

**PENGEMBANGAN APLIKASI TOKO ONLINE BUSANA MUSLIM
CV. BARBARA COLLECTION KUDUS**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi dalam menyelesaikan Pendidikan
Program Sarjana Strata I (S-I) pada Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Sultan Agung Semarang



OLEH:

SINDHU NIRMALA

26.2060.127

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG
SEMARANG**

2011

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

Laporan Tugas Akhir dengan judul "Pengembangan Aplikasi Toko Online CV. Barbara Collection Kudus" ini disusun oleh:

Nama : Sindhu Nirmala

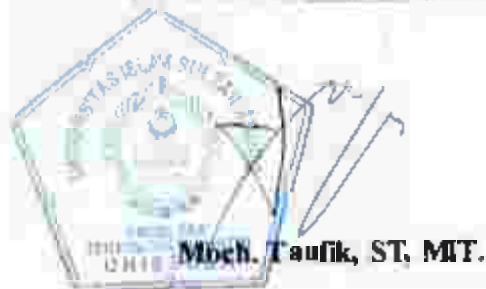
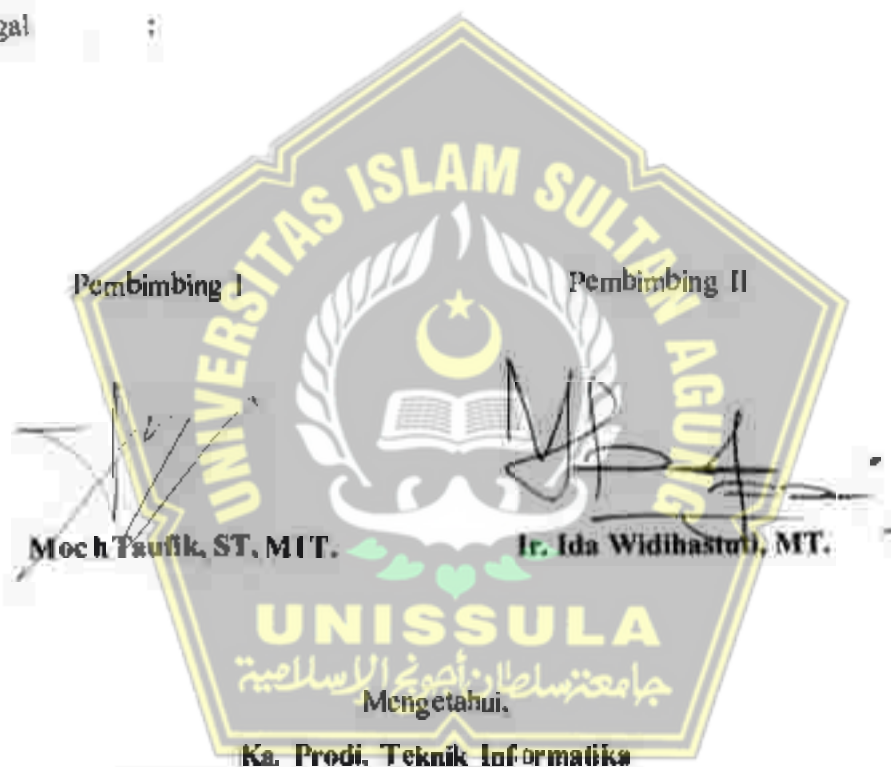
NIM : 26.206.0127

Program Studi : Teknik Informatika

Telah disahkan dan disetujui oleh dosen pembimbing pada:

Hari :

Tanggal :



LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Laporan Tugas Akhir dengan judul “Pengembangan Aplikasi Toko Online CV. Barbara Collection Kudus” ini telah dipertahankan didepan Penguji Si dang Tugas Akhir pada

Hari : Rabu

Tanggal : 31 Maret 2011

Tim penguji

Tanda tangan

Eka Nuryanto Bs, ST, MT.

Kena

Bustanul Arifin, ST, MT.

Anggota I

Hud Munawar, ST, MT.

Anggota II

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto

- *"Sebaik-baiknya orang adalah orang yang berguna untuk orang lain"*
- *"Sebelum mati periharalah nama baik, karena nama baik adalah umur manusia yang kedua"*
- *"Ilmu yang tidak diamalkan membahayakan bagi orang mempunyai ilmu dan beramal tanpa dilandasi ilmu adalah sesat (menyesatkan bagi yang beramal)"*

Persembahan

Dengan penuh rasa syukur atas segala restunya, penulis persembahkan kepada:

- Ibu dan Bapak tercinta.
- Kakek-kakakku tersayang.
- Saudara-saudaraku yang di CV. Barbara Collection.
- Sahabat dan rekan-rekan yang telah dengan ikhlas membiayai.



KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan taufiq, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa dalam menyelesaikan studi di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Sultan Agung (UNISSULA) Semarang.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan motivasi berbagai pihak. Penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Sukarno Budi Utomo, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UNISSULA Semarang.
2. Bapak Moch. Taufik, ST, MT selaku Ketua Program Studi Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri UNISSULA Semarang.
3. Bapak Moch. Taufik, ST, MT selaku Dosen Pembimbing I.
4. Ibu Ir. Ida Widiastuti, MT selaku Dosen Pembimbing II.
5. Seluruh staf Dosen dan karyawan Fakultas Teknologi Industri UNISSULA untuk segala masukan dan bantuannya selama ini.
6. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu terima kasih, semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan yang terbaik.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan ini, maka penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk menyempurnakan laporan ini.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua, amin.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Semarang, April 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
ABSTRAKSI	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat Sistem Perancangan	3
1.6 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem	4
2.2 Analisis dan Desain Sistem	5
2.2.1 Analisis Sistem (System Analysis)	5
2.2.2 Perancangan Sistem (System Design)	6
2.3 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram atau DFD)	9
2.4 Entity Relationship Diagram atau ERD	10
2.4.1 Relasi	11
2.4.2 Perancangan Database	14
2.5 PHP	15
2.6 MySQL	18

2.7	Apache	18
2.8	Pemasaran Online	19
2.9	E-Commerce	19
2.9.1	Definisi E-Commerce (Electronic Commerce atau EC)	19
2.9.2	Ruang lingkup E-Commerce	20

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1	Sistem Penjualan Lama	21
3.2	Sistem Penjualan Baru	21
3.3	Diagram Arus Data (Data Flow Diagram atau DFD)	23
3.3.1	Context Diagram	23
3.3.2	Data Flow Diagram Level 1	21
3.3.3	Data Flow Diagram Level 1 Proses 1 Pendaftaran	23
3.3.4	Data Flow Diagram Level 1 Proses 2 Transaksi	23
3.3.5	Data Flow Diagram Level 1 Proses 3 Laporan	24
3.4	Perancangan Database	26
3.4.1	Entity Relation Diagram (E R D)	26
3.4.2	Translasi Database	26
3.4.3	Tabel Database Pada CV. Barbara Collection Kudus	27
3.5	Rancangan Design Input Output Toko Online Barbara Collection	33
3.5.1	Halaman Utama	33
3.5.2	Halaman Registrasi Konsumen	34
3.5.3	Halaman Daftar Produk	35
3.5.4	Halaman Pembelian Barang	36
3.5.5	Halaman Keranjang Belanja	37
3.5.6	Halaman Konfirmasi Belanja	38
3.5.7	Halaman Konfirmasi Pembayaran	39
3.5.8	Halaman Menu Administrator	40
3.5.9	Halaman Form Input Barang	41
3.5.10	Halaman Edit Barang	42
3.5.11	Halaman Form Hapus Barang	43

3.5.12 Halaman Laporan Penjualan	44
3.5.13 Halaman Laporan Konsumen	45
3.5.14 Halaman Laporan Pembayaran	46

BAB IV IMPLEMEN TASI

4.1 Implementasi	47
4.2 Data Hasil Perancangan	47
4.2.1 Halaman Utama	47
4.2.3 Halaman Registrasi	48
4.2.4 Halaman Hasil Login	49
4.2.5 Halaman Transaksi	50
4.2.6 Halaman Keranjang Belanja	51
4.2.7 Halaman Konfirmasi No Order Belanja	52
4.2.8 Halaman Menu Admin	52
4.2.9 Halaman Input Barang	53
4.2.10 Halaman Edit Barang	53
4.2.11 Halaman Hapus Barang	54
4.2.12 Halaman Laporan Data Barang	54
4.2.13 Halaman Laporan Konsumen	55
4.2.14 Halaman Laporan Pesanan Barang	55
4.2.15 Halaman Laporan Pembayaran	56

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran	57
Daftar Pustaka	58

Lampiran

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Hidup Pengembangan Sistem	5
Gambar 2.2	<i>One to One Relationship</i>	12
Gambar 2.3	Contoh <i>One to one Relationship</i>	12
Gambar 2.4	<i>One to Many Relationship</i>	13
Gambar 2.5	Contoh <i>One to Many Relationship</i>	13
Gambar 2.6	<i>Many to Many Relationship</i>	13
Gambar 2.7	Contoh <i>Many to Many Relationship</i>	14
Gambar 3.1	Sistem Penjualan Lama	21
Gambar 3.2	Sistem Penjualan Baru	22
Gambar 3.3	<i>Context Diagram</i>	23
Gambar 3.4	<i>Data Flow Diagram Level 1</i>	24
Gambar 3.5	<i>Data Flow Diagram Level 1 Proses 1 Pendataan</i>	24
Gambar 3.6	<i>Data Flow Diagram Level 1 Proses 2 Transaksi</i>	25
Gambar 3.7	<i>Data Flow Diagram Level 1 Proses 3 Laporan</i>	25
Gambar 3.8	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	26
Gambar 3.9	Halaman Utama	33
Gambar 3.10	Halaman Form Registrasi	34
Gambar 3.11	Halaman Daftar Produk	35
Gambar 3.12	Halaman Beli Barang	36
Gambar 3.13	Halaman Keranjang Belanja	37
Gambar 3.14	Halaman Konfirmasi Belanja	38
Gambar 3.15	Halaman Konfirmasi Pembayaran	39
Gambar 3.16	Halaman Menu Administrator	40
Gambar 3.17	Halaman Form Input Barang	41
Gambar 3.18	Halaman Form Input Stok Barang	42
Gambar 3.19	Halaman Form Edit Barang	43
Gambar 3.20	Halaman Form Hapus Barang	44
Gambar 3.21	Halaman Laporan Penjualan	45
Gambar 3.22	Halaman Laporan Konsumen	46

Gambar 4.1 Halaman Utama	48
Gambar 4.2 Halaman R e g i s t r a s i	49
Gambar 4.3 Halaman Hasil Login	50
Gambar 4.4 Halaman Transaksi	51
Gambar 4.5 Halaman Keranjang Belanja	51
Gambar 4.6 Halaman Konfirmasi No order Belanja	52
Gambar 4.7 Halaman Menu A d m i n	52
Gambar 4.8 Halaman Input Barang	53
Gambar 4.9 Halaman Edit Barang	53
Gambar 4.10 Halaman Hapus Barang	54
Gambar 4.11 Halaman Laporan Barang	54
Gambar 4.12 Halaman Laporan k o n s u m e n	55
Gambar 4.13 Halaman Laporan Pesanan Barang	55
Gambar 4.15 Halaman Konfirmasi Pembayaran	56



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbolDFD.....	10
Tabel 2.2 Simbol-simbolERD.....	11
Tabel 3.1 Tabel Konsumen.....	27
Tabel 3.2 Tabel Barang	28
Tabel 3.3 Tabel Pesan	28
Tabel 3.4 Tabel Pembayar.....	29



ABS TRAKSI

Penggunaan layanan internet sekarang berkembang pesat untuk melakukan penjualan atau promosi barang secara online. Dengan melakukan promosi yang tepat sasaran maka produk yang ditawarkan ke konsumen akan lebih cepat diterima dan dimengerti baik dari segi kualitas, kegunaan dan bagaimana cara untuk mendapatkan produk. CV. Barbara Collection mencoba memanfaatkan penggunaan layanan internet untuk memperluas daerah pemasaran dan tepat sasaran dengan membuat Pengembangan Aplikasi Toko Online yang dapat mencakup seluruh Indonesia.

Pembuatan Pengembangan Aplikasi Toko Online menggunakan perancangan sistem dan membuat program Pengembangan Aplikasi Toko Online. Perancangan sistem terdiri dari diagram arus data, *context diagram*, data flow diagram dan *entity relationship diagram*. Membuat program Pengembangan Aplikasi Toko online terdiri dari perancangan *database* menggunakan *MySQL*, pemrograman PHP dan *Apache*.

Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim di CV. Barbara Collection sangat membantu kinerja dengan menjadikan data terorganisasi dan sistem terintegrasi dengan baik sehingga jumlah konsumen semakin banyak, kemudahan dalam melakukan belanja barang dan area pemasaran semakin luas.

Kata kunci: Toko Online, *MySQL*, pemrograman PHP, *Apache*



BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komputer sudah memasuki setiap kehidupan manusia. Seperti halnya di era teknologi komputer telah mendapatkan perhatian yang sangat besar dari banyak orang di dunia. Kemajuan teknologi komputer ini telah mengubah gaya hidup manusia. Banyak hal yang dahulu dilakukan manusia secara manual, sekarang telah di ganti dengan adanya komputer. Penggunaan layanan internet sekarang digunakan untuk melakukan penjualan atau promosi barang secara online. Dengan melakukan promosi yang tepat sasaran maka produk yang ditawarkan ke konsumen akan lebih cepat dikenal dan di mengerti baik dari segi kualitas, kegunaan, dan bagaimana cara untuk mendapatkan produk itu sendiri.

CV. Barbara Collection yang beralamat Desa Kalilopo Rt/Rw 1/4 Klumpit Gebog Kudus 59354, merupakan toko yang menjual busana muslim. Sampai saat ini informasi yang diberikan CV.Barbara Collection kepada konsumen masih bersifat manual, yaitu dengan menggunakan brosur dan informasi dari sales. Dalam pembelian barang CV.Barbara Collection juga masih menggunakan media telepon. Pembelian juga dilakukan dengan cara konsumen datang secara langsung di toko. Transaksi pembelian yang dilakukan dengan cara yang demikian dirasa kurang efektif karena kebanyakan konsumen yang datang hanya yang bertempat tinggal dekat dengan lokasi toko, sedangkan konsumen yang jauh dengan lokasi toko akan banyak kehilangan waktu dan tenaga dalam melakukan transaksi pemesanan karena jarak yang jauh.

Untuk mengatasi masalah tersebut penulis akan berusaha membantu memberikan solusi yaitu dengan membuat program mengenai Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim di CV. Barbara Collection. Karena dengan menggunakan fasilitas internet akan mudah memberikan informasi mengenai produk yang ditawarkan oleh toko, dan konsumen dapat mudah untuk melakukan transaksi kapan saja dimana saja. Sehingga akan lebih menghemat biaya dan waktu bagi konsumen. Dengan menggunakan sistem toko online pimpinan dapat

melihat secara langsung laporan data penjualan, laporan data barang, laporan data konsumen dan lain-lain kapan saja. Berkaitan latar belakang yang dikemukakan di atas, maka penulis mengajukan judul "PENGEMBANGAN APLIKASI TOKO ONLINE BUSANA MUSLIM di BARBARA COLLECTION KUDUS". Untuk mendukung dalam membangun aplikasi toko online penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.2 Perumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas maka dapat di rumuskan masalah sebagai berikut :

1. Adanya keterlambatan dalam memberikan informasi dalam manajemen karena data belum terorganisasi dan sistem belum terintegrasi dengan baik.
2. Perusahaan memerlukan metode pemasaran barang yang baru untuk memperluas area pemasaran produknya yaitu dengan menggunakan media internet.

1.3 Pembatasan Masalah

Penulis membatasi masalah dengan batasan – batasan sebagai berikut :

1. Program yang dirancang adalah Pengembangan aplikasi Toko Online Busana Muslim yang dirancang dengan bahasa php dimana aplikasi ini dibuat hanya untuk CV. Barbara Collection.
2. Aplikasi yang dirancang meliputi katalog produk, registrasi konsumen, administrasi dan transaksi penjualan.
3. Dalam pembuatan aplikasi berbasis web menggunakan *image editor* antara lain *PhotoShop* dan *Corel Draw*, *teks editor dreamweaver MX*, database *MySQL*, pemrograman PHP.
4. Pembahasan mengenai pembayaran dilakukan di luar sistem yaitu konsumen mengirim atau transfer uang ke nomor rekening Bank yang sudah ditunjuk toko, setor tunai ke Bank yang sudah ditunjuk, dan juga bayar di tempat (*cash on delivery*) bagi pelanggan yang bertempat di wilayah Kudus dan yang sudah pernah berbelanja lebih dari sekali.

1.4 Tujuan

1. Merancang pemrograman aplikasi yang data dan sistemnya terorganisasi dan terintegrasi dengan baik, yaitu dengan menggunakan Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim sehingga dapat memberikan informasi secara cepat dan lebih lengkap.
2. Memperluas wilayah pemasaran barang yang diharapkan akan meningkatkan jumlah penjualan barang.

1.5 Manfaat Sistem Perancangan

1. Sebagai media tukar menukar informasi dan media inspeksi untuk meningkatkan efisiensi kerja.
2. Sebagai masukan agar dapat diperoleh proses kerja yang lebih efisien dibandingkan sebelumnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam mempermudah penulisan skripsi ini perlu adanya suatu sistematika penulisan, diantaranya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Pembatasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Sistem Perancangan, Metode Perancangan dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang berhubungan dengan pokok permasalahan yang akan dipilih untuk dijadikan sebagai landasan dalam penyusunan skripsi.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem komputerisasi dengan model pengembangan sistem yang meliputi Context Diagram, Data Flow Diagram, Perancangan Database dan rancang design input output.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang berbagai kebutuhan sistem yang dibutuhkan dan cara mengoperasikan sistem informasi ini pada CV. Barbara Collection Kudus.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang di dapat dalam pengembangan sistem dan saran-saran untuk perbaikan sistem sehingga menjadi lebih baik.

BAB II

LANDASAN TEORI

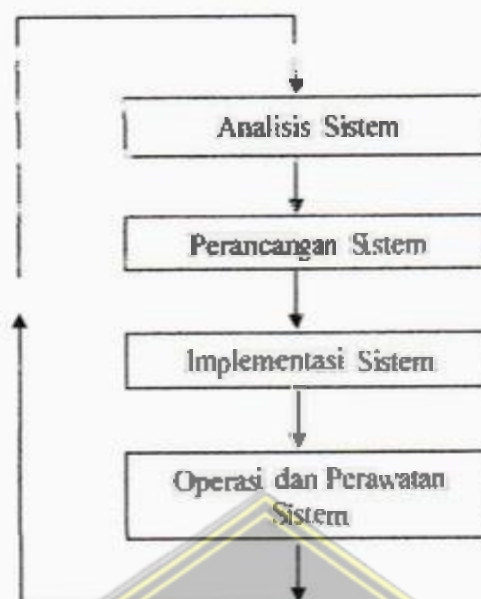
Pada bab ini penulis akan mengemukakan beberapa teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas dalam penulisan karya ilmiah ini. Teori – teori yang akan dikemukakan merupakan dasar –dasar penulis untuk mengemukakan masalah yang dihadapi penulis pada pelaksanaan penelitian pada CV. Barbara Collecti.on Kudus. Adapun teori tersebut antara lain :

2.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem

Untuk melakukan kegiatan pengembangan sistem informasi diperlukan suatu tim kerja yang solid yang terdiri dari spesialis sistem informasi, pengguna dan spesialis bidang-bidang lain yang berhubungan dengan sistem yang dikembangkan.

Proses pengembangan sistem informasi itu sendiri melewati beberapa tahapan dari mulai sistem itu dianalisis sampai sistem tersebut dapat diterapkan, dioperasikan dan dirawat. Bila dalam pengoperasian sistem yang sudah dikembangkan masih timbul kembali permasalahan-permasalahan, maka perlu dikembangkan kembali suatu sistem untuk mengatasinya dan proses ini kembali ke tahap yang pertama yaitu tahap analisis sistem. Sistem ini disebut dengan siklus hidup sistem SDLC (*S*ystem *D*evelopment *L*ife *C*ycle) yang meliputi tahapan analisis, perancangan, implementasi dan penggunaan (Jogiyanto H.M, 2005).

Langkah-langkah SDLC ada 4 tahap seperti yang ditunjukkan pada gambar 2.1, tetapi dalam prakteknya pengembang sebuah sistem tidaklah menjalankan semua tahapan tersebut, kadang sistem hanya dibuat dari tahap perencanaan sampai dengan tahap rancangan, sedangkan tahapan berikutnya yaitu implementasi sampai penggunaan diserahkan kepada tim pengembang lainnya.



Gambar 2.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem
(Jogi'yanto, 2005).

2.2 Analisis dan Desain Sistem

Untuk dapat menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas seperti bermanfaat, mudah dimengerti, mudah dirawat, efisien, efektif biaya dan mudah dikembangkan, maka pengembang sistem informasi tidak dapat dipisahkan dari melakukan analisis dan Desain Sistem.

2.2.1 Analisis Sistem (*System Analysis*)

Analisis sistem adalah uraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya. Analisis sistem (*system analysis*) adalah orang yang dididik khusus untuk mengembangkan sistem secara profesional. Adapun langkah-langkah pada analisis sistem adalah sebagai berikut:

- a. Studi pendahuluan.
- b. Studi kelayakan.
- c. Identifikasi masalah.
- d. Memahami sistem kerja yang ada.
- e. Menganalisa hasil penelitian.

2.2.2 Perancangan Sistem (*System Design*)

Pada tahap ini dilakukan penyusunan kerangka umum yang nantinya berhubungan dengan kebutuhan para pemakai, dan penyelesaian masalah yang telah diidentifikasi dalam tahap analisis sistem. Perancangan fisik menterjemahkan rancangan konsep yang masih bersifat umum dan berorientasi kepada pemakai, kedalam spesifikasi yang detail, yang digunakan untuk membuat dan menguji program komputer. Langkah-langkah tahap perancangan yaitu sebagai berikut:

a. Perancangan *File* dan *Datubase*

Pertimbang utama dalam merancang file dan database sebuah sistem informasi secara detail mencakup hal-hal berikut :

1) Media

Apakah data disimpan dalam disket tau media yang lainya.

2) Organisasi dan akses

Haruskah digunakan metoda akses urut, urut terindeks, atau akses random.

3) Metode Pemrosesan

Haruskah menggunakan metoda kelompok atau metoda langsung seketika.

4) Pemeliharaan

Apa prosedur yang digunakan untuk memelihara data secara efektif .

5) Ukuran

Berapa banyak *record* akan di simapan dalam *database* dan seberapa besar ukuran dari *datahase* tersebut.

6) Tingkat Kegiatan

Seberapa persen *record* yang dihapus atau ditambah setiap hari, minggu, bulan, tahun. Dan seberapa persen *record* yang perlu di perbaharui.

b. Perancangan *Input*

Hal utama dalam merancang sebuah *file* dan *database* sebuah sistem informasi secara terinci mencakup beberapa hal yang meliputi:

1) Media

Haruskah data dimasukkan dengan menggunakan *keyboard* atau berupa *input* suara.

2) Sumber

Disini data berasal darimana apakah dari komputer, pelanggan atau yang lainnya dan seberapa besarkah pengaruh dari sumber terhadap pemasukan data.

3) Format

Apa *format* (dokumen sumber, tayangan) yang secara efektif dapat menangkap data dengan upaya dan biaya paling murah.

4) Jenis

Jenis data apa yang nantinya akan dimasukkan.

5) Volume

Berapa banyak atau besar jumlah data yang nantinya akan di masukkan.

6) Personil

Siapakah nantinya yang akan mengoperasikan dan kualifikasinya bagi operator.

7) Frekuensi

Seberapa sering data perlu dimasukkan ke dalam komputer.

8) Biaya

Jumlah pengeluaran dapat diminikan tetapi tanpa mempengaruhi efisensi dan akurasi.

9) Koreksi dan Deteksi Kesalahan

Kejadian kesalahan yang sering terjadi, dan solusi untuk mendeteksi dan membetulkan.

c. Perancangan Output

Tujuan dari perancangan *output* adalah untuk menentukan bentuk, isi, dan waktu saat pencetakan laporan, dokumen, dan penayangan di layar monitor. Perancang *output* memerlukan kerja sama antara pemakai dan perancang.

Pertimbangan-pertimbangan dalam merancang *output* antara lain adalah :

1) Penggunaan

Dimana penggunaan *output* ini akan digunakan untuk siapa, dan untuk apa hasil dari *output* itu.

2) Medium

Apakah *output* dicetak di kertas, disajikan di layar monitor, berbentuk suara, atau di simpan dalam disket.

3) Format

Format laporan harus ditentukan secara jelas, sehingga dapat memuat sebgaiian besar informasi yang diinginkan. Jenis format laporan antara lain tabel, narasi, dan grafik.

4) Kertas

Apakah *output* dicetak dalam sebuah formulir atau akan dicetak pada kertas kosong

5) Lokasi

Kemana *output* atau laporan tersebut akan dikirimkan.

6) Akses

Siapa yang berhak mengakses *input* baik yang berbentuk cetakan maupun tayangan.

7) Detail

Output yang panjang harus di dahului oleh intisari dan daftar isi. Penggunaan judul laporan harus jelas. Informasi yang rinci harus ditempatkan dilampiran

8) Frekuensi *Output*

Sebagai sering *output* dihasilkan. Perancang sistem membuat contoh laporan dan para pemakai mengevaluasi nya untuk menjamin bahwa informasi dalam laporan tersebut lengkap, relevan, dan bermanfaat. Jika ada laporan yang belum memenuhi syarat.

d. Perancangan Program

Dalam pembuatan program komputer hal inilah yang paling banyak menghabiskan waktu. Karena harus harus memperhatikan pada tahap-tahap :

1) Modul

Modul merupakan tahap memecah program menjadi satuan yang lebih kecil dari sebelumnya, yang digunakan agar mengurangi kompleksitas dan meningkatkan daya andal dan daya modifikasi. Setiap *modul* harus saling berkaitan juga berinteraksi dengan *modul* lainnya.

2) *Common Routines*

Common Routines merupakan penggunaan seperangkat struktur dasar penulisan untuk program-program sederhana seperti *input output*, dan *peliharaan file*.

3) *Standard*

Merupakan tahap dalam menentukan standar pemrograman. Hal ini bertujuan untuk menjamin konsistensi program, dan memudahkan pembacaan dan pemeliharaan program tersebut

4) *Walk-through*

Merupakan pengamatan dalam struktur program untuk menentukan kesalahan logika, penulisan, dan masalah yang terjadi pada program.

5) Pendekatan Tim

Merupakan kerjasama yang dilakukan oleh pemrogram dengan asisten pemrogram dan juga sekretaris pemrogram yang bertujuan untuk membuat atau menciptakan suatu program yang dinamis.

e. Perancangan Prosedur

Dalam perancangan prosedur harus mencakup beberapa tahap yaitu penyiapan *input*, pemrosesan transaksi pendektasian dan pembetulan kesalahan akses *database*, pengendalian, dan instruksi operator komputer. Prosedur ini dibuat oleh tim penyusun sistem, pemakai, atau sebuah tim yang mewakili keduanya.

f. Perancangan Pengawasan

Dalam pengolahan sebuah data, *input* yang dimasukkan harus benar karena bila salah maka *output*nya juga akan salah. Pengawasan harus dilakukan dalam sebuah sistem informasi agar dapat menjamin efektifitas, efisiensi, dan akurasi dari sistem tersebut.

2.3 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram atau DFD)

Yaitu proses mengidentifikasi berbagai proses, mengkaitkannya dengan arus data untuk menunjukkan hubungan, mengidentifikasi entitas yang menyediakan input dan menerima output, serta menambahkan penyimpanan data jika perlu. Pada model ini terdapat empat komponen yaitu:

- a. Proses, menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran. Dalam hal ini sejumlah masukan hanya dapat menjadi satu keluaran ataupun sebaliknya.
- b. Aliran, digunakan untuk menggambarkan gerakan paket data atau informasi dari satu bagian ke bagian lain.
- c. Penyimpanan, digunakan untuk menggambarkan kumpulan data atau paket data.
- d. Terminator, mewakili entiti luar dimana sistem berkomunikasi

Gambar 2.1 Simbol-simbol DFD
(Janer Simarmata & Iman Pasvudi, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	Proses Transformasi	Proses yang mengubah data dari input menjadi output digambarkan dengan lingkaran
	Sumber Data	Karyawan dan organisasi yang mengirim data ke dan menerima data dari sistem digambarkan dengan kotak
	Aliran / arus data	Arus data yang masuk ke dalam dan keluar dari sebuah proses digambarkan dengan anak panah
	Penyimpanan Data	Penyimpanan data digambarkan dengan dua garis horizontal / paralel

2.4 Entity Relationship Diagram atau ERD

Entity Relationship Diagram adalah alat pemodelan data utama dan akan membantu mengorganisasikan data dalam suatu proyek ke dalam entitas – entitas dan menentukan hubungan antar entitas (Janer Simarmata & Iman Pasyudi, 2005). Proses memungkinkan analis menghasilkan struktur basisdata yang baik sehingga data dapat disimpan dan diambil secara efisien.

Sebuah entitas adalah sesuatu yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan kerja user, sesuatu yang user ingin telusuri. (David M.Kroenke, 2009)

Sebuah kelas entitas adalah sekumpulan entitas dan digambarkan oleh struktur atau format entitas dalam kelas tersebut.

Entitas memiliki atribut yang menggambarkan karakteristik entitas itu. Contoh atribut adalah nama siswa, tanggal lahir, Nis.

Tabel 2.2 Simbol-simbol ERD
(Janer Simarmata & Iman Pasyudi, 2005,

Simbol	Nama	Keterangan
	Entity	Untuk menggambarkan objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	Atribut	Untuk menggambarkan elemen-elemen dari suatu entiti yang menggambarkan karakter entiti.
	Hubungan	Entiti dapat berhubungan satu sama lain, dimana hubungan ini disebut relationship.
	Garis	Digunakan untuk menghubungkan entiti dan entiti lain dengan atribut.

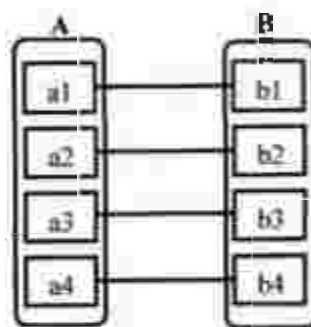
2.4.1 Relasi

Relasi adalah suatu hubungan antara dua *file* (himpunan data) atau lebih yang saling berkaitan. Relasi juga dapat digambarkan sebagai hubungan antar entitas. Terdapat beberapa jenis relasi, diantaranya sebagai berikut:

a. *One to one relationship*

Relasi satu lawan satu, jumlah anggota entitas yang berhubungan dengan entitas yang lain satu dengan satu.

Sebuah entitas pada Kategori berhubungan dengan paling banyak satu entitas pada Barang dan sebuah entitas pada Barang berhubungan dengan paling banyak satu entitas pada Kategori.



Gambar 2.2 *One to One Relationship*.
(Janer Simarmata & Iman Pasyudi, 2004)

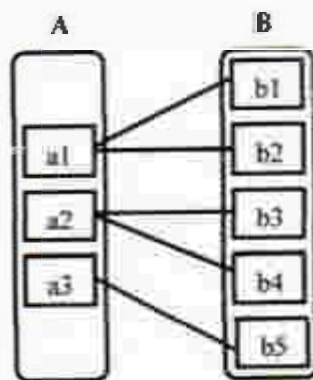
Kategori	Barang
Mixer	Mixer K23
Setrika	Setrika Philips
Blender	Blender Philips
AC	AC Philips

Gambar 2.3 Contoh *One to one Relationship*.

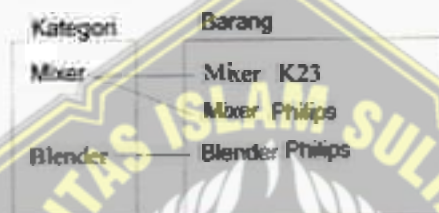
b. One to many relationship

Relasi satu lawan banyak, jumlah anggota yang berelasi atau jumlah anggota entitas A yang terlibat dari suatu relasi dengan entitas B adalah satu, sedangkan jumlah yang terlibat dengan entitas B adalah banyak.

Sebuah entitas pada kategori berhubungan dengan nol atau lebih entitas pada Barang. Sebuah entitas pada Barang dapat berhubungan dengan paling banyak satu entitas pada kategori.



Gambar 2.4 *One to Many Relationship*
(Janer Simarmata & Iman Pasyudi, 2004)

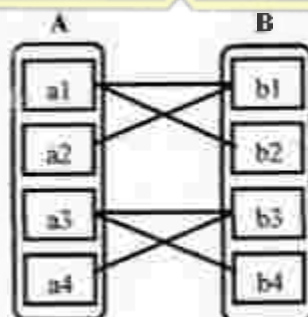


Gambar 2.5 Contoh *One to Many Relationship*

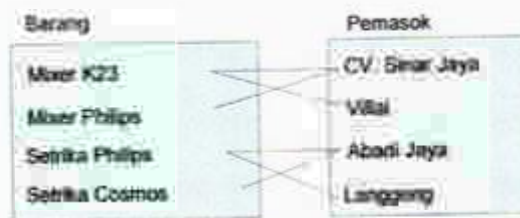
c. *Many to many relationship*

Relasi banyak lawan banyak. Jumlah anggota entitas yang berelasi dengan yang lain adalah banyak ke banyak.

Sebuah entitas pada Barang berhubungan dengan nol atau lebih entitas pada Pemasok dan sebuah entitas pada Pemasok dapat dihubungkan nol atau lebih entitas pada Barang.



Gambar 2.6 *Many to Many Relationship*
(Janer Simarmata & Iman Pasyudi, 2004)



Gambar 2.7 Contoh *Many to Many Relationship*

2.4.2 Perancangan Database

a. Pengertian Database

Database adalah kumpulan file-file yang mempunyai kaitan antara satu file dengan file lain sehingga membentuk satu data untuk menginformasikan satu perusahaan atau instansi dalam batasan tertentu.

b. Merancang database

Merancang database adalah suatu proses mengembangkan struktur database dari persyaratan-persyaratan user dan data yang ada. Hasil rancangan haruslah memenuhi keinginan user, seperti kelengkapan, ketuhan dan pembatas yang di tampilkan.

c. Langkah-langkah perancangan database

Perancangan database dimulai dari data dictionary (kamus data), yang merupakan daftar semua elemen atau field. Kamus data diperoleh pada saat analisis dengan diagram arus data (*Data Flow Diagram*).

1) Memilih kunci record

Dari daftar kamus data dipilih *field-field* yang akan digunakan sebagai kunci *record*. Kunci *record* harus bersifat unik, artinya dalam satu *field*, kunci *record* hanya dituliskan satu kali, sehingga dengan kunci ini dapat dicari satu *record* yang tertentu saja.

2) Mencari relasi antar field dan menghubungkannya.

Relasi antar *field* dalam satu database antara lain:

- Relasi satu lawan Satu
- Relasi satu lawan banyak
- Relasi banyak lawan banyak.

3) Memasang kunci relasi ke file.

Ada tiga kemungkinan macam relasi, maka pemasangan kunci relasi terdiri dari tiga macam, yaitu:

- a) Bila relasi antar dua file adalah satu lawan satu, maka kunci relasi dapat dipasangkan pada kedua file tersebut atau kedua file tersebut dijadikan satu file.
- b) Bila relasi antara dua file adalah satu lawan banyak, maka kunci relasi dipasangkan pada file yang banyak atau dengan kata lain menunjuk ke satu.
- c) Bila relasi antara dua file adalah banyak lawan banyak, maka di buat file konektor atau file baru. Isi file konektor adalah berisi dua kunci utama, yaitu satu file dari file yang pertama dan satu lagi dari file yang lain.

d. Pengertian Tabel

Tabel merupakan hal yang paling mendasar dalam hal penyimpanan data yang terdiri dari field dan record.

e. Pengertian Field

Merupakan elemen dari tabel yang berisikan informasi tertentu yang spesifik tentang subjudul tabel pada sebuah item data.

Syarat-syarat pembentukan Field Name pada tabel:

- 1) Harus Unik atau Spesifik
- 2) Boleh disingkat
- 3) Pemisah sebagai pengganti spasi dalam pembentuk field adalah tanda lambang "_"

f. Pengertian Record

Merupakan sekumpulan data yang saling berkaitan tentang sebuah subjek tertentu, misalnya data seorang siswa akan disimpan dalam record yang terdiri dari beberapa kolom/field.

2.5 PHP

Web server digunakan sebagai tempat menjalankan serta mengolah script pada suatu halaman website yang cara kerjanya pada server PHP. PHP merupakan skrip yang bersifat server – side yang memiliki kemampuan untuk

dikombinasikan dengan teks, HTML, dan komponen – komponen lain untuk membuat halaman web yang lebih menarik, dinamis dan interaktif. Hal ini mengakibatkan script tersebut diolah oleh server sebelum dikirim ke browser setelah diterjemahkan dan diubah menjadi HTML murni. Karena script telah diubah menjadi HTML murni, maka kode – kode PHP yang dibuat akan sia – sia karena tidak dapat dibaca oleh pengunjung. Browser yang dipakaipun tidak lah harus yang mampu membaca script karena script ini telah diubah menjadi HTML murni. Browser mengirimkan script PHP yang dibuat dan server mengeksekusinya, kemudian hasilnya dikirimkan ke browser untuk kemudian ditampilkan ke jendela monitor (Bunafit Nugroho, 2004).

Kode PHP diawali dengan tag `<? Atau <?php` dan ditutup dengan tag `?>`. Beberapa cara untuk memberikan tanda kode dari php :

1. Model java script, kode php diawali dengan tag `<script language="php">` dan diakhiri dengan `</script>`
2. Model ASP, penulisan kode php diawali dengan tag `<%` diakhiri dengan `%>`.

File yang berisikan tag HTML dan kode PHP ini diberi ekstensi php atau ekstensi lain yang telah ditetapkan pada Apache atau Web server.

1. Tipe Data Dalam PHP

Program PHP membagi tipe data menjadi lima jenis data, yaitu integer, Floating point, string, array dan object. Tipe data yang digunakan oleh PHP otomatis akan ditentukan PHP tanpa harus dideklarasikan lebih dahulu.

a. Tipe Data Integer

Tipe data ini berisi data semua bilangan bulat.

b. Tipe Data Floating Point

Tipe data ini berisi bilangan pecahan atau bilangan desimal.

c. Tipe Data STRING

Tipe data string dinyatakan dengan menggunakan tanda kutip tunggal (') atau menggunakan tanda kutip ganda (" ").

d. Tipe Data Array

Data array disebut juga data bertingkat, artinya data yang mengandung beberapa data di dalamnya dan di index berdasarkan data numerik atau string.

e. Tipe Data Object

Tipe data object adalah tipe data yang dapat berupa bilangan, variabel atau fungsi.

2. Operator Program Dalam PHP

a. Operator Aritmatika.

Operator ini digunakan untuk operasi matematika, seperti penambahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian.

b. Operator *Increment / Decrement*.

Operator *Increment* dan *Decrement* merupakan operator penambahan dan pengurang nilai dengan nilai selisih 1 (satu).

c. Operator *String*.

Operator string adalah operator yang digunakan untuk menggabungkan teks, baik teks dalam variabel maupun suatu teks dengan teks yang lain.

d. Operator *Bitwise*.

Operator ini berfungsi untuk menghasilkan nilai bilangan binary (bit), yaitu 1 atau 0.

e. Operator Perbandingan.

Operator perbandingan digunakan pada struktur operasi sebagai control program seperti *if* dan *else if*.

f. Operator Logika.

Operator logika hampir memiliki fungsi yang sama dengan operator perbandingan, yaitu sebagai pengendali struktur program.

g. Operator *Precedence*.

Precedence adalah urutan operasi sesuai dengan tingkatan operator. Jadi, operasi perhitungan dijalankan sesuai dengan urutan/tingkatan yang lebih tinggi lebih dulu.

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain adalah sebagai berikut :

1. Bahasa pemrograman php adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaanya.

2. *Web Server* yang mendukung *php* dapat ditemukan dimana-mana dari mulai *IIS* sampai dengan *apache*, dengan konfigurasi yang lebih mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah , karena banyaknya *milis-milis* dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahaman, *php* adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena referensi yang banyak.
5. *PHP* adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (*linux*, *unix*, *windows*) dan dapat dijalankan secara *runtime* melalui *console* serta juga dapat menjalankan perintah-perintah *system*.

2.6 MySQL.

MySQL digunakan untuk database penyimpanan data. Software ini dipilih karena mudah digunakan. *Mysql* (*My Structure Query Language*) adalah sebuah program pembuat database yang bersifat *open source*. Artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dibecek. *My-Sql* juga dapat diartikan suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses (Bunafit Nugroho, 2004).

2.7 Apache

Apache merupakan turunan dari *web server* yang banyak digunakan oleh internet. *Apache* mampu menyediakan server yang aman, efisien dan yang menyediakan pelayanan *HTTP* yang serupa dengan standar *HTTP* yang ada sekarang.

Apache merupakan *Web server* yang paling sering digunakan sebagai server Internet dibandingkan *Web server* lainnya. *Web server* (*World Wide Web Server*) merupakan server Internet yang mampu melayani koneksi transfer data dalam protokol *HTTP* (*Hypertext Transfer Protocol*). Saat ini, *Web server* merupakan inti dari server – server Internet selain *e – mail server*, *ftp server*, dan *news server*. *Web server* sendiri dirancang untuk dapat melayani beragam jenis data, diantaranya *text*, *hypertext*, gambar (*image*), suara, gambar tiga dimensi, *plug – in*, dan lainnya. *Web server* pada umumnya melayani data dalam bentuk

file *HTML (Hypertext Markup Language)*. Dari file *HTML*, kemudian dapat dikaitkan ke file *HTML* lainnya, file gambar, file suara, dan segala jenis file komputer yang hendak dipublikasikan lewat Internet. *Web server* juga dapat dikombinasikan dengan *mobile wireless Internet* dengan menggabungkan *Web server* dan *WAP (Wireless Access Protocol) gateway*. (Runafit Nugroho, 2004).

2.8 Pemasaran Online

Pemasaran online adalah merupakan sebuah aktivitas yang membuat konsumen menyadari adanya produk atau jasa dan keuntungan yang ditawarkan yang menggunakan media internet (Robert Ashton, 2005).

2.9 E-Commerce

2.9.1 Definisi E-Commerce (*electronic commerce* atau EC)

Pengertian *e-commerce* adalah dimana dalam satu *website* menyediakan atau dapat melakukan transaksi secara online, umumnya pengunjung *website* dapat:

- a. Melihat barang atau produk yang dijual secara *online* (24 jam sehari).
- b. Dapat melakukan *correspondence* dengan pihak penjual atau pemilik *website*, yang dilakukan melalui *email*.

Apabila *website* tersebut didukung dengan satu system dimana para pengunjung bisa melakukan transaksi secara *online*, maka *website* inilah yang disebut dengan *e-commerce*. Atau dengan kata lain:

- a. Pengunjung *website* tersebut dapat membeli barang / produk yang ditawarkan secara langsung dengan cara memberikan *credit card* mereka secara details. Misalnya, 14 nomer *credit card*, masa berlaku *credit card*, dan 3 angka / nomer rahasia dibelakang *credit card*, di dalam formulir yang disediakan dalam *website* tersebut sebagai alat pembayaran untuk pembelian produk yang diinginkan.
- b. *Website* yang menyediakan layanan *e-commerce* tersebut akan di dukung oleh satu system, dimana begitu data *credit card* disubmit / di berikan oleh pihak pembeli (pengunjung *website* tersebut), system akan memverifikasikan data-data *credit card* tersebut terlebih dahulu.

- c. Apabila verifikasi data *credit card* tersebut sudah okay, *system* akan mengeluarkan satu surat konfirmasi yang mencantumkan details dari pembeli barang tersebut lengkap dengan berapa harga keseluruhan barangnya.

Dalam menjual produk dan jasa di internet, sebuah perusahaan membutuhkan:

- a. Komputer, bukan hanya beberapa komputer, tetapi dibutuhkan sebuah server dengan kapasitas besar dan kecepatan tinggi yang memungkinkan *Secure Socket Layer* (SSL) mempunyai enkripsi yang aman. Server ini harus benar-benar stabil.
- b. *Merchant account*, yang diperoleh melalui sebuah bank atau institusi keuangan dan mengizinkan perusahaan menerima kartu kredit sebagai bentuk pembayarannya. Rekening ini sebaiknya menggunakan sebuah institusi yang mengetahui tentang perdagangan di internet dan yang menawarkan pemrosesan transaksi online secara real-time.
- c. *Website*, sebuah *website e-commerce*.

2.9.2 Ruang Lingkup E-Commerce

Berdasarkan ruang lingkupnya ada dua macam yaitu:

- a. *ELECTRONIC BUSINESS*, merupakan lingkup aktivitas perdagangan secara elektronik dalam arti luas.
- b. *ELECTRONIC COMMERCE*, merupakan lingkup perdagangan yang dilakukan secara elektronik, dimana di dalamnya termasuk :
 - (1) Perdagangan via Internet (*Internet Commerce*)
 - (2) Perdagangan dengan fasilitas *Web Internet* (*Web-Commerce*)
 - (3) Perdagangan dengan sistem pertukaran data terstruktur secara elektronik (*Electronic Data Interchange/EDI*).

BAB III

PERANCANGAN SISTEM

3.1 Sistem Penjualan Lama

Dalam pembelian barang oleh konsumen yang dilakukan melalui perantara sales dan konsumen juga dapat melakukan pembelian secara langsung ke CV. Barbara Collection.



Gambar 3.1 Sistem Penjualan Lama

3.2 Sistem Penjualan Baru

Dalam usaha pengembangan perusahaan, maka CV. Barbara Collection membuat sistem penjualan baru yang terdiri dari:

1. Konsumen dengan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web
Melakukan Pembelian barang di *internet* melalui Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan cara mengisi *order form* yang telah disediakan di *internet*.
2. Konsumen dengan Bank
Konsumen melakukan transaksi pembayaran secara tunai kepada Bank yang telah ditunjuk oleh CV. Barbara Collection sesuai dengan apa yang dipesan, sebelum pengiriman barang dilakukan.
3. Admin dengan Bank
Admin melakukan pemeriksaan ke Bank, apakah Konsumen sudah mentransfer sejumlah uang sesuai dengan apa yang dipesan.

4. Admin dengan Konsumen

Jika semua syarat sudah terpenuhi semua maka Admin akan segera mengirimkan barang yang dipesan kepada konsumen.

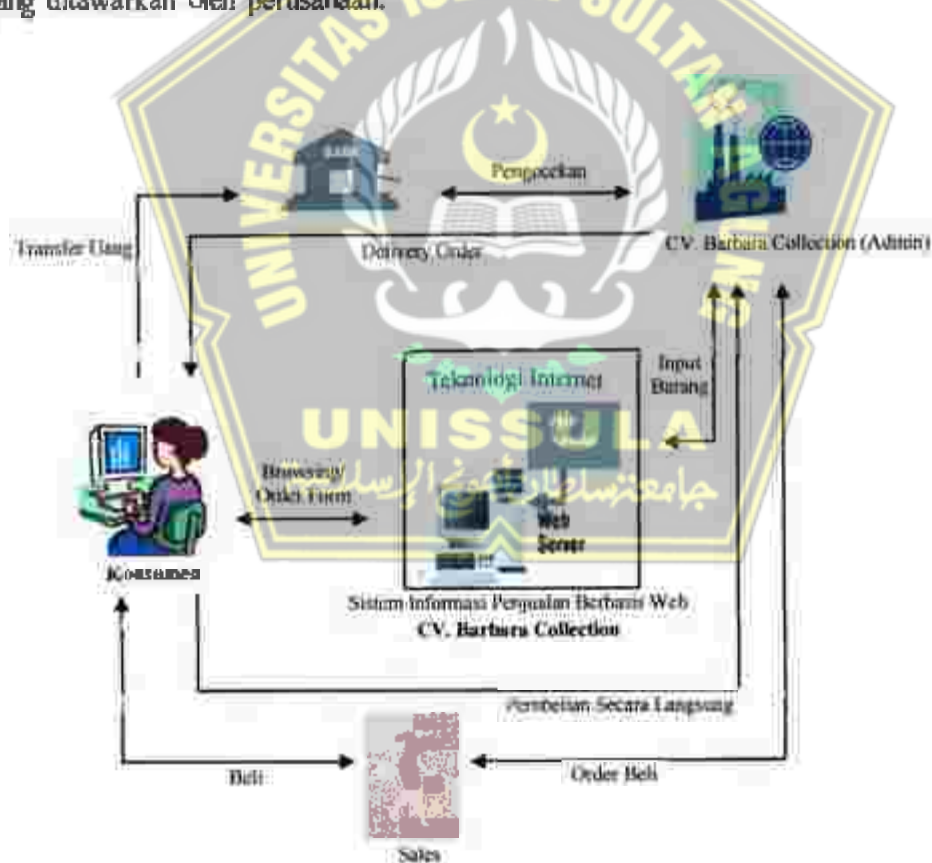
5. Konsumen dengan CV. Barbara Collection

Konsumen juga dapat melakukan pembelian barang dengan datang langsung ke perusahaan.

6. Konsumen dengan Sales

Konsumen melakukan pembelian barang melalui perantara sales.

Dengan membuat Sistem Penjualan berbasis Web akan menciptakan suatu sistem yang terintegrasi dengan baik, baik itu yang berhubungan dengan konsumen maupun yang berhubungan dengan manajemen perusahaan. Dengan sistem baru ini konsumen dapat lebih mudah dalam melakukan transaksi penjualan. Sistem yang baru ini juga akan memperluas wilayah pemasaran produk yang ditawarkan oleh perusahaan.



Gambar 3.2 Sistem Penjualan Baru

3.3 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram atau DFD)

Perancangan sistem perlu dilakukan untuk menganalisa kebutuhan data atau jalannya sistem itu sendiri, sehingga sistem yang dibuat akan lebih maksimal.

3.3.1 Context Diagram

Pada *Context Diagram* yang dirancang terdapat dua sumber data yaitu konsumen dan admin. Konsumen dan admin saling berhubungan dalam berlangsungnya sistem penjualan secara online. Penjelasan dalam bentuk Data Flow Diagram bisa dilihat dalam bentuk skema gambar 3.3 :



Gambar 3.3 Context Diagram

3.3.2 Data Flow Diagram Level 1

Pada flow of document level 1 terdapat tiga sistem informasi yaitu pendataan, transaksi, dan laporan. Dimana dalam sistem informasi pendataan arus data barang dan data konsumen, untuk informasi transaksi terdapat arus daftar pesan, nota penjualan, order barang, dan kirim. Sedangkan untuk informasi laporan terdapat arus konsumen, barang, bayar, pesan dan laporan. Bentuk Flow of Digram level 1 dapat dilihat pada gambar 3.4 :

3.3.4 Data Flow Diagram Level 1 Proses 2 Transaksi

Pada data flow diagram level 1 proses 2 transaksi merupakan penurunan dari level 1 pada informasi transaksi. Bentuk flow diagram level 1 proses 2 transaksi bisa dilihat pada gambar 3.6 :



Gambar 3.6: Data Flow Diagram Level 1 Proses 2 Transaksi

3.3.5 Data Flow Diagram Level 1 Proses 3 Laporan

Pada data flow diagram level 1 proses 3 laporan transformasi laporan menerima arus data dari barang, konsumen, pesan dan bayar. Kemudian laporan yang akan diberikan pada admin. Bentuk data flow diagram level 1 proses 3 laporan bisa dilihat pada gambar 3.7 :

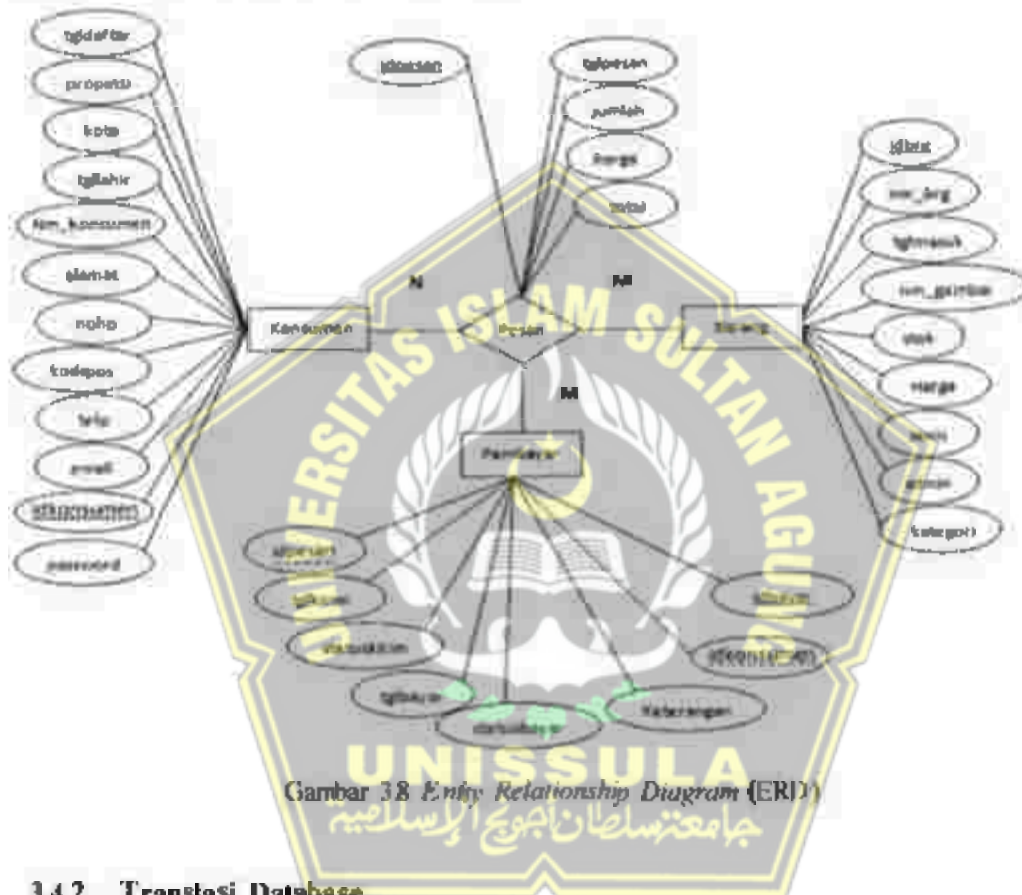


Gambar 3.7: Data Flow Diagram Level 1 Proses 3 Laporan

3.4 Perancangan Database

Dalam perancangan *database* ini menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD), adapun perancangan *database* dalam penulisan laporan ini juga menggunakan acuan-acuan yang terdapat pada aplikasi *database* *virtuemart* di CV. Barbara Collection Kudus

3.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.4.2 Transtasi Database

- Konsumen: idkonsumen, nm_konsumen, tgldaftar, alamat, tglahir, kota, propinsi, kodepos, telp, nohp, email, password.
- Barang: idbrg, nm_brg, tgmmasuk, nm_gambar, stok, harga, jenis, admin, kategori.
- Pesan: idpesan, idbrg, idkonsumen, tglpesan, total, jumlah, harga
- Pembayaran: idbyr, idpesan, idkonsumen, statusbayar, tglbayar, statuskirim, tglkirim, keterangan.

3.4.3 Tabel Database Pada CV. Barbara Collection Kudus

Perancangan suatu program pasti memerlukan sebuah database yang digunakan untuk menyimpan data-data yang tentunya juga berhubungan dengan tabel. Berikut rancangan yang akan digunakan untuk membuat web Barbara Collection.

1. Tabel Konsumen

Nama Tabel : Konsumen

Fungsi : Untuk menyimpan data konsumen

Semua field tervalidasi jika tidak salah memasukkan data tidak sesuai dengan type data maka akan ada informasi kesalahan.

Tabel 3.1: Tabel Konsumen

Field	Type	Panjang	Keterangan
Idkonsumen	Varchar	15	Userid (Primary Key) digunakan sebagai nama user member pada barbara collection yang mana setiap id konsumen tidak bisa ada data kembar. Memasukan data user id dengan angka dan huruf alfabet. Jika memasukan data kembar sistem muncul perintah setelah melakukan simpan: Data userid 'sin' sudah ada. Coba userid yang lain! Data gagal disimpan Silahkan ulangi lagi (mengulangi lagi pada halaman data anggota)
password	varchar	8	Password. Memasukan password dengan angka dan huruf alfabet dengan minimal 6 digit. Jika memasukan data password kurang dari 6 digit sistem muncul

			perintah setelah melakukan simpan: Nah masih ada kesalahan Kesalahan! Kesalahan !!! Data Password Min 6 Digit Back(kembali pada halaman data anggota)
Nm_konsumen	Varchar	30	Nama konsumen merupakan nama konsumen
Tglahir	Varchar	15	Tanggal kelahiran merupakan field yang digunakan untuk memasukkan data tanggal lahir konsumen dengan bentuk List Menu.
Alamat	Varchar	55	Alamat konsumen digunakan sebagai data alamat konsumen
Kota	Varchar	20	Kota konsumen merupakan nama kota konsumen yang mana berhubungan dengan field propinsi. Untuk mencari kota dengan bentuk List Menu.
Propinsi	Varchar	15	Propinsi konsumen
Email	Varchar	30	Nama email konsumen merupakan field yang digunakan untuk menyimpan nama surat elektronik. Jika email tidak menggunakan "@ . _" sistem muncul perintah setelah melakukan simpan : Kesalahan! Kesalahan !!! Data E-mail tidak valid!

			<i>Back(kembali pada halaman data anggota)</i>
Telp	Varchar	15	No telepon merupakan field yang digunakan untuk menampung data no telepon konsumen. Jika tidak memasukan angka seperti huruf alfabet/tanda “-” sistem muncul perintah setelah melakukan simpan : *Nah masih Salah? Baca informasi Kesalahan! Kesalahan !!! Data NoTelepon harus Angka! <i>Back(kembali pada halaman data anggota)</i>
Kodepos	Int	5	Kodepos merupakan data kode kota. Jika tidak memasukan angka seperti huruf alfabet sistem muncul perintah setelah melakukan simpan : Nah masih Salah? Baca informasi Kesalahan! Kesalahan !!! Data Kode Pos harus Angka! Jika memasukan angka lebih dari 5 sistem muncul perintah setelah melakukan simpan: Nah masih Salah? Baca informasi Kesalahan! Kesalahan !!! <i>Data Kode Pos Max 5</i> <i>Back(kembali pada halaman data anggota)</i>

Nohp	Int	15	No handphonemerupakan field yang digunakan untuk menyimpan data no handphone. Jika tidak memasukan angka seperti huruf alfabet / tanda“-“ sistem muncul perintah setelah melakukan simpan : Nah masih Salah? Baca informasi Kesalahan! Kesalahan !!! Data No Handphone harus Angka! <i>Back(kembali pada halaman data anggota)</i>
Tgldaftar	Date		Tanggal pendaftaran merupakan field yang digunakan untuk menyimpan data pendaftaran dimana data ini terisi secara otomatis ketika melakukan pendaftaran



2. Tabel Barang

Nama Tabel : Barang

Fungsi : Untuk menyimpan data barang

Tabel 3.2 : Tabel Barang

Field	Type	Panjang	Keterangan
idbrg	Varchar	10	Kode barang (Primary Key)
Tgltmasuk	Date		Tanggal diinputkan data
admin	Varchar	15	Administrator
kategori	Varchar	50	Kategori barang
Nm_brg	Varchar	20	Nama barang
Jenis	Varchar	30	Jenis barang
Harga	int	20	Harga barang
Stok	int	20	Stok barang
Nm_gambar	Varchar	25	Nama gambar

3. Tabel Pesan

Nama Tabel : Pesan

Fungsi : Untuk menyimpan data pesanan barang

Tabel 3.3 : Tabel Pesan

Field	Type	Panjang	Keterangan
Idpesan	Varchar	15	Kode Pesan Barang (Primary Key)
tgpesan	Varchar	20	Tanggal pesan barang
Idkonsumen	Varchar	15	User id
Idbrg	Varchar	50	Kode barang
harga	int	20	Harga barang
Jumlah	int	8	Jumlah pesan
Total	int	15	Total harga

4. Tabel Pembayar

Nama Tabel : Pembayar

Fungsi : Untuk meyimpan data pembayaran

Tabel 3.4: Tabel Pembayar

Field	Type	Panjang	Keterangan
Idbayar	Varchar	15	Id bayar barang (Primary Key)
Idkonsumen	Varchar	15	User id (Foreign Key)
Keterangan	Varchar	15	Identitas pemesan
Tglbayar	Date		Tanggal Bayar
Idpesan	Varchar	10	Id pesan (Foreign Key)
Statusbayar	Varchaar	20	Status pembayaran
Status kirim	Varchar	20	Status pengiriman
Tgkirim	Date		Tanggal kirim



3.5 Rancang Design Input Output Toko Online Barbara Collection

3.5.1 Halaman Utama

Pada halaman utama diberikan keterangan tentang web barbara collection dan ditampilkan juga produk terbaru dan yang terlaris.

Barbara Collection
Setia Melayani Anda

Username: _____
Password: _____
Login

Keterangan:

INFORMASI

- Halaman Depan
- Cara Jadi Anggota
- Cara Belanja
- Cara Pembayaran
- Cakupan Pengiriman
- Biaya Pengiriman
- Proses Pengiriman
- Halaman Kami

PRODUK MENU

- Anggota
- Uraian Produk
- Penjualan
- Barang
- Komentar
- Log Out

DAFTAR PRODUK TERBARU

DAFTAR PRODUK TERLARIS

Counter: _____

Testimoni

Kantor Pusat: Dink. Kalimantan Tengah 10/10/2010 08:55, Kajian: DON
Jasa Perumahan (offsite) : Sambilan: 08.00 10/10/10 Sabtu: 08.00 TB 10.00
© 2010 Simulasi Caramu

ESLA 10 (Hari Kerja)

Gambar 3.9 Halaman Utama

3.5.2 Halaman Registrasi Konsumen

Pada halaman ini menampilkan form registrasi konsumen, dimana konsumen diharuskan mengisi data pribadi, sebelum melakukan transaksi pembelian. Data pada form registrasi meliputi Id Konsumen yang mana digunakan sebagai primary key. Nama konsumen, tanggal lahir, email yang mana digunakan sebagai alamat pengiriman surat elektronik, password digunakan sebagai sandi, confirm password digunakan untuk memeriksa password, alamat, kota, propinsi, kodepos, telp rumah, dan no handphone. Semua data yang diinputkan harus benar karena semua data tervalidasi.

Barbara Collection
Setia Melayani Anda

Username:
Password:
Login

Informasi

- Halaman Depan
- Cara Jadi Anggota
- Cara Belanja
- Cara Pembelian
- Cakupan Pengiriman
- Daftar Pengiriman
- Proses Pengiriman
- Hubungi Kami

PILIHAN MENU

- Anggota
- Label Produk
- Transaksi
- Barita
- Komunitas
- Log-Out

Form Registrasi Konsumen

User ID	
Nama Lengkap	
Tanggal Lahir	
E-Mail	
Password	
Confirm Password	
Alamat	
Kota	
Propinsi	
Kode Pos	
Telp Rumah Kantor	
No Handphone	
☐ Saya setuju... -----Halal	

Counter

Kantor Pusat : Desa Kalilopo Rt/Rw 1/4 Klumpit Gebog Kudus 59354, INDONESIA
Jam Perusahaan (offline) : Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu : 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
© 2010 Nirmala Nirmala

Gambar 3.10 Halaman Form Registrasi

3.5.3 Halaman Daftar Produk

Pada halaman ini menampilkan daftar produk dari barbara collection. Untuk menuju kehalaman daftar produk ini konsumen diharuskan untuk login. Setelah login dilakukan dengan benar maka akan masuk kehalaman ini.



Barbara Collection

Setia Melayani Anda

Daftar Produk XXXXX

Produk
Jumlah
Merek
Daftar Koko
Jumlah
Hilax Parlang
Hips
Rak Pimang
TRANSAKSI
Konfirmasi Belanja
Konfirmasi Pembayaran
Kartucentra
Unah Data Kontamen
Log Out

Daftar Produk Juhah Barbara Collection

Gambar	Kode : XXXX
	Kategori : XXXX
	Nama Barang : XXXX
	Jenis Barang : XXXX
	Daftar Barang : XXXX
	Hati

Gambar	Kode : XXXX
	Kategori : XXXX
	Nama Barang : XXXX
	Jenis Barang : XXXX
	Daftar Barang : XXXX
	Hati

Kontak

Kantor Pusat: Desa Kalilopa RT/RW 1/1 Klumpit Gebog Kudus 59354, INDONESIA
 Jam Perusahaan (offline): Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB / Sabtu: 09.00 WIB - 12.00 WIB (hari
 Kerja)

Gambar 3.11 Halaman Daftar Produk

3.5.4 Halaman Pembelian Barang

Pada halaman ini konsumen memasukkan nilai jumlah produk yang akan dibeli. Jika sudah memasukkan nilainya tekan tombol produk dan jika ingin membeli produk dengan jenis lain maka tinggal pilih kategori produk dilanjutkan dengan memilih produk.



Barbara Collection

Setia Melayani Anda

Daftar Isi Produk XXXXX

PRODUK
Jumlah
Makarna
Batu Koral
Jilbab
Baju Pantang
Dasi
Rok Panjang

TRANSAKSI

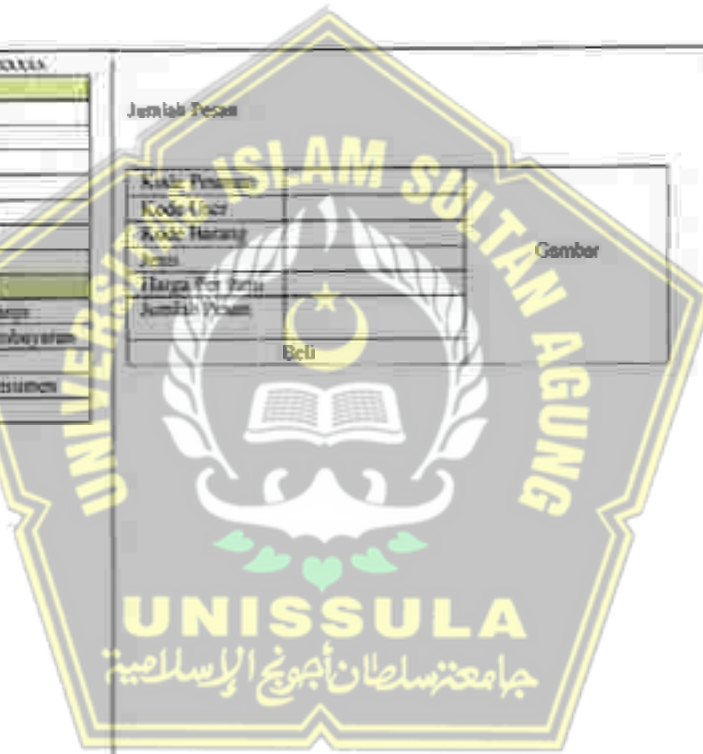
Keranjang Belanja
Konfirmasi Pembayaran
Komentar
Uraian Data Kosumen
Log-Out

Jumlah Pesan

Kode Penjualan
Kode User
Kode Barang
Jenis
Harga Per Item
Jumlah Pesan
Beli



Counter



Kantor Pusat : Desa Kalilopa Rt/Rw 14 Klumpit Gebog, Kudus 59354, INDONESIA

Jam Perusahaan (offline) : Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu: 09.00 WIB - 2.00 WIB (1 Hari Kerja)

© 2010 Siofhu Nirmala

Gambar 3.12 Halaman Beli Barang

3.5.5 Halaman Keranjang Belanja

Pada halaman ini menampilkan daftar belanja dari produk yang sudah dipilih. Jika sudah selesai maka tekan tombol selesai belanja.



Barbara Collection

Setia Melayani Anda

selamat belanja xxxxx

PRODUK
Jubah
Mukena
Batu Koto
Jubah
Rhies Paming
Batu
Rok Panjang
TRANSAKSI
Keranjang Belanja
Konfirmasi Pembayaran
Konfirmasi
Ubah Data Konsumen
Log-Out

Keranjang Belanja

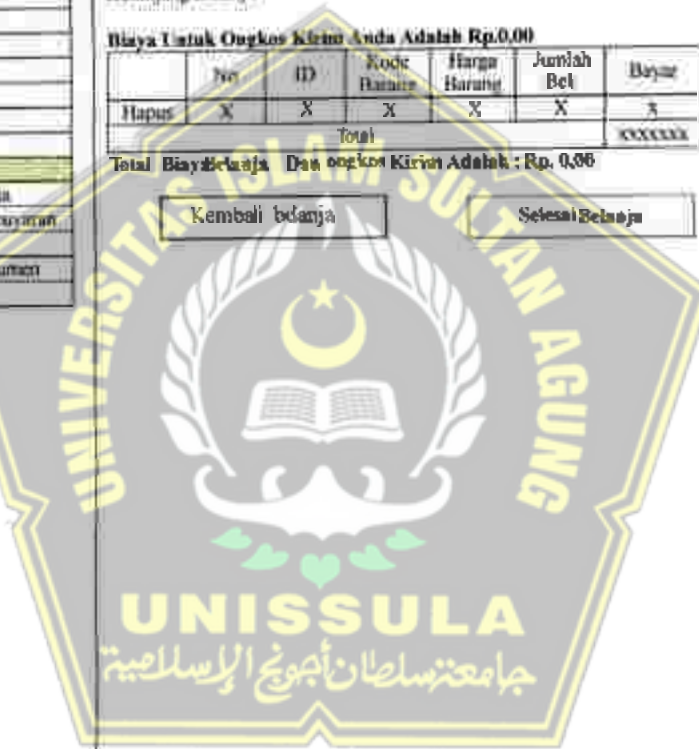
Biaya Untuk Ongkos Kirim Anda Adalah Rp.0,00

	No	ID	Kode Barcode	Harga Barcode	Jumlah Bel	Bayar
Hapus	X	X	X	X	X	X
Total						xxxxxxx

Total Biaya Belanja Dan ongkos Kirim Adalah : Rp. 0,00

Kembali belanja

Selesai Belanja



UNISSULA
جامعة سلطان أبوبوع الإسلامية

Kantor Pusat : Desa Kalilopo Rt/Rw 1/4 Klumpit Gebog Kudus 59854, INDONESIA
 Jam Operasional (office) : Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu: 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
 © 2010 Shadha Nirmala

3.1.3 Halaman Keranjang Belanja

3.5.6 Halaman Konfirmasi Belanja

Setelah melakukan selesai belanja, maka akan masuk ke halaman konfirmasi belanja.



Barbara Collection

Setia Mela yang Anda

Belanja Belanja XXXXX

TRANSAKSI

Konfirmasi Belanja

Konfirmasi Pembayaran

Log-Out

Terima Kasih Anda Telah Belanja

No	ID	Kode Barang	Harga Barang	Jumlah Beli	Bayar
X	X	X	X	X	X
Total Bayar					XXXXXX

Silahkan transfer uang ke bank yang telah kami tunjuk



Kantor Pusat: Pondok Kelapa RT/R. w 1/4 Komplek Gebog Kudus 99354, INDONESIA
 Jam Operasional (offline): Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu: 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
 © 2018 Stedha Nirmala

3.5.7 Halaman Konfirmasi Pembayaran

Pada halaman ini konsumen diminta untuk menginputkan data yang berupa data konfirmasi telah melakukan pembayaran dibelanja. Konsumen diminta untuk memasukkan data belanja dan keterangan telah melakukan transfer uang di bank.

Barbara Collection
Setia Melayani Anda

Selamat belanja 100%

PRODUK

- Jilbab
- Makana
- Baju Koko
- Jilbab
- Blusi Panjang
- Baju
- Rok Panjang

TRANSAKSI

- Keranjang Belanja
- Konfirmasi Pembayaran
- Kontenur
- Ubah Data Konsumen
- Log-Out

Konfirmasi Pembayaran

Id Bayar	Id Konsumen	Status Kirim	Status Javat	Id Pesan

Counter

Kantor Pusat: Desa Kalilopo Rt/Rw 1/4 Klumpit Gebog Kulon 59354, EN DONESIA
Jam Perumahan (offline): Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu: 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
© 2010 Sindhu Nirmala

3.15 Halaman Konfirmasi Pembayaran

3.5.8 Halaman Menu Administrator

Pada halaman menu administrator terdapat menu-menu yang digunakan untuk mengolah atau melihat laporan data.



Barbara Collection

Setia Melayani Anda

Menu Administrasi
Input Barang
Input Stock
Edit Barang
Laporan Harung
Laporan Konsultasi
Laporan Penjualan
Laporan pembayarant

Silahkan Masukkan Data Dengan Benar dan Teliti



Kantor Pusat : Desa Kalilopo Rt/Rw 1/4 Klumpit Gebog Kudus 59354, INDONESIA

Jam Perusahaan (offline) : Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu: 0900 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)

© 2010 SiidhaNirmala

جامعة سلطان أبو جوح الإسلامية

3.16 Halaman Menu Administrator

3.5.9 Halaman Form Input Barang

Halaman form input barang digunakan untuk memasukkan data barang baru pada barbara collection.

Barbara Collection
Setia Melayani Anda

Menu Administrator

- Input Barang
- Input Stok
- Edit Barang
- Laporan Barang
- Laporan Konsumen
- Laporan Penjualan
- Laporan pembelian

Form Input Barang

Kode Admin	
Kode Barang	
Kategori	
Nama Barang	
Jenis	
Harga / Item	
Stok Awal	
Jumlah	

Simpan --- Batal

Kantor Pusat : Desa Kalikopo Rt/Rw 1/4 Klumpit Cebog Kudus 59354, INDONESIA
Jam Perusahaan (Offline) : Senin - Jumat : 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu : 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
© 2010 Siadha Nirmana

Gambar 3.17 Halaman Form Input Barang

3.5.10 Halaman Form Input Stok Barang

Halaman form input stok barang digunakan untuk memasukkan data stok barang yang baru masuk digudang pada barbara collection.



Barbara Collection
Setia Melayani Anda

MENU Administrator

- Input Barang
- Input Stok
- Edit Barang
- Laporan Barang
- Laporan Konsumsi
- Laporan Pemusnahan
- Laporan pembayaran

Form Input Stok Barang

Kode Barang	
Kategori	
Nama Barang	
Jenis	
Ukuran	
Tambah Stok	

Simpan >>> Batal

Kantor Pusat : Desa Kalibopo Rt04 /4 Klumpit Gebog Kudus 99364, INDONESIA
Jam Perusahaan (office) : Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu: 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
© 2010 Sindhul Nirmala

جامعة سلطان أبو جعفر الإسلامية
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG

Gambar 3.18 Halaman Form Input Stok Barang

3.5.11 Halaman Edit Barang

Halaman form edit barang digunakan untuk merubah data barang pada barbara collection.



Barbara Collection

Setia Melayani Anda

Menu Administrator

- Input Barang
- Input Stok
- Edit Barang**
- Laporan Barang
- Laporan Komsumsi
- Laporan Penjualan
- Laporan pembayaran

Form Edit Barang

Kode Barang	
Kategori	
Nama Barang	
Jenis	
Harga	
Stok Awal	
Nama Gambar	
Simpan --- Batal	

Kantor Pusat: Desa Kalilopo RT/Rw 1/4 Klaten Kidul 5954, INDONESIA

Jam Pelayanan (online): Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu: 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)

©2010 Sindhya Nirmala

Cambar 3.19 Halaman Form Edit Barang

3.5.12 Halaman Form Hapus Barang

Halaman form hapus barang digunakan untuk menghapus data barang pada barbara collection.

Barbara Collection
Setia Melayani Anda

Menu Administrator

- Input Barang
- Input Stok
- Edit Barang
- Laporan Barang
- Laporan Konsumen
- Laporan Penjualan
- Laporan pembayaran

Form Hapus Barang

Anda Nyatakan Akan Menghapus kode xxx

HAPUS --- BATAL

Kantor Pusat : Desa Kalibopo Rt/Rw 14 Klu mpil Gebog Kudus 89354, INDONESIA
Jam Perusahaan (offline): Senin - Jumat: 09.00 WIB - 16.00 WIB | Sabtu : 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
© 2010 SladhuNurmah

UNISSULA

Gambar 3.20 Halaman Form Hapus Barang

3.5.13 Halaman Laporan Penjualan

Halaman form laporan penjualan barang digunakan untuk menampilkan data penjualan barang pada barbara collection.



Barbara Collection

Setia Melayani Anda

Menu Administrasi

- Input Barang
- Input Stok
- Edit Barang
- Laporan Barang
- Laporan Konsumen
- Laporan Penjualan
- Laporan pembayaran

Form Laporan Penjualan

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Bayar
X	X	X	X	X	X
X	X	X	X	X	X

Kantor Pusat : Desa Kallibata No 14 Klumpic Gebog Kudus 59154, INDONESIA

Jam Perusahaan (online) : Senin - Jumat : 09.00 WIB s.d 16.00 WIB Sabtu : 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)

©2010 Sitedu Nirsala

Gambar 3.21 Halaman Laporan Penjualan

3.5.15 Halaman Laporan Pembayaran

Halaman form laporan pembayaran digunakan untuk menampilkan data pembayaran yang telah melakukan konfirmasi pembayaran ke bank.



Barbara Collection

Setia Melayani Anda

Menu Administrator

- Input Barang
- Input Stok
- Edit Barang
- Laporan Barang
- Laporan Konsumsi
- Laporan Penjualan
- Laporan pembayaran

Form Laporan Pembayaran :

No	No Pesanan	Kode Barang	Nama Barang	Id Konsumen
XX	XX	XX	XX	XX
XX	XX	XX	XX	XX

Kantor Pusat : Desa Kalitopo Rt/Rw 1/4 Klumpir Gebog Kudus 59354, INDONESIA
Jam Persewaan (offline) : Senin - Jumat: 09.00 WIB-16.00 WIB / Sabtu: 09.00 WIB - 12.00 WIB (Hari Kerja)
©2019 Simbol Nirmala

Gambar 3.23. Halaman Laporan Pembayaran

BAB IV

IMPLEMENTASI

4.1 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan tahap menterjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya. Seluruh kode program Aplikasi Toko Online Busana Muslim di Barbara Collection Kudus. Informasi Katalog Dan Data Pemesanan menggunakan kode program PHP dan Mysql untuk database.

4.2 Data Hasil Perancangan

4.2.1 Halaman Utama

Pada halaman utama ini menampilkan keterangan mengenai website Barbara Collection. login, produk terbaru, informasi, pilihan menu, alamat perusahaan. Di informasi terdapat halaman depan, cara jadi anggota, cara belanja, cara pembayaran, cakupan pengiriman, biaya pengiriman, proses pengiriman, hubungi kami. Di pilihan menu terdapat anggota, lihat produk, berita, komunitas, log out. Jika user telah menjadi member dan ingin melakukan transaksi belanja maka diwajibkan untuk melakukan login terlebih dahulu.



Gambar 4.1 Halaman Utama

4.2.2 Halaman Registrasi

Pada halaman web ini bagi calon member harus melakukan registrasi dengan mengisi form data pribadi, yang mana data ini diajukan sebagai rujukan ketika melakukan transaksi pembelian. Data pada form registrasi meliputi Id Konsumen yang mana digunakan sebagai primary key. Nama konsumen, tanggal lahir, email yang mana digunakan sebagai alamat pengiriman surat elektronik, password digunakan sebagai sandi, confirm password digunakan untuk memeriksa password, alamat, kota, propinsi, kodepos telp rumah, dan no handphone. Semua data yang diinputkan harus benar karena semua data tervalidasi.

Barbara Collection
Setia Melayani Anda

Data Anggota

Data Pribadi

User ID

Nama Lengkap

Tanggal Lahir

P-Map

Password

Confirm Password

Email Account

Nomor

Kota

Anggota

Jenis Pp

Nomor Koneksi

Telp Rumah

Faks

No Handphone

Pilih

Seleksi Pp

Daftar

Gambar 4.2 Halaman Registrasi

4.2.3 Halaman Hasil Login

Setelah user melakukan login untuk melakukan transaksi, maka akan di tujukan ke halaman hasil login. Dimana pada halaman ini akan ditampilkan koleksi produk-produk dari Barbara Collection yang meliputi kategori baju.blues, jubah, kerudung.koko,mukena dan rok.

Jika ingin melakukan pemesanan tinggal klik tombol beli atau klik pada gambar produk. Setelah melakukan klik pada tombol beli atau gambar maka akan diarahkan ke halaman transaksi pesan.



Gambar 4.3 Halaman Hasil Login

4.2.4 Halaman Transaksi

Pada halaman ini konsumen memasukkan nilai jumlah produk yang akan dibeli dan tentukan ukuran produk yang akan dipesan bentuk ukuran baju berbentuk combobox untuk pilihan didalam sistem jika sudah memasukkan nilainya tekan tombol simpan dan jika ingin membeli produk dengan jenis lain maka tinggal pilih kategori produk dilanjutkan dengan memilih produk.



Gambar 4.4 Halaman Transaksi

4.2.5 Halaman Keranjang Belanja

Pada halaman keranjang belanja ditampilkan macam dan jumlah barang yang dipesan. Setelah pemesanan selesai dilakukan tekan tombol selesai belanja untuk menerima no order belanja.



Gambar 4.5 Halaman Keranjang Belanja

4.2.6 Halaman Konfirmasi No order Belanja

Setelah selesai melakukan pemesanan barang maka akan mendapatkan no order belanja.



Gambar 4.6 Halaman Konfirmasi No order Belanja

Figure 1

[illegible]

Pada halaman ini terdapat menu admin.



Gambar 4.7 Halaman Menu Admin

4.2.8 Halaman Input Barang

Pada halaman ini digunakan untuk memasukkan data barang.

Gambar 4.8 Halaman Input Barang

4.2.9 Halaman Edit Barang

Pada halaman ini digunakan untuk melakukan perubahan data barang.

Gambar 4.9 Halaman Edit Barang

4.2.10 Halaman Hapus Barang

Pada halaman ini digunakan untuk melakukan penghapusan data barang.



Gambar 4.10 Halaman Hapus Barang

4.2.11 Halaman Laporan Data Barang

Pada halaman ini digunakan untuk melihat data barang.

No	Kode	Nama	Jenis	Lokasi	Jumlah
1	01001	Baru	Baru	Baru	200
2	01002	Baru	Baru	Baru	200
3	01003	Baru	Baru	Baru	200
4	01004	Baru	Baru	Baru	200
5	01005	Baru	Baru	Baru	200
6	01006	Baru	Baru	Baru	200

Gambar 4.11 Halaman Laporan Barang

4.2.12 Halaman Laporan Konsumen

Pada halaman ini digunakan untuk melihat data konsumen.



Gambar 4.12 Halaman Laporan konsumen

4.2.13 Halaman Laporan Pesanan Barang

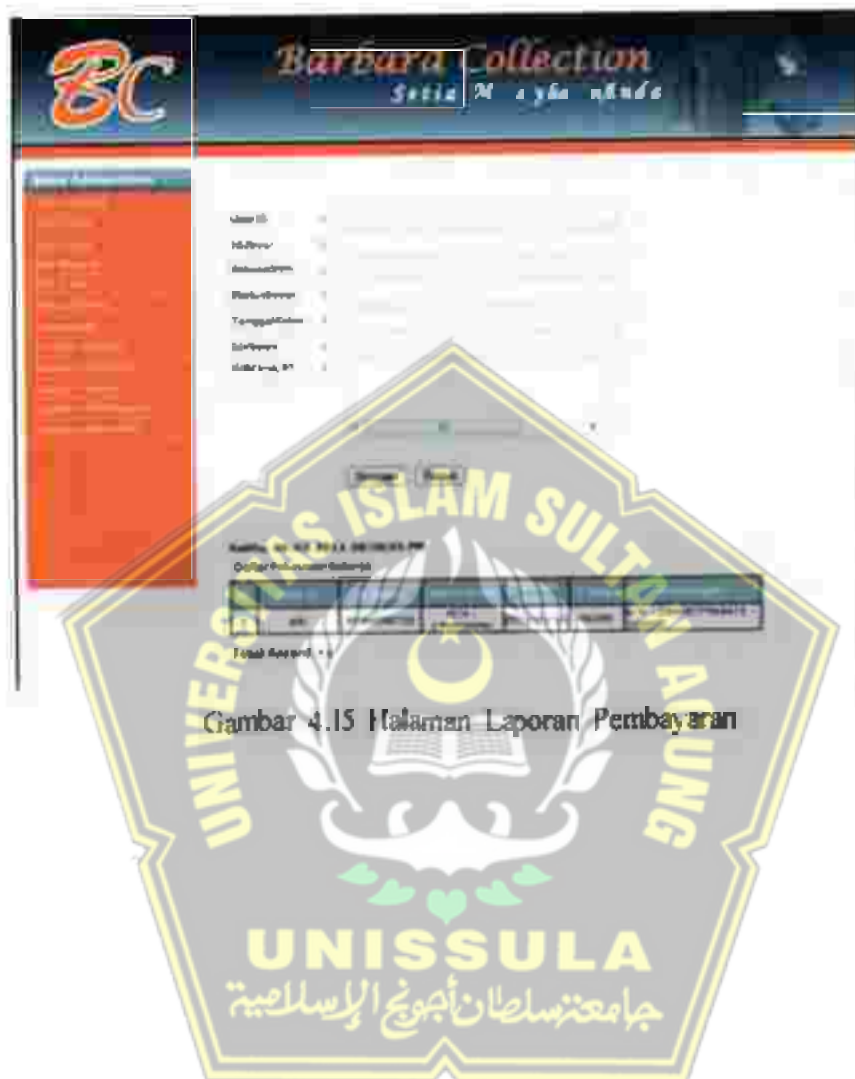
Pada halaman ini digunakan untuk melihat Pesanan data barang.



Gambar 4.13 Halaman Laporan Pesanan Barang

4.2.14 Halaman Laporan Pembayaran

Pada halaman ini digunakan untuk mengisi konfirmasi pembayaran.



Gambar 4.15 Halaman Laporan Pembayaran

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari analisa data yang telah dikemukakan oleh penulis tentang pengembangan Aplikasi toko Online Busana Muslim di Barbara Collection, juga berdasarkan hasil analisa dan perancangan aplikasi tersebut maka adanya keterlambatan dalam memberikan informasi dalam manajemen karena data belum terorganisasi dan sistem belum terintegrasi dengan baik dan perlu adanya metode pemasaran yang baru untuk memperluas area pemasaran. Dengan mengembangkan aplikasi toko online sangat membantu kinerja dari suatu organisasi. Penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan Aplikasi toko Online Busana Muslim di Barbara Collection dapat menjadikan data terorganisasi dengan baik dan sistem dapat terintegrasi dengan baik.
2. Menggunakan metode pemasaran lewat media internet akan menjadikan area pemasaran semakin luas, sehingga diharapkan jumlah konsumen akan semakin banyak dan akan lebih memberikan kemudahan dalam melakukan belanja barang.

5.2 Saran

Untuk mengatasi kekurangan dan kelemahan sistem maka penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan sistem ini, yaitu:

1. Agar sistem ini dapat berjalan dengan baik maka diperlukan sumber daya manusia yang dapat mengoperasikan dan menjalankan program yang telah dibuat.
2. Perlu pengkajian lebih lanjut untuk menyempurnakan sistem baru ini, sehingga apabila diimplementasikan di CV. Barbara Collection dapat benar-benar mengatasi masalah yang ada. Misalnya memberikan kode verifikasi ketika konsumen melakukan registrasi.
3. CV. Barbara Collection hendaknya mempersiapkan segala sarana yang mendukung dalam penerapan sistem baru ini, termasuk sarana pemeliharaan dan pengembangan.

DAFTAR PUSAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisis & Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern*. Yogyakarta: AND Offset.
- Ashton, Robert. 2004. *How To Sell Cara Cepat Menjual*. Jakarta: Erlangga.
- G Diale, Zaharuddin dkk. 2006. *Flash MX 3 in 1*. Bandung : Informatika Bandung.
- Jasmadi. 2004. *Promosi WEB dan Registrasi Domain Dengan Berbagai Teknik dan Tools*. Yogyakarta: Andi.
- Madcom. 2008. *Aplikasi Web Database Menggunakan Adobe Dreamwever CS3 & Pemrograman PHP+ MySQL*. Madiun : Andi Offset.
- Mahmudi, Ali. 2005. *ACCURATE Sistem Informasi Akuntansi Perusahaan*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Nugroho, Bunafit. 2007. *Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Web dengan PHP*. Yogyakarta : Gava Media.
- Nugroho, Bunafit. 2004. *PHP dan Mysql dengan editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Sutanto, Edhi. 2005. *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wit dan Dr.Erhans. 2006. *Desain Grafik Dengan Corel Draw 12*. Jakarta : PT Ercantara Rajawali.
- Yuhafizar, S.Kom, Ir.HA.Moodusa, Rahmat Hidayat, ST. 2009. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content management System Joomla! CMS*. Jakarta : Flex Media Komunitas.

LAMPIRAN





LEMBAR ASISTENSI

Nama : Sindhu Nimmala

NIM : 26206127

Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara
 Collection Kudus

No	Tanggal	Paraf Dosen	Catatan
1.	13/24/12		* FDD di hapus saja * Normalisasi di hapus * buat 11, 12 ke system * lanjutkan ke sistem info * Bab III revisi lg.
2.	13/11	 	Revisi DB Acc seminar Bab (2)

Pembimbing I

Moch. Taufik, ST, MIT.

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
Universitas Islam Sultan Agung
(UNISSULA)



LEMBAR ASISTENSI

Nama : Sindhu Nirmala
 NIM : 26.206.0127
 Judul TA : Aplikasi Toko Online Buasana Muslim CV. Barbara Collection
 Kudus

No	Tanggal	Paraf Dosen	Catatan
	2/11/03		Pembimbing 1
	7/11/03		Pembimbing 1
	9/11/03		Pembimbing 1

Pembimbing 1

Moch. Taufik, ST, MIT.



LEMBAR ASISTENSI

Nama : Sindhu Nirmala

NIM : 26.206.127

Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara
Collection Kudus

No	Tanggal	Paraf Dosen	Catatan
1	6/12 2010		BAB I ④ Metode bisnis pakaian → Pembuatan Sistem → perancangan. ⑤ manfaat → Sistem pada CV. ⑥ penulisan penggunaan yg efisien
2			BAB II OK
3			BAB III Tidak mengolah data → perancangan Sistem → harus rencana Sistem yg terdiri dari input proses data base; out put
4	6/11-2011		BAB III Perancangan Sistem → Sistem penulisan menyederhanakan
5	24/11-2011		bedakan antara konsumen biasa dg member
6			Yang melakukan transaksi hrs menjadi member

Pembimbing II

Ir. Ida Widiastuti, MT.



LEMBAR ASISTENSI

Nama : Sindhu Nirmala

NIM : 26.206.127

Judul TA: Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara
 Collection Kudus

No	Tanggal	Paraf Dosen	Catatan
7			Untuk biaya pengiriman jika tidak memenuhi syarat (mis < 10kg) apa solusinya? → etonafis.
8			ada 4 prosedur berkas di setiap lembar. II

Pembimbing II

Ir. Ida Widiastuti, MT.

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
Universitas Islam Sultan Agung
(UNISSULA)



LEMBAR ASISTENSI

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 26.206.0127
Judul TA : Aplikasi Toko Online Buasana Muslim CV. Barbara Collection
Kudus

No	Tanggal	Paraf Dosen	Catatan
9	9 Maret 2021		OK Seminar ke 3. (ST) program jadi

Pembimbing II

Ir. Ida Wi dibasanti, MT.



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi:

Hari : Rabu
 Tanggal : 27 Oktober 2010

Memutuskan bahwa mahasiswa :

Nama : Sindhu Nirmala
 NIM : 262060127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI
2	Perbaikan presentasi	
1	Penelitian	

NO	TUGAS

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Semarang, 27 Oktober 2010

Tim Penilai Presentasi

Ir. Ida Widhiastuti, MT.
 NIP./NIK 131944774

Moch Taufik, S. IMIT
 NK. 210 604034



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 1

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Rabu
 Tanggal : 27 Oktober 2010

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sinchu Nirmala
 NIM : 26.206.0127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
 Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI

NO	TUGAS

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Semarang, 27 Oktober 2010

Tim Penilai Presentasi

Moch. Taufik ST, MIT
 NIK. 210604034

M.Taufik, ST, MIT
 NIP/NIK. 210604034



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 1

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Rabu
 Tanggal : 27 Oktober 2010

Memutuskan bahwa mahasiswa :

Nama : Sindhu Nirmala
 NIM : 26206.0127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
 Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI
1		

NO	TUGAS
1	

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Moch. Taufik ST, MIT,
 NIK. 210604034

Semarang, 27 Oktober 2010

Tim Penilai Presentasi

Ir. Hud Muna war, ST.MT
 NIP/NIK



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi:

Hari : Rabu
 Tanggal : 27 Oktober 2010

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
 NIM : 262060127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
 Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI
1.	Kerangka Pemikiran → Deskripsi Tugas Akhir	1 bulan
2.	Metodologi pntn → metode penelitian	
3.	Tinjauan Pustaka → berikan almt webiste trp nama pgg	

NO	TUGAS

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Semarang, 27 Oktober 2010

Tim Penilai Presentasi

Moch. Taufik, STMIT,
 NIK. 210604034

Bustanul Arifin, ST.MT
 NIK. 210600016



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI1

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi:

Hari : Rabu
Tanggal : 27 Oktober 2010

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 262060127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum di bawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI
	- Masukkan Transaksi yg sdh berjalan manual dan online oloneven -	

NO	TUGAS
	Kelapari Model Toko Online Sejenis yg Sama Transaksi

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Semarang, 27 Oktober 2010

Tim Penilai Presentasi

Moch. Taufik ST, MIT
NIP. 210.604.034

Eka Nuryanto Budisusila, ST, MT.
NIP/NIK 210699013



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 2

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi:

Hari : Rabu
 Tanggal : 23 Februari 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Shidhu Nirmala
 NIM : 26.206.0127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
 Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI

NO	TUGAS

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Semarang, 23 Februari 2011

Tim Penilai Presentasi

Moch. Taufik, ST, MIT
 NIK. 210604.034

M. Taufik, ST, MIT
 NIP/NIK. 210.604.034



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 2

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi:

Hari : Rabu
Tanggal : 23 Februari 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 26.2060127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI

NO	TUGAS
	Pelajari dulu proses bisnis

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Moch. Taufik ST, MT,
NIK. 210.604034

Semarang, 23 Februari 2011

Tim Penilai Presentasi

Eka Nuryanto Budisusila, STMT,
NIP/NIK. 210699013



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 2

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Rabu
Tanggal : 23 Februari 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 26.206.0127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI

NO	TUGAS

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Moch. Taufik, ST, MT
NIK. 210.604.034

Semarang, 23 Februari 2011

Tim Penilai Presentasi

Ir. Ida Widhiastuti, MT,
NIP/NIK. 131944774



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 2

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Rabu
 Tanggal : 23 Februari 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa :

Nama : Sindhu Nirmala
 NIM : 26.206.0127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
 Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini :

NO	REVISI	BATAS REVISI
-	Penyusunan laporan TA sesuaikan sesuai Buku Panduan penyusunan TA Fakultas Teknologi Industri Unissula.	

NO	TUGAS	
1.	Lihat standart penyusunan Tugas Akhir → sesuaikan dgn standart tersebut. Tugas Akhir saudara.	✓
2.	Pahami proses bisnisnya	? ✓

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Moch. Taufik, ST.MT.
 NIK. 210604034

Semarang, 23 Februari 2011

Tim Penilai Presentasi

Hud. Munawar, ST.MT.
 NIP/NIK.



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 2

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Rabu
 Tanggal : 23 Februari 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
 NIM : 26.206.0127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
 Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI
1	Isi slide ada glar, ada ada di slide TA	
2	Formulir penulisan di susun kembali agar lebih rapi.	
	Perbaiki di rumus dan materi	
	Sistemasi dan	28/02/11

NO	TUGAS
1	Buat Paspoin yang menarik (tidak gamp)

Semarang, 23 Februari 2011

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Tim Penilai Presentasi

Moch. Taufiq, ST, MT
 NP. 210.604034

Bustanul Arifin, ST, MT
 NIP/NIK. 210800018



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 3

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Kamis
Tanggal : 23 Maret 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 26.206.0127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI

NO	TUGAS
1.	laporan hasil pengujian untuk bab IV belum ada, harus di buat / diganti judul bab IV nya.

ACC
29/3/11
/3

Semarang, 23 Maret 2011.

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Tim Penilai Presentasi

Moch. Taufik, STMIT
NIK. 210604.034

Hrd. Munawar, STMT
NIP/NIK.



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 3

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Kamis
Tanggal : 23 Maret 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 26.206.0127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI

NO	TUGAS
~	Apabila barang kosong / tidak ada stock apa yang terjadi pada sistem ? <i>revisi</i> 28/3/2011

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Moch. Taufik, ST, MT
NIK. 210.604.034

Semarang, 23 Maret 2011

Tim Penilai Presentasi

Ir. Ida Widhiastuti, MT.
NIP/NIK. 131944774



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 3

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi:

Hari : Kamis
 Tanggal : 23 Maret 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
 NIM : 26.206.0127
 Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
 Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI

NO	TUGAS
1	Di an-linekan. Acc Rensi. 28/3

Mengetahui,
 Koordinator Tugas Akhir

Semarang, 23 Maret 2011

Tim Penilai Presentasi

Moch Taufik ST, MIT
 NIK. 210604034

Bustanul Arifin, ST, MT
 NIK/NIM. 210600016



LEMBAR REVISI & TUGAS PRESENTASI 3

Berdasarkan Rapat Tim Penilai Presentasi :

Hari : Kamis
Tanggal : 23 Maret 2011

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 26206.0127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO	REVISI	BATAS REVISI
-	Tagline "Ceria Melayani Anda" ?	
-	© 2010 - Sindhu Nirmala ?	
-	Tam Laksana ?	

[Handwritten signature]

NO	TUGAS
-	Online - kan ✓
-	Laporan pemersaman & pengiriman

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Semarang, 23 Maret 2011

Tim Penilai Presentasi

Moch. Taufik ST, MIT
NIK. 210604034

Eka Nuryanto Bur Susila, STMI,
NIK/NIK. 210699013



LEMBAR REVISI dan TUGAS UJIAN SARJANA

Berdasarkan Rapat Tim Penguji Ujian Sarjana

Hari : Rabu
Tanggal : 31 Maret 2011
Tempat : R. Seminar It1

Memutuskan bahwa mahasiswa :

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 262060127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO.	REVISI	BATAS REVISI
1.	Redaksional (-) hal. 2 point 1.3 no 4...	✓ Acc AK

NO.	TUGAS	
1.	Perbaiki pengalihan pada field "user id"; kode pos.	
2.	kode Dan sesuaikan dengan paparan yg ditulis (pd. Tabel Data base) (sewa dgn hal 27 laporan TA)	✓ Acc AK

Semarang, 31 Maret 2011

Penguji 3

Hud Munawar, ST MT
NIK/NIP.



LEMBAR REVISI dan TUGAS UJIAN SARJANA

Berdasarkan Rapat Tim Penguji Ujian Sarjana

Hari : Rabu
Tanggal : 31 Maret 2011
Tempat : R. Seminar It.1

Memutuskan bahwa mahasiswa :

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 262060127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV.
Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO.	REVISI	BATAS REVISI
1.	Abstraksi <i>Ac</i>	
2.	Perlu ada batasan agar tidak semua tipe data bisa digunakan misalnya: nama: hrs karakter & bkn angka	2-minggu. <i>Ac revisi</i>

NO.	TUGAS
1.	Cari 2 batasan apa yg sdh ada pd program pengisian data anggota
2.	

Semarang, 31 Maret 2011
Penguji2

Busanul Arifin, ST MT
NIK/NIP. 210600016



LEMBAR REVISI dan TUGAS UJIAN SARJANA

Berdasarkan Rapat Tim Penguji Ujian Sarjana

Hari : Rabu
Tanggal : 31 Maret 2011
Tempat : R. Seminar It.1

Memutuskan bahwa mahasiswa:

Nama : Sindhu Nirmala
NIM : 26.206.0127
Judul TA : Pengembangan Aplikasi Toko Online Busana Muslim CV. Barbara Collection Kudus

wajib melakukan perbaikan seperti tercantum dibawah ini:

NO.	REVISI	BATAS REVISI
-	Detail Data pemirsa barang ✓	
-	Logout di hal depan ✓ help ✓	
-	Ukuran sheet combo (pilih dan isi sendiri)	
-	Grand total (Kata, prosedur, dan lain-lain) ✓	

NO.	TUGAS
	Belajar, belajar, belajar!

Semarang, 31 Maret 2011
Penguji I

Eka Nurwanto Budisusila, ST, MT
NIK/NIP. 210699013