kali uji hipotesis. Uji hipotesis pertama untuk menjawab rumusan masalah pertama yaitu apakah pembelajaran berbantu media *mind mapping* efektif terhadap berpikir kritis materi pecahan IV SD Negeri Wates 02 dan uji hipotesis yang kedua untuk menjawab rumusan masalah kedua yaitu apakah pembelajaran berbantu media *mind mapping efektif* terhadap kemandirian belajar siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02.

Uji Hipotesis pertama yang diajukan adalah sebagai berikut:

Ho: Pembelajaran pecahan berbantu media *mind mapping* tidak efektif terhadap berpikir kritis siswa kelas IV SD Negeri Wates 02

Ha: pembelajaran pecahan berbantu media *mind mapping* efektif terhadap berpikir kritis siswa kelas IV SD Negeri Wates 02

Uji hipotesis pada penelitian ini menggunakan SPSS dalam menentukan keputusan hipotesis. Pengambilan keputusan pada SPSS jika nilai signifikan (2-tailed.) < 0,05 maka terdapat perbedaan yang signifikan atau Ha diterima, sedangkan jika (2-tailed) > 0,05 maka tidak terdapat signifikan atau Ha ditolak dan Ho diterima. Pada hasil output SPSS uji hipotesis pertama nilai 2-tailed menunjukan 0,000 yang artinya terdapat perbedaan berpikir kritis siswa yang signifikan dan Ha diterima. Sehingga rumusan masalah pertama terjawab terdapat keefektifan pembelajaran berbentu media *mind mapping* terhadap berpikir kritis siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02.

Uji hipootesis kedua dilakukan untuk menjawab rumusan masalah kedua, Hipotesis yang diajukan pada Uji hipotesis kedua yaitu:

Ho: Pembelajaran pecahan berbantu media *mind mapping* tidak efektif terhadap kemandirian belajar siswa kelas IV SD Negeri Wates 02

Ha: pembelajaran pecahan berbantu media *mind mapping* efektif terhadap kemandirian belajar siswa kelas IV SD Negeri Wates 02.

Uji hipotesis kedua dilakukan menggunakan SPSS dengan hasil output nilai 2-tailed menunjukan 0,000 yang artinya terdapat

perbedaan yang signifikan dan Ha diterima. Sehingga rumusan masalah kedua terjawab yaitu terdapat keefektifan pembelajaran berbantu media *mind mapping* terhadap kemandirian siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02. Uji hipotesis yang sudah dilakukan menghasilkan kseimpulan bahwa pembelajaran berbantu media *mind mapping* efektif terhadap berpikir kritis dan kemandirian siswa kelas IV SD Negeri Wates 02.

C. Pembahasan

Penelitian ini membahas tentang keefektifan pembelajaran berbantu media $mind\ mapping\$ terhadap aspek berpikir kritis dan kemandirian siswa materi pecahan kelas IV. Tujuan dari prnrlitian ini juga memberi warna baru pada kegiatan pembelajaran yang terkesan membosankan dan minim motivasi ke siswa. Setelah pemberian perlakuan menggunakan media $mind\ mapping\$ siswa diharapkan menjadi lebih aktif memiliki berpikir kritis serta kemandirian yang meningkat dibandingkan pembelajaran tanpa media $mind\ mapping\$. Permasalahan yang ditemui adalah masih rendahnya tingkat berpikir kritis siswa dan juga kemandirian dalam belajar siswa hal itu tercermin dari hasil $pretest\$ yang kurang baik. Data pretest yang diperoleh diantaranya \bar{x} nilai sebesar 38 dengan nilai maksimal 62, \bar{x} skor berpikir kritis 55 dengan skor maksimal yang diperoleh sampel 76, \bar{x} skor kemandirian 52 dengan skor maksimal 64, ketiga aspek tersebut masih dalam kategori kurang dan cukup.

Pada tahapan *posttest* peneliti melakukan langkah perlakuan pembelajaran menggunakan media *mind mapping* dan menghasil peredaan yang signifikan dibanding degan *pretest* yaitu nilai \overline{X} sebesar 77 dengan nilai maksimal 100, skor \overline{X} berpikir kritis 85 dengan skor maksimal yang diperoleh sampel 96, skor \overline{X} kemandirian 80 dengan skor maksimal 94, ketiga aspek tersbut tergolong pada kritesia baik dan sangat baik.

ditempuh setelah mendapatkan data yaitu Tahapan yang menganalisis dan mengolahnya untuk menjawab hipotesis. SPSS digunakan untuk mengolah data agar hasilnya cepat dan akurt, dari pengolahan data menggunakan SPSS menghasilkan nilai 2-tailed menunjukan 0,000 .Pengambilan keputusan pada SPSS jika nilai signifikan (2-tailed.) < 0,05 maka terdapat perbedaan yang signifikan atau Ha diterima, sedangkan jika (2-tailed) > 0,05 maka tidak terdapat signifikan atau Ha ditolak dan Ho diterima. Pada hasil output SPSS yang sudah dilakukan nilai signifikan (2tailed) 0,00 yang berarti bahwa terdapat perbedaan yang signifikan dan Ha diterima sehingga hasil akhirnya terdapat keefektifan pembelajaran berbentu media mind mapping terhadap berpikir kritis dan kemandirian belajar siswa materi pecahan kelas IV SD Negeri Wates 02.

Pembelajaran Berbantu Media Mind Mapping Terhadap Berpikir Kritis

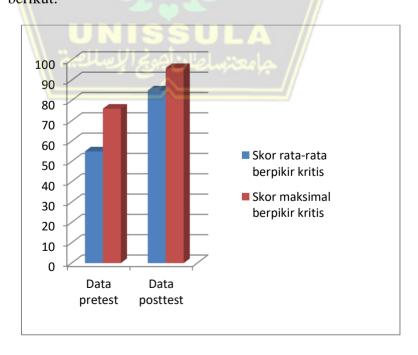
Kegiatan pembelajaran ini dilakukan kepada 23 siswa dengan melakukan dua kali kegiatan pembelajaran menggunakan (CP)

capaian pembelajaran yang sama, dua pembelajaran tersebut yaitu pembelajaran tanpa perlakuan khusus dan dengan perlakuan. Pengukuran berpikir kritis menggunakan prosedur *pretest* untuk pembelajaran tanpa media dan *posttes* untuk pembelajaran dengan berbantu media. Data yang diperoleh akan disajikan dalam tabel berikut:

Tabel 4.7. Data Skor Berpikir Kritis Siswa

No	Uraian	Data pretest	Data posttest	
1.	Skor rata-rata berpikir kritis	55	85	
2.	Skor maksimal berpikir kritis	76	96	

Data yang diperoleh terdapat perbandingan yang signifikan, agar lebih jelasnya data tersebut disajikan pada diagram sebagai berikut:



Gambar 4.3. Skor Berpikir Kritis

Data yang diperoleh menunjukan bahwa tiga aspek pembanding antara *pretest* dan *posttest* memiliki sangat signifikan,

Hasil belajar antara pretest dan posttest menghasilkan perbedaan yang signifikan pada indikator yang diamati yaitu mampu mengungkap fakta dan mampu berargumen yang logis. Pada hasil belajar *pretest* siswa masih banyak siswa yang tidak menjawab beberapa item soal, serta masih banyak yang menjawab asal-asalan degan banyak subjek lebih dari setengah sampel yang diamati menjawab demikian. yang mana hal tersebut menujukan bahwa pada *pretest* siswa tingkat berpikir siswa masih rendah jika dilihat dari indikator yang diamati. Berbeda dengan hasil *posttest* siswa, mayoritas siswa berhasil menjawab semua soal yang diberikan dan menjawab dengan langkah yang benar, hal tersebut tercermin pada nilai *posttest* jauh lebih baik dibanding dengan nilai *pretest* begitupula dengan skor kemandirian yang diukur dengan rubrik indikator berpikir kritis.

Pembelajaran Berbantu Media Mind Mapping Terhadap Kemandirian Belajar Siswa

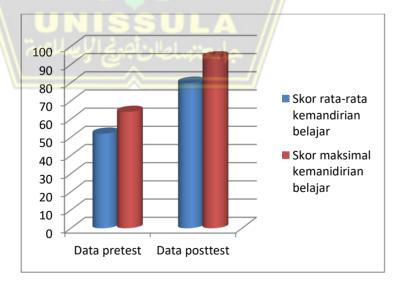
Pengukuran kemandirian belajar siswa pada penelitian ini menggunakan prosedur *pretest* untuk pembelajaran tanpa media dan

posttes untuk pembelajaran dengan berbantu media. Kemudian hasil belajjar siswa diolah dan dinilai kemandirianya sesuai dengan rubrik penilaian kemandirian belajar. Data yang diperoleh akan disajikan dalam tabel berikut:

Tabel 4.8. Data Skor Kemandirian Siswa

No	Uraian	Data pretest	Data posttest		
1.	Skor rata-rata kemandirian belajar	52	80		
2.	Skor maksimal kemanidirian belajar	64	94		

Terdapat perbandingan yang signifikan pada data yang diperoleh, agar lebih jelasnya data tersebut disajikan pada diagram sebagai berikut:



Gambar 4.4. Skor Kemandirian Belajar Siswa

Data yang diperoleh menunjukan bahwa skor kemandirian belajar pada *posttest* lebih tinggi dibandingkan dengan skor kemandirian belajar pada *pretest*, dalam hal ini dapat disimpulkan bahwa pembelajaran berbantu media *mind mapping* memiliki pengaruh terhadap kemandirian siswa. Terdapat perbedaan yang signifikan pada indikator yang diamati yaitu siswa lebih percaya diri dalam menjawab soal soal serta pertanyaan yang diberikan guru, motivasi dan tanggung jawab juga meningkat dibandingkan pada pembelajaran tanpa perlakuan, terbukti dari lengkapnya jawaban siswa tanpa item soal yang terlewat.

Analisis angket selebaran pada kelas IV digunakan untuk mengetahui seberapa baik penerimaan siswa terhadap proses belajarr materi pecahan menggunakan media *mind mapping*. Lembar angket berisikan 10 buah item pertanyaan dengan 4 opsi jawaban. Hasil analisis angket akan dimuat pada tabel berikut:

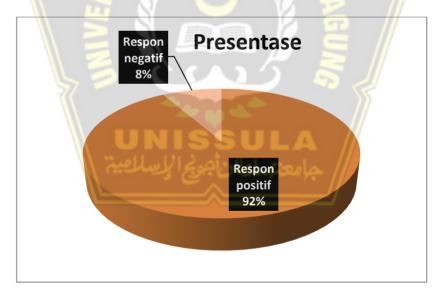
Tabel 4.9. Hasil Penyebaran Angket

No	Uraian	Jawaban (%)			
		SS	S	KS	TS
1.	Setelah mendapat pembelajaran	87%	13%		
	materi pecahan menggunakan				
	media <i>mind mapping</i> minat				
	belajaar tentang pecahan				
	bertambah.				

2.	media <i>mind mapping</i>	13%	39%		5%
	menambah kemudahan dalam				
	mempelajari materi pecahan.				
3.	Saya lebih tertarik belajar	69%	26%		5%
	menggunakan mind mapping.				
4.	Saya lebih bersemangat	61%	39%		
	mengikuti pembelajaran				
	pecahan menggunakan mind				
	mapping.				
5.	Saya tidak bosan mengikuti	61%	39%		
	pembelajaran pecahan				
É	menggunakan media <i>mind</i>	9			
	mapping.	No.			
6.	Saya lebih cepat dan percaya	56%	43%		
\\\	diri dalam menjawab soal-soal				
	materi pecahan.	• //			
7.	Saya merasa mudah	56%	30%	13%	
	mengerjakan soal-soal yang				
	diberikan guru menggunakan				
	media mind mapping.				
8.	Pemahaman saya tentang	43%	47%	10%	
	penyederhanaan dan				

	pengubahan bentuk pecahan				
	bertambah.				
9.	Saya menjadi lebih paham	74%	13%	9%	4%
	dalam menjawab soal pecahan.				
10.	Media mind mapping sebaiknya	26%	39%	35%	
	dikembangkan dimateri lain.				

Hasil angket yang diisi oleh siswa menunjukan bahwa siswa merespon positif terhadap pembelajaran berbantu media m*ind mapping*. Presentase respon positif dan negative akan di sajikan dalam bentuk histogram sebagai berikut:



Gambar 4.5. Histogram Respon Positif Dan Negative Angket Siswa

Hasil perhitungan presentase angket menghasilkan 8% siswa merespon negative pembalajaran dan minat pembelajaran menggunakan media *mind mapping* dan 92% siswa merespon positif pembelajaran dan minat pembelajaran menggunakan media *mind mapping*. Hasil angket

membuktikan bahwa siswa pembelajaran berbantu media *mind mapping* lebih efektif diajarkan dan sesuai dengan minat belajar siswa.



BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan maka kesimpulan yang dapat diambil pada penelitian ini adalah :

- 1. pembelajaran berbantu media mind mapping menghasilkan perbedaan yang signifikan terhadap berpikir kritis dan kemandirian siswa. Terbukti dari nilai rata-rata yang diperoleh dari hasil *posttest* yaitu pembelajaran dengan media *mind mapping* lebih bagus dibandingkan nilai *pretest*. hal ini diperkuat dari bukti rata-rata yang meningkat yaitu 55 pada pretest dan 85 pada skor *posttest* Hal ini memiliki arti bahwa tedapat keefektifan pembelajaran berbantu media terhadap berpikir kritis dan kemandirian siswa materi pecahan kelas IV setelah siswa mendapat mendapat perilaku.
- 2. pembelajaran berbantu media mind mapping menghasilkan perbedaan yang signifikan terhadap berpikir kritis dan kemandirian siswa. Terbukti dari nilai rata-rata yang diperoleh dari hasil *posttest* yaitu pembelajaran dengan media *mind mapping* lebih bagus dibandingkan nilai *pretest*. Hal ini memiliki arti bahwa tedapat keefektifan pembelajaran berbantu media terhadap kemandirian

siswa materi pecahan kelas IV setelah siswa mendapat mendapat perlakuan pembelajaran berbantu *mind mapping*.

B. Saran

Saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah penggunaan media *mind mapping* dapat dijadikan alternative media bantu belajar sebagai upaya peningkatan hasil belajar siswa kearah yang lebih baik lagi. Penelitian ini hanya terbatas dan dalam lingkup pembelajaran pecahan disarankan ada penelitian lanjut yang meneliti tentang pembelajaran lainya selain materi pecahan kelas IV, Saran penelitian ini djabarkan pada poin dibawah ini:

- 1. Media *mind mapping* dapat digunakan sebagai alternative pembelajaran materi lain terutama materi yang banyak variasi dan kombinasi sub bab. Media *mind mapping* dapat dikembangkan untuk tujuan peningkatan berpikir kritis agar siswa memiliki pemikiran yang logis dalam menemi permasalahan layaknya bentuk jaringan *mind mapping*.
- 2. Penggunaan *mind mapping* pada pembelajaran harapanya dapat digunakan sebagai penyegar pembelajaran salah satunya untuk tujuan mempengaruhi kemandirian siswa, karena dengan media *mind mapping* siswa akan menjadi lebih paham dan mandiri dalam belajarnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Aikunto, S. (2012). Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan. Jakarta: Rineka Cipta.
- Buzan, T. (2016). *Buku Pintar Mind mapping*. Jakarta: Pt. Grandmedia Pustaka Utama
- Darusman, R. (2014). "Penerapan Metode Mind Mapping (Peta Pikiran) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematik Siswa Smp". *Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika Bandung STKIP Siliwangi Bandung.* 3,(2), 164-173.
- Umar Sidiq, Moh. Miftachul Choiri. (2019). Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan. Ponorogo: CV. Nata Karya
- Evi, T., & Indarini, E. (2021). "Meta Analisis Efektivitas Model Problem Based Learning dan Problem Solving Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Mata Pelajaran Matematika Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmu Pendidikan.* 3(2), 385–395.
- Fatmawati, H., Mardiyana, & Triyanto. (2014). "Analisis Berpikir Kritis Siswa Dalam Pemecahan Masalah Matematika Berdasarkan Polya Pada Pokok Bahasan Persamaan Kuadrat (Penelitian Pada Siswa Kelas X SMK Muhammadiyah 1 Sragen Tahun Pelajaran 2013 / 2014)". Jurnal Elektronik Pembelajaran Matematika, 2, (9), 911–922.
- Fidayanti, M., & Shodiqin, A. (2020). "Analisis Kesulitan Dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan". *Journal For Lesson And Learning Studies. 3*, (1), 88–96..
- Hardani (2020). metode penelitian kualitatif & kuantitatif. yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Herlin Novalia, & Sri Hastuti Noer. (2019). "Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Dengan Strategi Pq4r Untuk Meningkatkan kemampuan berpikir kreatif dan kemandirian belajar siswa SMA". *JPPM*. 12, (1), 51-65.
- Hidayah, K., Khosmas, F. Y., & Achmadi. (2016). "Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Blog Terhadap Kemandirian Belajar Pada Mapel Ekonomi Kelas X SMK". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika-COMTON. 3, (2),*

- 1-17.
- Julianda, T., & Karim, A. (2011.). "Penerapan Metode Penemuan Terbimbing dalam Pembelajaran Matematika untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Kemampuan berpikir kritis siswa sekolah dasar". Seminar Nasional Matematika Dan Terapan. 29-38.
- Marfu'ah, D. dkk. (2015). "Perbandingan Hasil Belajar Antara Siswa Yang Menggunakan Model Pembelajaran Stad Dengan Mind Maaping Pada Mata Pelajaran Ekonomi SMA". *Prosding Seminar Nasional Pendidikan Ekonomi & Bisis, 1–10*.
- Norma Kusmintayu, dkk. (2012). "Penerapan Metode Mind Mapping Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama". *Basastra Jurnal penelitian bahasal sastra indonesia dan pengajaranya*. 1, (1), 206–218.
- Nurdiana, I. M., dkk. (2019). "Efektifitas Pembelajaran Suhu Dan Kalor Menggunakan Model Inkuiri Terbimbing Disertai Mind Mapping Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis". *Jurnal Pembelajaran Fisika*. 8, (1), 47–52.
- Paradesa, R. (2015). "kemampuan berpikir kritis matematis mahasiswa melalui pendekatan kontruktivisme pada matakuliah matematika keuangan". *Jurnal Pendidikan Matematika JPM RAFA. 1, (2), 316–317.*
- Permana, F. H., & Setyawan, D. (2019). "Implementasi Mind Mapping Melalui Project Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar". *Jurnal Pijar Mipa*. 14, (1), 50–54.
- Siyoto S, M, (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publising.
- Suarti. (2019). "Pengaruh Model Pembelajaran *Cooperative Intregrated Reading Composition (CIRC)* Dan *Mind Mapping* Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Sistem Peredaran Darah Kelas IX MIPA SMAN 2 ENREKANG"
- Sundayana, r. (2016). Statistika Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta cv
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta cv.
- Suhandi, A., & Kurniasri, D. (2019). "Meningkatkan Kemandirian Siswa Melalui Model Pembelajaran Kontekstual Di Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Gentala Pendidikan Dasar.* 4, (1), 125–137.
- Tanjung, H. S., & Nababan, S. A. (2016). "Pengaruh penggunaan metode pembelajaran bermain terhadap hasil belajar matematika siswa materi pokok

- pecahan di kelas III SD Negeri 200407 Hutapadang". *Jurnal Bina Gogik. 3*, (1), 35–42.
- Tasaik, H. L., & Tuasikal, P. (2018). "Peran Guru Dalam Meningkatkan Kemandirian Belajar Peserta Didik Kelas V Sd Inpres Samberpasi". *Metodik Didaktik.* 14, (1), 45–55.
- Tyas, R. A. (2015). "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif dengan Teknik Peta Pikiran (Mind Mapping) Untuk Mengatasi Kesalahan Siswa Menyelesaikan Soal Pecahan di kelas VII SMP Negeri 14 Jember Semester Ganjil". *Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*. 6, (1), 76–84.

