

**APLIKASI PENDAFTARAN WISUDA UNISSULA BERBASIS WEB DENGAN
PHP MYSQL**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Disusun guna Memenuhi Salah Satu Persyaratan Program Studi Sarjana
(S1) Fakultas Teknologi Industri Jurusan Teknik Informatika
Universitas Islam Sultan Agung Semarang



Oleh:

Annisa Puruhita

26.207.0142

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG

SEMARANG

2011

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

Laporan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Pendaftaran Wisuda Unissula Berbasis Web Dengan PHP MYSQL” ini disusun oleh :

Nama : Annisa Puruhita

NIM : 26.207.0142

Program Studi : Teknik Informatika

Telah disahkan dan disetujui oleh dosen pembimbing pada:

Hari :

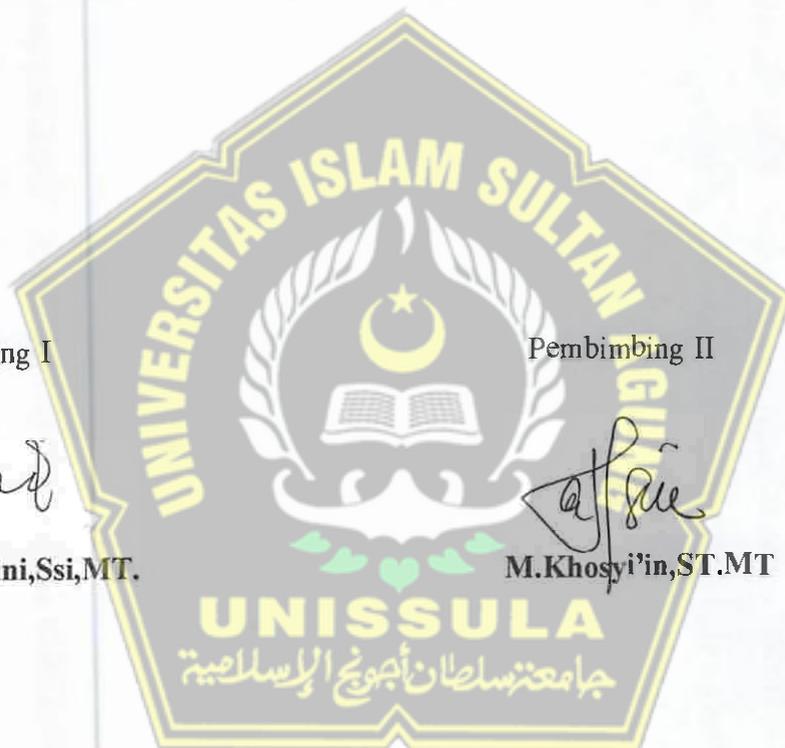
Tanggal :

Pembimbing I

Asih Widiharini, Ssi, MT.

Pembimbing II

M. Khosy'in, ST, MT



Mengetahui,

Ka.Prodi.Teknik Informatika




Moch. Taufik, ST, MT

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Laporan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Pendaftaran Wisuda Unissula Berbasis Web Dengan PHP MYSQL” ini telah dipertahankan didepan penguji Sidang Tugas Akhir pada:

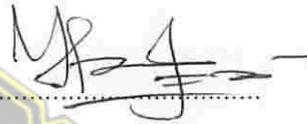
Hari :

Tanggal :

Tim Penguji

Tanda Tangan

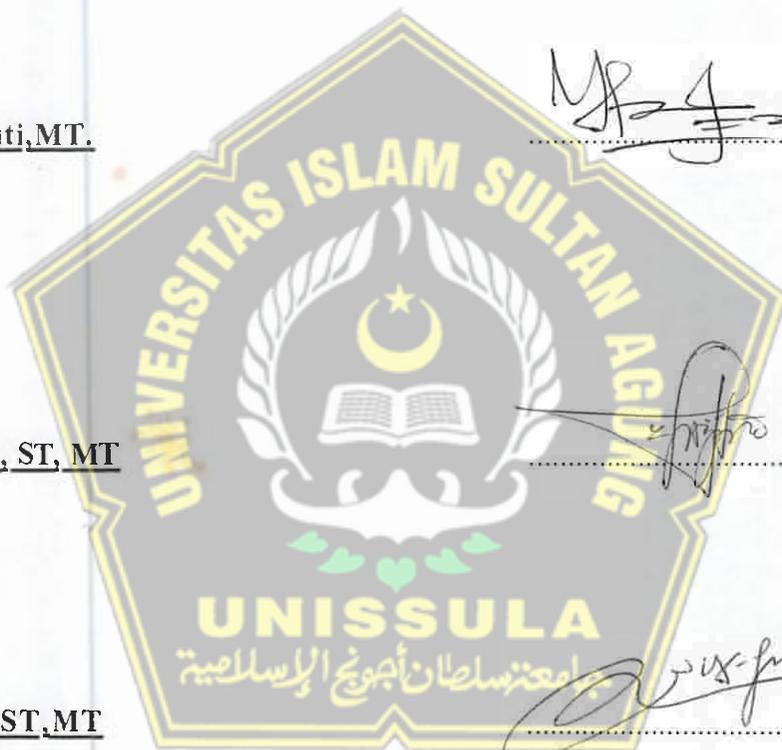
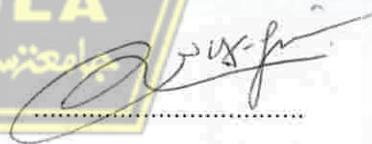
Ir.Ida Widiastuti,MT.



Agus Suprayitno, ST, MT



Bustanul Arifin,ST,MT



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto

- “Sebaik- baiknya orang adalah orang yang berguna untuk orang lain “
- “Sebelum mati periharalah nama baik,karena nama baik adalah umur manusia yang kedua ”
- “Ilmu yang tidak diamalkan membahayakan bagi yang mempunyai ilmu dan beramal tanpa dilandasi ilmu adalah sesat (menyesatkan bagi yang beramal)”

Persembahan :

Dengan penuh rasa syukur atas segala restunya, penulis persembahkan kepada:

- Ibu dan Bapak tercinta.
- Kakak-kakakku tersayang
- Sahabat dan rekan- rekan yang telah dengan ikhlas membantuku.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum W.r.Wb

Segala puji bagi Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan taufiq, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa dalam menyelesaikan studi jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Sultan Agung (UNISSULA) Semarang.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan motivasi berbagai pihak. Penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Sukarno Budi Utomo, MT Selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UNISSULA Semarang
2. Bapak Moch. Taufik, ST, MT Selaku Ketua Program Studi Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri UNISSULA Semarang.
3. Ibu Asih Widiharini Ssi, MT. Selaku Dosen Pembimbing I.
4. Bapak M. Khosyi'in, ST. MT Selaku Dosen pembimbing II
5. Seluruh staf Dosen dan karyawan Fakultas Teknologi Industri UNISSULA untuk segala masukan dan bantuannya selama ini.
6. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu terima kasih, semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan yang terbaik.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan ini, maka penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk menyempurnakan laporan ini.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua, amin.

Wassalamu'alaikum W.r.Wb

Semarang, September 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	ii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
ABSTRAKSI	xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat Sistem Perancangan	3
1.6 Metode Perancangan	3
1.7 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem	5
2.2 Analisis dan Desain Sistem	6
2.2.1 Analisis Sistem (System Analysis)	6
2.2.2 Perancangan Sistem (System Design)	7
2.3 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram atau DFD)	11
2.3.1 Perancangan Database	12
2.4 PHP	13
2.5 MySQL	16
2.6 Apache	16

2.7	Website	16
2.8	Unified Modeling Language (UML)	18
2.9	Use Case Diagram	18

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1	Bisnis Proses Existing	19
3.2	Sistem Pengembangan Pendaftaran wisuda	19
3.3	UseCase Diagram	21
3.3.1	Flowchat Alur Pendaftaran wisuda	22
3.3.2	Flowchat wisudawan terbaik	23
3.4	Perancangan Database	24
3.5	Perancangan Desain	28
3.5.1	Halaman login Admin super	28
3.5.2	Desain Antarmuka Halaman admin (Admin Perpus)	31
3.5.3	Desain Antarmuka Halaman Fakultas (Admin Fakultas)	34
3.5.4	Desain Antarmuka Halaman Pendaftaran wisuda	37

BAB IV IMPLEMENTASI

4.1	Implementasi	40
4.1.1	Halaman admin Super	40
4.1.2	Halaman Tambah Admin Super	41
4.1.3	Halaman Edit Admin perpus	41
4.2	Halaman Admin perpus	42
4.2.1	Data Arsip TA Admin perpus	42
4.2.2	Halaman Data wisudawan terbaik	43
4.2.3	Halaman Data wisuda yang sudah mendaftar	43
4.2.4	Halaman Detail Data Wisudawan	44
4.2.5	Halaman Laporan Wisuda Perfakultas	44
4.2.6	Halaman Laporan wisuda Universitas	45
4.3	Halaman Admin Fakultas	45
4.3.1	Halaman kelengkapan Admin Fakultas	46

4.3.2	Halaman proses pendaftaran	48
4.3.3	Halaman cetak Akun Login	48
4.4	Halaman calon wisuda yang sudah terdaftar	49
4.4.1	Halaman Lampiran Skripsi	49
4.4.2	Halaman Formulir Pendaftaran Wisuda	50

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	51
5.2	Saran	51

Daftar Pustaka

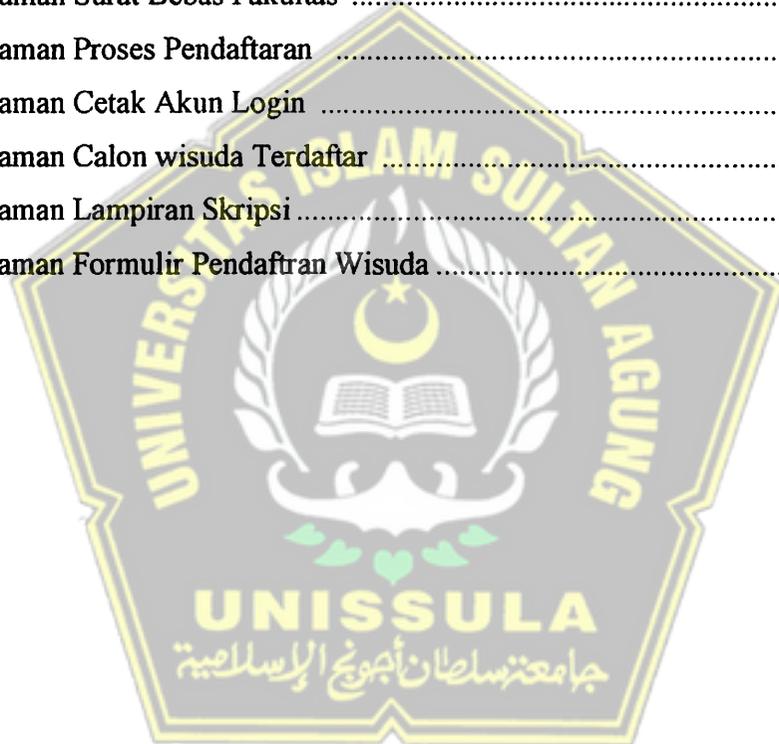
Lampiran



DAFTAR GAMBAR

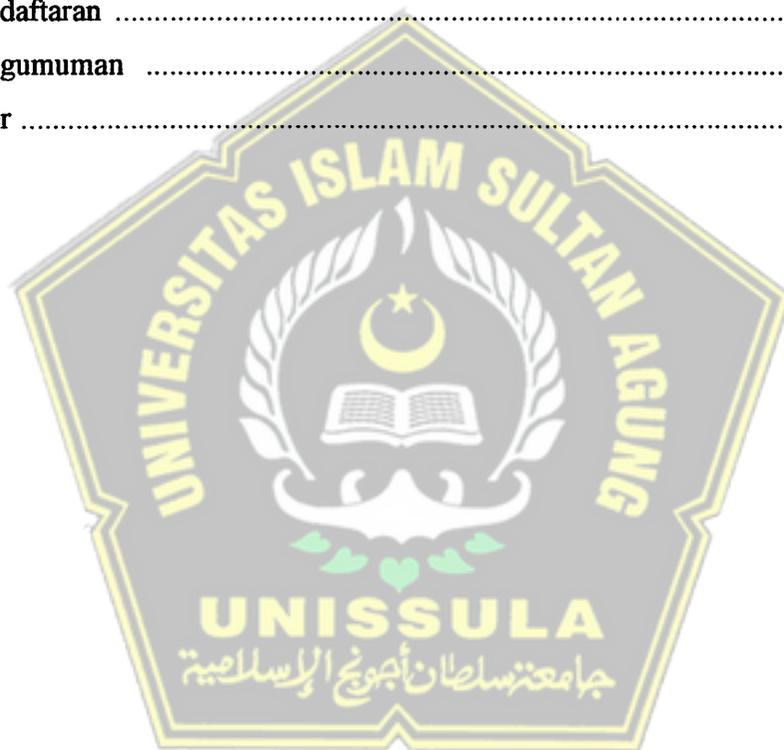
Gambar 3.1	Bisnis Proses Existing	19
Gambar 3.2	Sistem Pengembangan	20
Gambar 3.3	Use Case Diagram	21
Gambar 3.4	Flowchart Alur Pendaftaran wisuda	22
Gambar 3.5	Flowchat wisudawan terbaik	23
Gambar 3.6	Halaman Login admin super	28
Gambar 3.7	Halaman Utama admin super	29
Gambar 3.8	Halaman Tambah admin super	30
Gambar 3.9	Halaman edit user	30
Gambar 3.10	Halaman Logout	31
Gambar 3.11	Halaman Login admin perpus	31
Gambar 3.12	Halaman Utama admin perpus	32
Gambar 3.13	Halaman Tambah Data calon Wisuda	32
Gambar 3.14	Halaman input laporan wisuda	33
Gambar 3.15	Halaman Wisudawan Terbaik	33
Gambar 3.16	Halaman Logout	34
Gambar 3.17	Halaman Login admin fakultas	34
Gambar 3.18	Halaman utama admin fakultas	35
Gambar 3.19	Halaman pencarian kelengkapan administrasi	35
Gambar 3.20	Halaman untuk melakukan pengecekan atau approve	36
Gambar 3.21	Halaman Home Pendaftaran Wisuda	37
Gambar 3.22	Halaman Form Pendaftaran Wisuda	38
Gambar 3.23	Halaman Logout Calon Wisuda	39
Gambar 4.1	Halaman Login admin super	40
Gambar 4.2	Halaman Daftar Admin Super	40
Gambar 4.3	Halaman Tambah admin super	41
Gambar 4.4	Halaman edit admin super	41
Gambar 4.5	Halaman Login Admin Perpus	42

Gambar 4.6	Halaman Data Arsip TA	42
Gambar 4.7	Halaman Data Wisuda Terbaik	43
Gambar 4.8	Halaman Data Wisuda Terdaftar	43
Gambar 4.9	Halaman Detail Data wisudawan	44
Gambar 4.10	Halaman Laporan Wisuda Perfakultas	44
Gambar 4.11	Halaman Laporan Wisuda Universitas	45
Gambar 4.12	Halaman Login admin fakultas	45
Gambar 4.13	Halaman Kelengkapan Administrasi	46
Gambar 4.14	Halaman Persyaratan Wisuda	46
Gambar 4.15	Halaman Surat Bebas Fakultas	47
Gambar 4.16	Halaman Proses Pendaftaran	48
Gambar 4.17	Halaman Cetak Akun Login	48
Gambar 4.18	Halaman Calon wisuda Terdaftar	49
Gambar 4.19	Halaman Lampiran Skripsi	50
Gambar 4.20	Halaman Formulir Pendaftan Wisuda	50



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol – symbol DFD	11
Tabel 3.1	Berita	24
Tabel 3.2	Data Arsip TA	24
Tabel 3.3	Data wisudawan	25
Tabel 3.4	Hubungi	26
Tabel 3.5	Modul	26
Tabel 3.6	Pendaftaran	27
Tabel 3.7	Pengumuman	27
Tabel 3.8	User	27



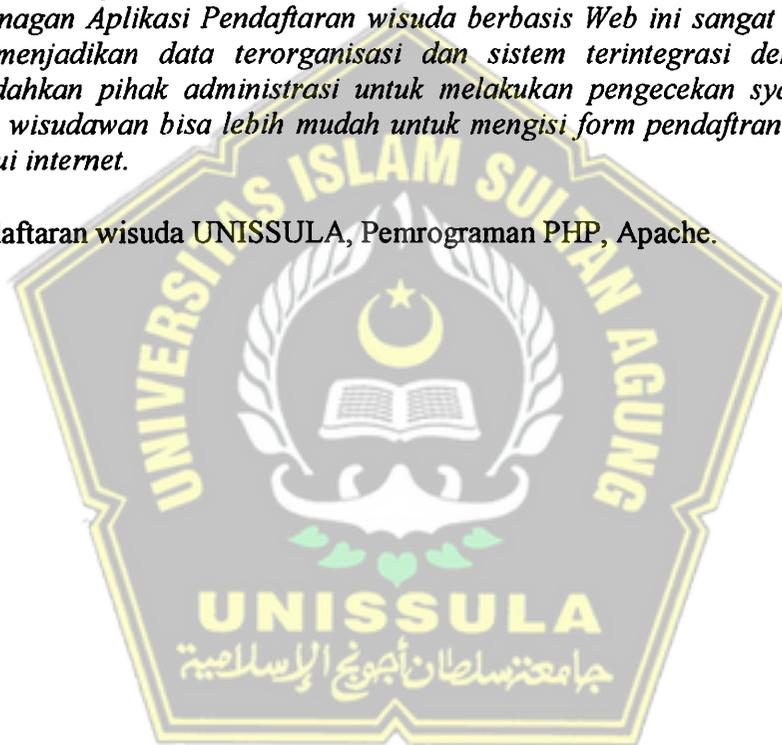
ABSTRAK

Perkembangan Teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju, salah satunya adalah sistem informasi dan komputer. Pada saat ini hampir disegala bidang membutuhkan internet sebagai sumber informasi dan telekomunikasi yang cepat dan efisien. Latar belakang masalah disini yaitu pihak administrasi masih menggunakan sistem manual untuk melakukan pengecekan syarat-syarat wisuda.

Pembuatan pengembangan Aplikasi pendaftaran wisuda UNISSULA ini menggunakan perancangan sistem dan membuat program Pengembangan Aplikasi pendaftaran wisuda UNISSULA berbasis Web. Perancangan sistem terdiri dari diagram arus data, Use case Diagram, data flow diagram. Membuat program pengembangan Aplikasi pendaftaran wisuda terdiri dari perancangan database menggunakan MySQL, Pemrograman PHP dan Apache.

Pengembangan Aplikasi Pendaftaran wisuda berbasis Web ini sangat membantu kinerja dengan menjadikan data terorganisasi dan sistem terintegrasi dengan baik sehingga memudahkan pihak administrasi untuk melakukan pengecekan syarat-syarat wisuda dan calon wisudawan bisa lebih mudah untuk mengisi form pendaftaran wisuda di Universitas melalui internet.

Kata Kunci : Pendaftaran wisuda UNISSULA, Pemrograman PHP, Apache.



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju, salah satunya adalah sistem informasi dan komputer. Pada saat ini hampir disegala bidang membutuhkan internet sebagai sumber informasi dan telekomunikasi yang cepat dan efisien. Sehingga penggunaan internet saat ini telah menjadi suatu kebutuhan yang sangat penting bagi seluruh lapisan masyarakat. Kemajuan teknologi ini terbukti dengan adanya teknologi yang memungkinkan kita untuk bisa mengakses internet dan dapat dilakukan oleh siapa saja, dan dimana saja. Jadi bisa dikatakan internet telah memasuki segala bidang kehidupan kita.

Sehubungan dengan hal tersebut diatas, maka pemakaian internet dibidang sistem informasi pendaftaran wisuda memberikan manfaat yang sangat besar, baik untuk memudahkan calon wisudawan dalam pendaftaran wisuda, untuk mengisi syarat-syarat untuk menjadi wisudawan, juga dapat berfungsi sebagai database wisudawan.

Aplikasi Pendaftaran wisuda UNISSULA berbasis Web dengan PHP MySQL ini dibangun untuk mengefektifkan dan mengefesienkan proses registrasi dengan mudah. Untuk mendukung hal ini maka digunakan teknologi *web* sebagai medianya. *Web* sebagai teknologi yang menawarkan kemudahan akses bagi pemakainya memanfaatkan jaringan komputer sebagai perantaranya sehingga kita dapat mengambil keuntungan dari teknologi *web* ini. Berkaitan latar belakang yang dikemukakan diatas, maka penulis mengajukan judul “APLIKASI PENDAFTARAN WISUDA UNISSULA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP MYSQL.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang ada adalah

1. Bagian administrasi masih menggunakan sistem manual untuk melakukan pengecekan syarat-syarat wisuda. Dan bagaimana untuk menentukan wisudawan terbaik yaitu menentukan IPK tertinggi dan masa studi calon wisuda dari nilai predikat fakultas dan jurusan.
2. Bagaimana dengan adanya sistem komputerisasi dapat menyelesaikan masalah dan memudahkan proses regristrasi untuk melakukan pengecekan syarat-syarat wisuda difakultas melalui internet .

1.3 Pembatasan masalah

Dengan keterbatasan waktu yang di tempuh maka penulis membatasi permasalahan ini dengan Aplikasi yang dibuat adalah Aplikasi pendaftaran wisuda.

1. Aplikasi yang dibuat berbasis php dan mysql.
2. Aplikasi menggunakan paket instalasi php, mysql, webserver apache yaitu Appserv open project version 2.5.9, Apache web server version 2.2.4, php script language version 5.2.3, Mysql database version 5.0.45
3. Sistem dicoba dengan menggunakan sistem operasi windows XP

1.4 Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah memudahkan pihak administrasi untuk melakukan pengecekan syarat-syarat wisudawan dan calon wisudawan bisa lebih mudah untuk mengisi formulir pendaftaran wisuda di Universitas melalui internet.

1.5 Manfaat Sistem Perancangan

Adapun manfaat dari aplikasi pendaftaran wisuda ini adalah:

1. Memberikan kemudahan dalam proses pengecekan data syarat-syarat wisuda.
2. Dapat mengoptimalkan penggunaan internet yang ada sebagai pengecekan syarat-syarat wisuda.
3. Sebagai masukan agar dapat diperoleh proses kerja yang lebih efisien dibandingkan proses kerja sebelumnya.

1.6 Metode Perancangan

Adapun metode perancangan yang digunakan dalam rangka pengumpulan data yang diperlukan antara lain :

1. Metode Observasi

Pengumpulan Data dibagian Badan Administrasi dan Pegawaian tentang pengisian formulir pendaftaran wisuda dan syarat-syarat wisuda.

2. Metode interview (wawancara)

Yaitu proses Tanya jawab dalam penelitian yang berlangsung secara lisan dimana terdapat dua orang atau lebih langsung bertatap muka mendengarkan secara langsung informasi-informasi atau keterangan-keterangan dengan pihak yang bersangkutan

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan ini, pembahasannya dibagi dalam 5 bab agar pembaca dapat dengan mudah memahami isi dari laporan ini :

- BAB I** : Berisi pendahuluan, yang menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.
- BAB II** : Berisi landasan teori, bab ini memuat tentang uraian dan rangkuman singkat materi-materi yang terkait, yang terdapat pada berbagai sumber referensi.

- BAB III** : Berisi perancangan sistem, uraian secara rinci desain tentang sistem yang sedang berjalan dan penerapan dasar teori sebagai pendekatan untuk mendapatkan solusi.
- BAB IV** : Berisi implementasi dan pengujian, bab ini memuat hasil pengujian dari aplikasi yang telah dibuat.
- BAB V** : Bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran



BAB II

LANDASAN TEORI

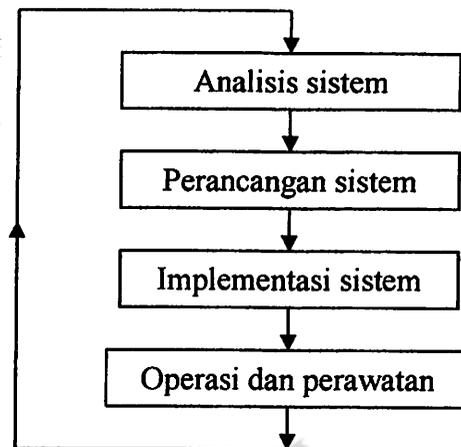
Pada bab ini penulis akan mengemukakan beberapa teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas dalam penulisan karya ilmiah ini. Teori-teori yang akan dikemukakan merupakan dasar-dasar penulis untuk mengemukakan masalah yang dihadapi penulis.

2.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem

Untuk melakukan kegiatan sistem informasi diperlukan suatu tim kerja yang solid yang terdiri dari spesialis sistem informasi, pengguna dan spesialis bidang-bidang lain yang berhubungan dengan sistem yang dikembangkan.

Proses pengembangan sistem informasi itu sendiri melewati beberapa tahapan dari mulai sistem itu dianalisis sampai sistem tersebut dapat diterapkan, dan dioperasikan. Bila dalam pengoperasian sistem yang sudah dikembangkan masih timbul kembali permasalahan-permasalahan, maka perlu dikembangkan kembali suatu sistem untuk mengatasinya dan proses ini kembali ketahap yang pertama yaitu tahap analisis sistem. Sistem ini disebut dengan siklus hidup sistem SDLC (*System Development Lift Cycle*) yang meliputi tahapan analisis, perancangan, implementasi dan penggunaan.

Langkah-langkah SDLC ada 4 tahap seperti yang ditunjukkan pada gambar 2.1, tetapi dalam prakteknya sebuah sistem tidaklah menjalankan semua tahapan tersebut, kadang sistem hanya dibuat dari tahap perencanaan sampai penggunaan diserahkan kepada tim pengembang lainnya.



Gambar 2.1 Siklus hidup pengembangan sistem
(Jogiyanto 2005)

2.2 Analisis dan Desain Sistem

Untuk dapat menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas seperti bermanfaat, mudah dimengerti, mudah dirawat, efisien, efektif biaya dan mudah dikembangkan, maka sistem informasi tidak dapat dipisahkan dari melakukan analisis data dan Desain sistem.

2.2.1 Analisis Sistem (*System Analysis*)

Analisis sistem adalah uraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya. Analisis sistem (*system analyst*) adalah orang yang dididik khusus untuk mengembangkan sistem secara profesional. Adapun langkah-langkah pada analisis sistem adalah sebagai berikut:

- a. Studi pendahuluan .
- b. Studi kelayakan.
- c. Identifikasi masalah.
- d. Memahami sistem kerja yang ada.
- e. Menganalisa hasil penelitian.

2.2.2 Perancangan sistem (*System Design*)

Pada tahap ini dilakukan penyusunan kerangka umum yang nantinya berhubungan dengan kebutuhan para pemakai, dan penyelesaian masalah yang telah diidentifikasi dalam tahap analisis sistem. Perancangan fisik menterjemahkan rancangan konsep yang masih bersifat umum dan berorientasi kepada pemakai, kedalam spesifikasi yang detail, yang digunakan untuk membuat dan menguji program komputer. Langkah-langkah tahap perancangan yaitu sebagai berikut :

1. Perancangan *file* dan *database*

Dalam merancang file dan database sebuah sistem informasi secara detail mencakup hal-hal berikut :

a. Media

Apakah data disimpan dalam disket atau media yang lainnya.

b. Organisasi dan akses

Haruskah digunakan metode akses urut,urut terindeks,atau akses random.

c. Metode Pemrosesan

Haruskan menggunakan metode kelompok atau metode langsung seketika

d. Pemeliharaan

Apa prosedur yang digunakan untuk memelihara data secara efektif.

e. Ukuran

Berapa banyak *record* akan disimpan dalam *database* dan seberapa besar ukuran dari *database* tersebut.

f. Tingkat kegiatan

Seberapa persen *record* yang dihapus atau ditambah setiap hari, minggu, bulan, tahun. Dan seberapa persen *record* yang perlu diperbaharui.

2. Perancangan *Input*

Hal utama dalam merancang sebuah *file* dan *database* sebuah sistem informasi secara terinci mencakup beberapa hal yang meliputi :

a. Media

Haruskah data dimasukkan dengan menggunakan *keyboard* atau berupa *input* suara.

b. Sumber

Disini data berasal dari mana apakah dari komputer, pelanggan atau yang lainnya dan seberapa besarkah pengaruh dari sumber terhadap pemasukan data.

c. *Format*

Apa *format* (dokumen sumber, tayangan) yang secara efektif dapat menangkap data dengan upaya dan biaya paling murah.

d. Jenis

Jenis data apa yang nantinya akan dimasukkan .

e. Volume

Berapa banyak atau besar jumlah data yang nantinya akan dimasukkan.

f. Personil

Siapakah nantinya yang akan mengoperasikan dan kualifikasinya bagi operator.

g. Frekuensi

Seberapa sering data perlu dimasukkan kedalam komputer.

h. Biaya

Jumlah pengeluaran dapat dimimkan tetapi tanpa mempengaruhi efisiensi dan akurasi.

i. Koreksi dan Deteksi Kesalahan

Kejadian kesalahan yang sering terjadi,dan solusi untuk mendeteksi dan membetulkan.

3. Perancangan *Output*

Tujuan dari perancangan *output* adalah untuk menentukan bentuk, isi, dan waktu saat pencetakan laporan, dokumen, dan penayangan dilayar monitor.

Perancang *output* memerlukan kerja sama antara pemakai dan perancang.

Pertimbangan – pertimbangan dalam merancang *output* antara lain adalah :

a. Penggunaan

Dimana penggunaan output ini akan digunakan untuk siapa, dan untuk apa hasil dari *output* itu.

b. Medium

Apakah *output* dicetak dikertas, di sajikan dilayar monitor, berbentuk suara, atau disimpan dalam disket.

c. *Format*

Format laporan harus ditentukan secara jelas, sehingga dapat memuat sebagian besar informasi yang diinginkan. Jenis format laporan antara lain table, narasi, dan grafik.

d. Kertas

Apakah *output* dicetak dalam sebuah formulir atau akan dicetak pada kertas kosong.

e. Lokasi

Kemana *output* atau laporan tersebut akan dikirimkan.

f. Akses

Siapa yang berhak mengakses output baik yang berbentuk cetakan maupun tayangan.

g. Detail

Output yang panjang harus didahului oleh intisari dan daftar isi. Penggunaan judul laporan harus jelas. Informasi yang rinci harus ditempatkan di lampiran.

h. Frekuensi *Output*

Perancang system membuat contoh laporan dan para pemakai mengevaluasinya untuk menjamin bahwa informasi dalam laporan tersebut lengkap, relevan, dan bermanfaat. Jika ada laporan yang belum memenuhi syarat.

4. Perancangan Program

Dalam pembuatan program komputer hal inilah yang paling banyak menghabiskan waktu. Karena harus memperhatikan pada tahap-tahap :

a. *Modul*

Modul merupakan tahap memecah program menjadi satuan yang lebih kecil dari sebelumnya, yang digunakan agar mengurangi kompleksitas dan meningkatkan daya andal dan daya modifikasi. Setiap *modul* harus saling berkaitan juga berinteraksi dengan *modul* lainnya.

b. *Common Routines*

Common Routines merupakan penggunaan seperangkat struktur dasar penulisan untuk program-program sederhana seperti *input*, *output*, dan peliharaan *file*.

c. *Standard*

Merupakan tahap dalam menentukan standar pemrograman. Hal ini bertujuan untuk menjamin konsistensi program, dan memudahkan pembacaan dan pemeliharaan program tersebut.

d. *Walk-through*

Merupakan pengamatan dalam struktur program untuk menentukan kesalahan logika, penulisan, dan masalah yang terjadi pada program.

e. Pendekatan Tim

Merupakan kerjasama yang dilakukan oleh pemrogram dengan asisten pemrogram dan juga sekretaris pemrogram yang bertujuan untuk membuat atau menciptakan suatu program yang dinamis.

f. Perancangan prosedur

Dalam perancangan prosedur harus mencakup beberapa tahap yaitu penyiapan *input*, pemrosesan transaksi pendeteksian dan pembetulan kesalahan akses *database*, pengendalian dan instruksi operator komputer. Prosedur ini dibuat oleh tim penyusun system, pemakai, atau sebuah tim yang mewakili keduanya.

g. Perancangan pengawasan

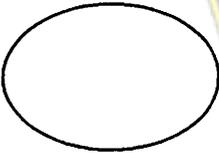
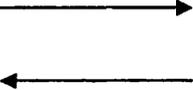
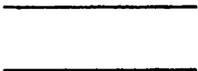
Dalam pengolahan sebuah data, *input* yang dimasukkan harus benar karena bila salah maka *outputnya* juga akan salah. Pengawasan harus dilakukan dalam sebuah sitem informasi agar dapat menjamin efektifitas, efisiensi, dan akurasi dari system tersebut.

2.3 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram atau DFD)

Yaitu proses mengidentifikasi berbagai proses, mengkaitkannya dengan data untuk menunjukkan hubungan, mengidentifikasi entitas yang menyediakan input dan menerima output, serta menambahkan penyimpanan data jika perlu. Pada model ini terdapat empat komponen yaitu :

- Proses, menunjukkan transformasi dari masukan menjadi keluaran. Dalam hal ini sejumlah masukan hanya dapat menjadi satu keluaran ataupun sebaliknya.
- Aliran, digunakan untuk menggambarkan gerakan paket data atau informasi dari satu bagian ke bagian lain.
- Penyimpanan, digunakan untuk menggambarkan kumpulan data atau paket data.
- Terminator, mewakili entity luar dimana sistem berkomunikasi.

Tabel 2.1 Simbol-simbol DFD
(Janer Simarmata & Iman Pasyudi, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	Proses Transformasi	Proses yang mengubah data dari input menjadi output digambarkan dengan lingkaran.
	Sumber data	Karyawan dan organisasi yang mengirim data dan menerima data dari sistem digambarkan dengan kotak
	Aliran / Arus data	Arus data yang masuk kedalam dan keluar dari sebuah proses digambarkan dengan anak panah.
	Penyimpanan Data	Penyimpanan data digambarkan dengan dua garis horizontal / parallel.

2.3.1 Perancangan Database

1. Pengertian database

Database adalah kumpulan *file-file* yang mempunyai kaitan antara satu *file* dengan *file* lain sehingga membentuk satu data untuk menginformasikan satu perusahaan atau instansi dalam batasan tertentu.

2. Merancang database

Merancang *database* adalah suatu proses mengembangkan struktur *database* dari persyaratan-persyaratan *user* dan data yang ada. Hasil rancangan haruslah memenuhi keinginan *user*, seperti kelengkapan, keutuhan dan pembatas yang ditampilkan.

3. Langkah-langkah perancangan database

Perancangan database dimulai dari data dictionary (kamus data), yang merupakan daftar semua elemen atau field. Kamus data diperoleh pada saat analisis dengan diagram arus data (*Data Flow Diagram*).

4. Memilih kunci record

Dari daftar kamus data dipilih *field-field* yang akan digunakan sebagai kunci *record*. kunci *record* harus bersifat unik, artinya dalam satu *field*, kunci *record* hanya dituliskan satu kali, sehingga dengan kunci ini dapat dicari *record* yang tertentu saja.

5. Mencari relasi antar field antar field dan menghubungkannya.

Relasi antar *field* dalam satu *database* antara lain :

- a. Relasi satu lawan Satu.
- b. Relasi satu lawan banyak.
- c. Relasi banyak lawan banyak.

6. Memasang kunci relasi ke file.

Ada tiga kemungkinannya macam relasi, maka pemasang kunci relasi terdiri dari tiga macam, yaitu:

- a. Bila relasi antar dua *file* adalah satu lawan satu, maka kunci relasi dapat dipasangkan pada kedua *file* tersebut atau kedua *file* tersebut dijadikan satu *file*.

- b. Bila relasi antara dua *file* adalah satu lawan banyak, maka kunci relasi dipasangkan pada *file* yang banyak atau dengan kata lain menunjuk kesatu.
- c. Bila relasi antara dua *file* adalah banyak lawan, maka dibuat *file* konektor atau *file* baru. isi file konektor adalah berisi dua kunci utama, yaitu satu *file* dari *file* yang pertama dan satu lagi dari *file* yang lain.

7. Pengertian Tabel

Tabel merupakan hal yang paling mendasar dalam hal penyimpanan data yang terdiri dari field dan *record*.

8. Pengertian *field*

Merupakan elemen dari table yang berisikan informasi tertentu yang spesifik tentang subjudul table pada sebuah item data.

Syarat-syarat pembentuk field name pada table:

- a. Harus unik dan spesifik
- b. Boleh disingkat
- c. Pemisah sebagai pengganti spasi dalam pembentuk field adalah tanda lambang “_”

9. Pengertian Record

Merupakan sekumpulan data yang saling berkaitan tentang sebuah subjek tertentu, misalnya data seorang siswa akan disimpan dalam record yang terdiri dari beberapa kolom/field.

2.4 PHP

Web server digunakan sebagai tempat menjalankan serta mengolah script pada suatu halaman website yang cara kerjanya pada server PHP. PHP merupakan script yang bersifat server-side yang memiliki kemampuan untuk dikombinasikan dengan teks, HTML dan komponen-komponen lain untuk membuat halaman web yang lebih menarik, dinamis dan interaktif. Hal ini mengakibatkan script tersebut diolah oleh user sebelum dikirim ke browser setelah diterjemahkan dan diubah menjadi HTML murni, maka kode-kode PHP yang dibuat akan sia-sia karena tidak dapat dibaca oleh pengunjung. Browser mengirimkan script PHP yang

dibuat dan server mengeksekusinya, kemudian hasilnya dikirimkan ke Browser untuk kemudian ditampilkan ke jendela monitor (Bunafit Nugroho,2004)

Kode PHP diawali dengan tag `<?atau<?php` dan ditutup dengan tag `?>`. Beberapa cara untuk memberikan tanda kode dari PHP:

1. Model java script, kode php diawali dengan tag `<script language="php">` dan diakhiri dengan `</script>`
2. Model ASP, penulisan kode php diawali dengan tag `<%` diakhiri dengan `%>`.

File yang berisikan tag HTML dan kode PHP ini diberi ekstensi php atau atau ekstensi lain yang telah ditetapkan pada apache atau Web server.

1. Tipe data dalam PHP .

Program PHP membagi tipe data menjadi lima jenis data,yaitu interger, floating point, string, array dan object. Tipe data yang digunakan oleh PHP otomatis akan ditentukan PHP tanpa harus dideklarasikan lebih dahulu.

a. Tipe Data Interger

Tipe data ini berisi data semua bilangan bulat.

b. Tipe Data Floating Point

Tipe data ini berisi bilangan pecahan atau bilangan desimal.

c. Tipe Data STRING

Tipe data string dinyatakan dengan menggunakan tanda kutip tunggal (‘’) atau menggunakan tanda kutip ganda (“”).

d. Tipe Data Array

Data array disebut juga data bertingkat, artinya data yang mengandung beberapa data didalamnya dan index berdasarkan data numerik atau string.

e. Tipe Data Object

Tipe data object adalah tipe data yang dapat berupa bilangan, variable atau fungsi.

2. Operator Program Dalam PHP

a. Operator Aritmatika .

Operator ini digunakan untuk operasi matematika,seperti : penambahan pengurangan, perkalian, dan pembagian.

b. Operator *Increment / Decrement*.

Operator increment dan decrement merupakan operator penambahan dan pengurang nilai dengan nilai selisih 1 (satu).

c. Operator *String*

Operator string adalah operator yang digunakan untuk menggabungkan teks, baik teks dalam variabel maupun suatu teks yang lain.

d. Operator *Bitwise*.

Operator ini berfungsi untuk menghasilkan nilai bilangan binary (bit), yaitu 1 dan 0.

e. Operator Perbandingan

Operator perbandingan digunakan pada struktur operasi sebagai control program seperti *if* dan *elseif*

f. Operator Logika .

Operator logika hampir memiliki fungsi yang sama dengan operator perbandingan, yaitu sebagai pengendali struktur program.

g. Operator *Precedence*.

Precedence adalah urutan operasi sesuai dengan tingkatan operator. Jadi, operasi perhitungan dijalankan sesuai dengan urutan / tingkatan yang lebih tinggi lebih dulu.

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman lain adalah sebagai berikut :

1. Bahasa Pemrograman php adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
2. *Web Server* yang mendukung php dapat ditemukan dimana-mana dari mulai IIS sampai dengan apache, dengan konfigurasi yang lebih mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahaman, php adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena referensi yang banyak.
5. PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan diberbagai mesin (linux, unix, windows) dan dapat dijalankan secara *runtime* melalui *console* serta juga dapat menjalankan perintah-perintah *system*.

2.5 MySQL

MySQL digunakan untuk database penyimpanan data. Software ini dipilih karena mudah digunakan. MySQL (My structure Query Language) adalah sebuah program pembuat database yang bersifat open source. Artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal. MySQL juga dapat diartikan suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses. (Bunafit Nugroho, 2004).

2.6 Apache

Apache merupakan turunan dari web server yang banyak digunakan oleh internet. Apache mampu menyediakan server yang aman, efisiensi dan yang menyediakan pelayanan HTTP yang serupa dengan standar HTTP yang ada sekarang.

Apache merupakan *web server* yang paling sering digunakan sebagai *server internet* dibandingkan *web server* lainnya. *Web server (World Wide Web Server)* merupakan server internet yang mampu melayani koneksi transfer data dalam protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*). Saat ini, *Web server* merupakan inti dari *server – server internet* selain *e-mail server*, *ftp server*, dan *news server*. *Web server* sendiri dirancang untuk dapat melayani beragam jenis data, diantaranya *text*, *hypertext*, gambar (*image*), suara, gambar tiga dimensi, *plug-in*, dan lainnya. *Web server* pada umumnya melayani data dalam bentuk file *HTML (Hypertext Markup Language)*. Dari file *HTML*, kemudian dapat dikaitkan ke file *HTML* lainnya, file gambar, file suara, dan segala jenis file komputer yang hendak dipublikasikan lewat internet. *Web server* juga dapat dikombinasikan dengan *mobile wireless Internet* dengan menggabungkan *Web server* dan *WAP (Wireless Access Protocol) gateway*. (Bunafit Nugroho, 2004).

2.7 Website

World Wide Web (WWW) atau biasa disebut dengan web, merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat. Informasi web didistribusikan melalui pendekatan *hypertext*, yang memungkinkan suatu teks pendek menjadi

acuan untuk membuka dokumen yang lain. Dengan pendekatan hypertext ini seseorang dapat memperoleh informasi dengan meloncat dari satu sumber dokumen ke dokumen yang lain. Dokumen-dokumen yang diakses pun dapat tersebar di berbagai mesin dan bahkan di berbagai Negara.

Bagai jaring laba-laba, jejaring web telah membentang ke seluruh penjuru dunia. Tidak hanya terbatas pada lembaga-lembaga penelitian yang ingin mempublikasikan hasil riset, web juga banyak digunakan oleh perusahaan bisnis yang ingin mengiklankan produk atau untuk melakukan transaksi bisnisnya.

Sejarah web dimulai pada tahun 1989 ketika Tim Berner-Lee yang bekerja di Laboratorium Fisika Partikel Eropa atau dikenal dengan nama CERN (*Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire*) yang berada di Genewa, Swiss, mengajukan protocol (suatu tata cara untuk berkomunikasi) system distribusi informasi internet yang digunakan untuk berbagi informasi antara para fisikawan. Protokol inilah yang selanjutnya dikenal sebagai protokol World Wide Web dan dikembangkan oleh World Wide Web Consortium (W3C). Sebagaimana diketahui W3C adalah konsorsium dari sejumlah organisasi yang berkepentingan dalam pengembangan berbagai standar yang berkaitan dengan web.

Pada awalnya aplikasi web dibangun hanya dengan menggunakan bahasa yang disebut HTML (*HyperText Markup Transfers Protocol*). Pada perkembangan berikutnya, sejumlah script dan objek dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML. Pada saat ini, banyak script seperti itu; antara lain yaitu PHP dan ASP, sedangkan contoh yang berupa objek antara lain adalah applet (Java).

Aplikasi web sendiri dapat dibagi menjadi :

- Web statis, dan
- Web dinamis

Web statis dibentuk dengan menggunakan HTML saja. Kekurangan aplikasi seperti ini terletak pada keharusan untuk memelihara program secara terus-menerus untuk mengikuti setiap perubahan yang terjadi. Kelemahan dapat diatasi dengan model aplikasi web dinamis.

Dengan memperluas kemampuan HTML, yakni dengan menggunakan perangkat lunak tambahan, perubahan informasi dalam halaman-halaman web

dapat ditangani melalui perubahan data, bukan melalui perubahan program. Sebagai implementasinya, aplikasi web dapat dikoneksikan ke basis data. Dengan demikian perubahan informasi dapat dilakukan oleh operator atau yang bertanggung jawab terhadap kemutakhiran data, dan tidak menjadi tanggung jawab pemrogram atau webmaster.

2.8 Unified Modeling Language (UML)

UML adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menentukan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan suatu sistem informasi. Dimana system tersebut nantinya benar – benar bisa dipetakan sesuai dengan tujuan awal yang bisa dilihat melalui desain UML yang memetakan beberapa fungsi atau alur progress pada sebuah aplikasi. UML dikembangkan sebagai suatu alat untuk analisis dan desain berorientasi objek oleh Grady Booch, Jim Rumbaugh, dan Ivar Jacobson. Namun demikian UML dapat digunakan untuk memahami dan mendokumentasikan setiap system informasi.

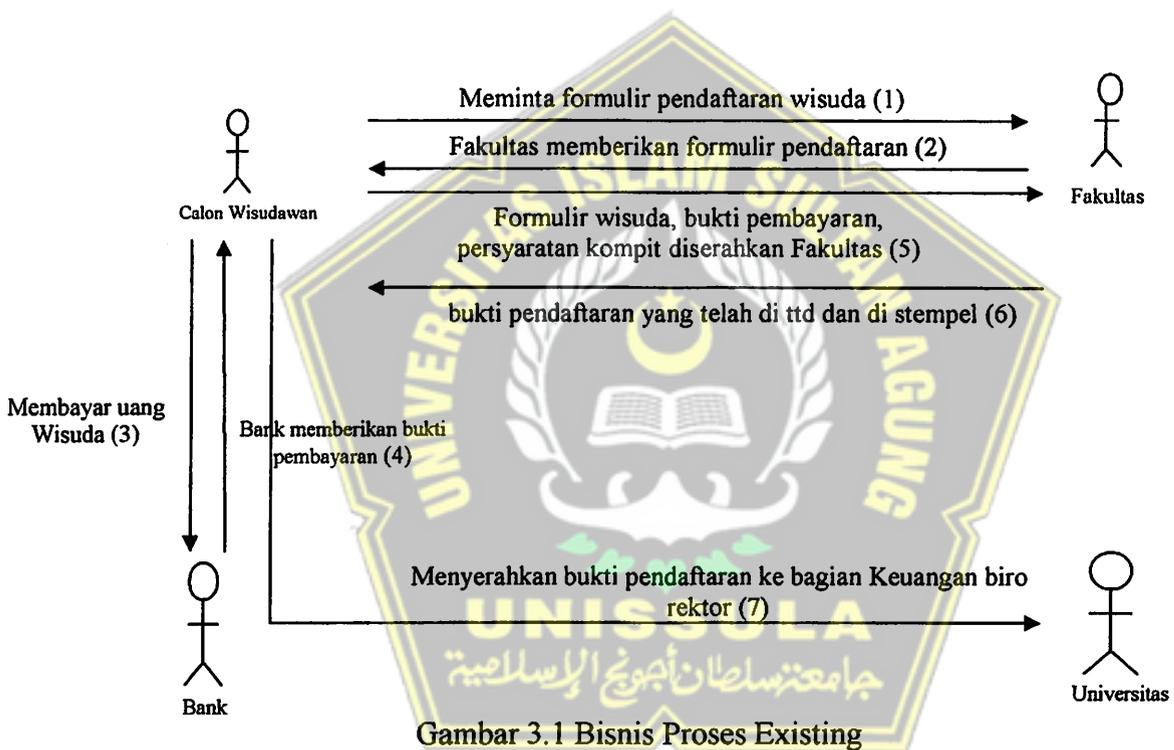
2.9 Use Case Diagram

Use Case merupakan deskripsi dari sekumpulan aksi sekuensial yang ditampilkan sistem dan diperlihatkan dari nilai ke *actor* khusus. *Use Case* digunakan untuk menyusun behavioral things dalam sebuah model. *Use case* direalisasikan dengan sebuah *collaboration*. Secara gambar, sebuah *use case* digambarkan dengan sebuah *ellips* dengan garis penuh, biasanya yang tercakup hanya namanya. Proses permodelan *use case* dimulai dari tahap pemahaman dengan melakukan idenifikasi dari *actor* dan *use case* dari suatu sistem. Tahapan yang akan dilakukan dalam membuat *Use Case Diagram* adalah menentukan kandidat *actor*, menentukan *Use Case Requirement* yang berguna untuk mengidentifikasi.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1 Bisnis Proses Existing

Untuk melakukan mengisi formulir pendaftaran wisuda dan mengumpulkan syarat-syarat wisuda maka calon wisudawan diharuskan untuk datang ke Universitas untuk mengisi formulir pendaftaran wisuda secara manual, seperti yang terlihat pada gambar berikut ini.



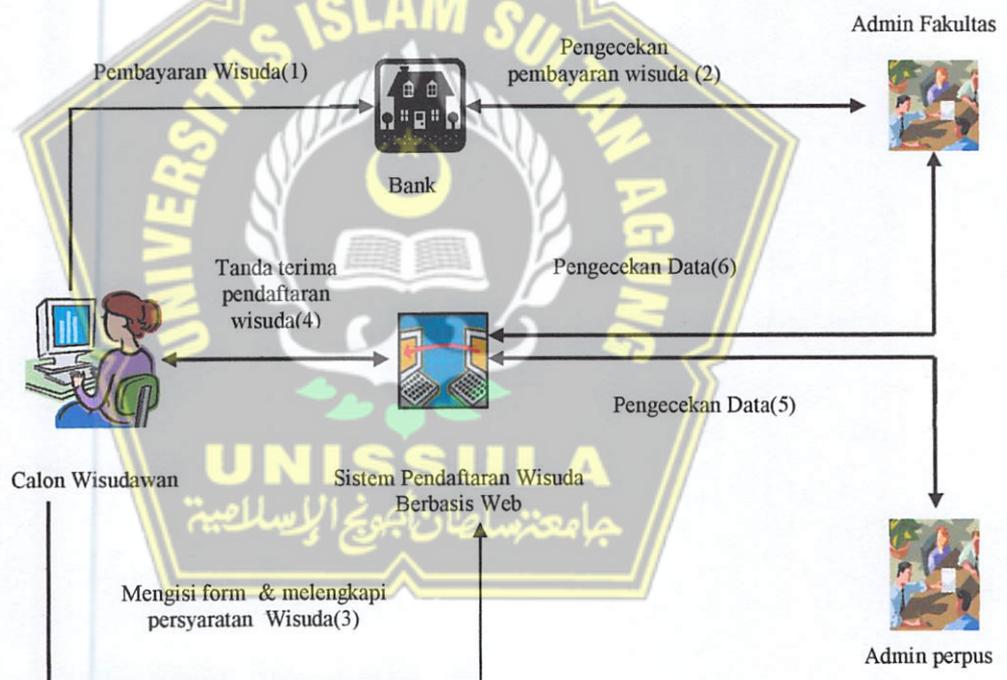
3.2 Sistem Pengembangan pendaftaran wisuda

Untuk mengembangkan sistem informasi pendaftaran wisuda secara online maka penulis membuat proses bisnis sebagai berikut :

- Calon wisudawan melakukan transaksi pembayaran secara tunai kepada Bank yang telah ditunjuk Universitas.

- Fakultas melakukan pengecekan ke Bank, apakah calon wisuda sudah mentransfer sejumlah uang sesuai dengan syarat pembayaran yang ditentukan Universitas
- Calon wisuda mengisi form pendaftaran wisuda secara online yang telah disediakan di internet
- Jika semua syarat-syarat wisuda terpenuhi maka fakultas akan mengapprove.

Dengan membuat sistem informasi pendaftaran wisuda berbasis web akan menciptakan suatu sistem yang terintegrasi dengan baik, baik itu yang berhubungan dengan calon wisudawan maupun yang berhubungan dengan Universitas. Dengan sistem pengembangan calon wisudawan dapat lebih mudah dalam melakukan pengisian formulir pendaftaran wisuda.

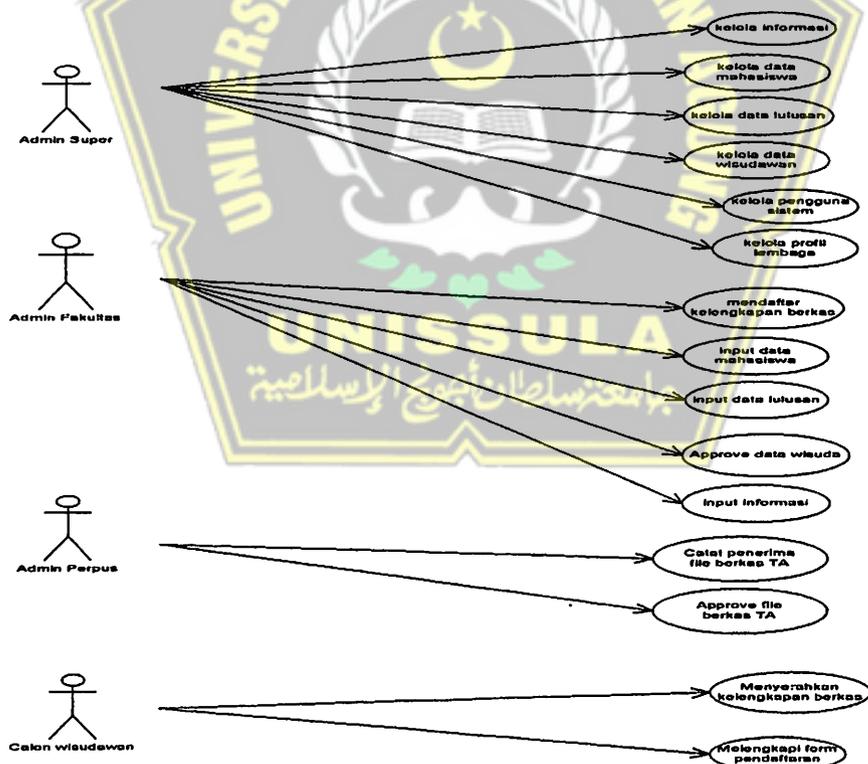


Gambar 3.2 Sistem Pengembangan

3.3 Diagram *use case*

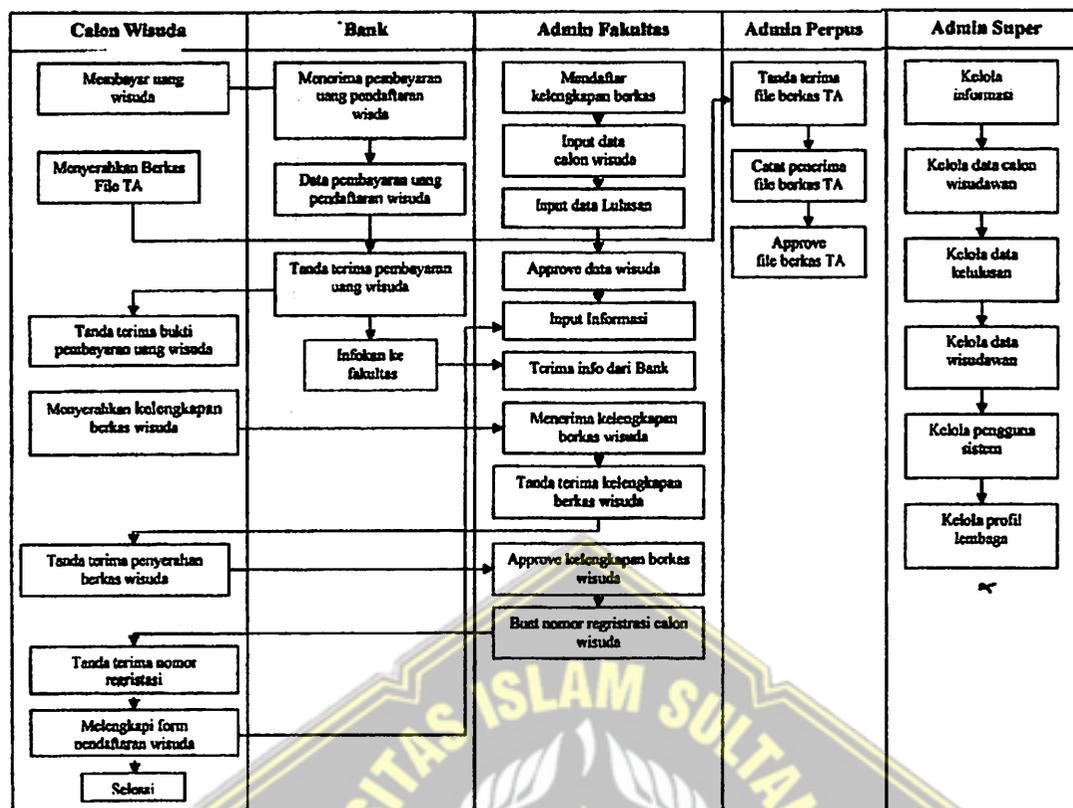
Diagram *use case* menyajikan interaksi antara *use case* dan aktor. Dimana, aktor dapat berupa orang, peralatan, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. *use case* menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan pemakai.

Bagian admin super disini tugasnya untuk mengelola informasi, mengelola data mahasiswa, mengelola data lulusan, mengelola data wisudawan, mengelola pengguna sistem, mengelola profil lembaga. Sedangkan admin perpus tugasnya mencatat penerima file berkas TA dan Approve file berkas TA, kemudian admin fakultas mendaftarkan kelengkapan berkas, input data mahasiswa, approve data mahasiswa, input informasi, approve berkas file TA, calon wisuda disini hanya mengisi form pendaftaran wisuda yang belum diinputkan admin fakultas.



Gambar 3.3 : Use Case Diagram

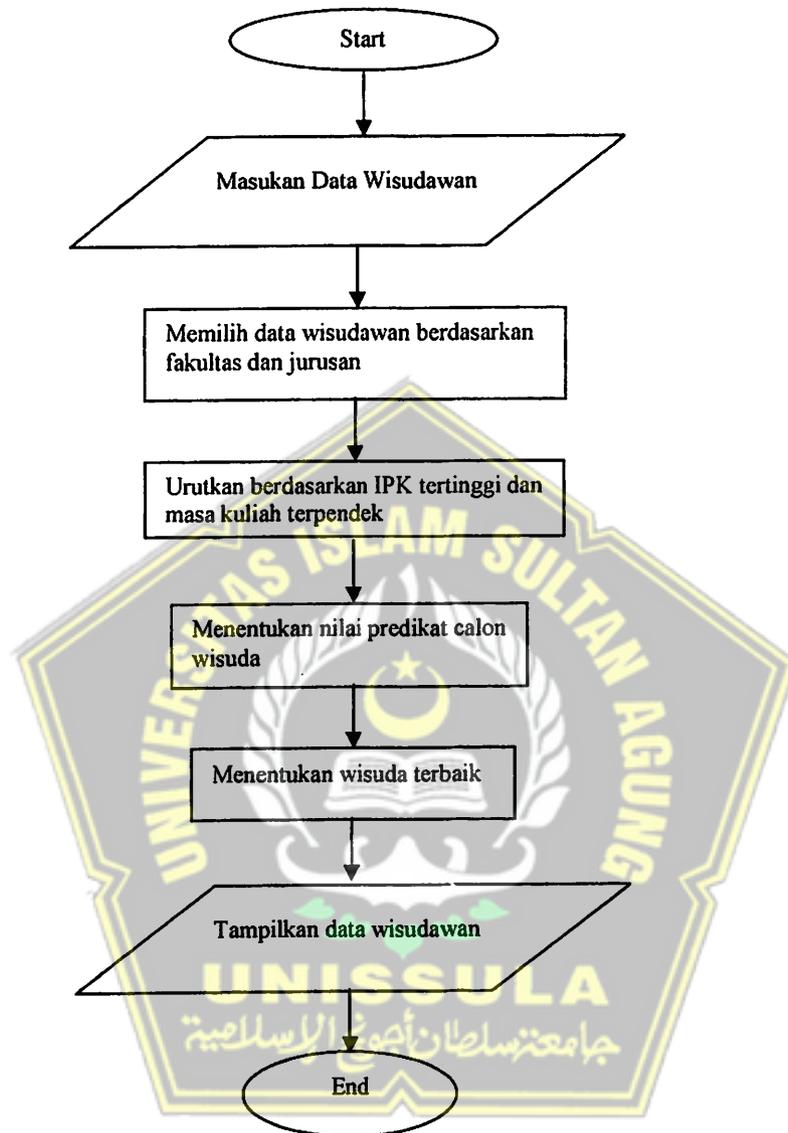
3.3.1 Flowchat Alur Pendaftaran Wisuda



Gambar 3.4 : Flowchat Alur Pendaftaran Wisuda

Langkah calon wisuda yaitu membayar uang wisuda setelah itu menyerahkan berkas file TA diadmin perpus, admin perpus mencatat penerima file berkas TA, perpus approve file berkas TA, selanjutnya calon wisuda menyerahkan berkas lengkap ke admin fakultas setelah berkas lengkap maka calon wisudawan mendapatkan nomor registrasi untuk masuk login pendaftaran wisuda. Diform pendaftaran wisuda calon wisudawan wajib mengisi form kecuali data yang sudah di inputkan oleh admin fakultas seperti nama wisudawan, nim, jurusan, fakultas, IPK.

3.3.2 Flowchart Wisudawan Terbaik



Gambar 3.5 Flowchart Wisudawan terbaik

Untuk memasukkan wisudawan terbaik diwajibkan untuk mengisi Kriteria yaitu dari Tahun wisuda, Bulan wisuda, Fakultas, dan Jurusan. Untuk melihat IPK tertinggi calon wisuda diurutkan formula Descending dari kriteria angka terbesar sampai terkecil, kemudian untuk menentukan lama masa studi diurutkan dengan formula Ascending yaitu terkecil sampai terbesar sehingga muncul nilai predikat untuk menentukan wisudawan terbaik.

3.4 Perancangan Database

Database untuk penyimpanan data pada aplikasi pendaftaran wisuda, yang berguna untuk menampung informasi yang dibutuhkan.

Tabel 3.1 Berita

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Id_Berita	Int(5)			No		Auto_increment
Id_User	Varchar(50)	Latin1_general_ci		No		
Judul	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Isi_berita	Text	Latin1_general_ci		No		
gambar	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Hari	Varchar(20)	Latin1_general_ci		No		
Tanggal	Date			No		
Jam	Time			No		
Counter	Int(5)			No		

Tabel 3.2 Data Arsip TA

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Nim	Int(5)			No		
File 1	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
File 2	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
File 3	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
File 4	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
File 5	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
File 6	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
File 7	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
Nama_mahasiswa	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
Fakultas	Varchar(50)	Latin1_swedish_ci		Yes	0	
Jurusan	Varchar(50)	Latin1_swedish_ci		Yes	Null	
File 8	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	Null	

Tabel 3.3 Data wisudawan

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Nim	Int(15)		UNSIGNED	No	Null	
Nama_wisudawan	Varchar(70)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Temp_lahir	Varchar(70)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Tgl_lahir	Int(3)		UNSIGNED	Yes	Null	
Bln_lahir	Int(3)		UNSIGNED	Yes	Null	
Thn_lahir	Int(3)		UNSIGNED	Yes	Null	
Agama	Vaechar(50)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Fakultas	Varchar(70)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Jurusan	Varchar(70)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Ipk	Double			Yes	Null	
Almt_sekarang	Varchar(100)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
notlp	Varchar(15)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Email	Varchar(100)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Nm_kantor	Varchar(50)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Almt_kantor	Varchar(100)			Yes	Null	
Notlp_kantor	Varchar(15)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Foto	Varchar(100)	Latin1_swedi sh_ci		yes	null	
Judul_skripsi	Varchar(100)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Pembimbing1	Varchar(70)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Pembimbing2	Varchar(70)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Tgl_daftar	Int(2)		UNSIGNED	Yes	Null	
Bln_daftar	Int(3)		UNSIGNED	Yes	Null	

Thn_daftar	Int(5)		UNSIGNED	Yes	Null	
Nm_org_tua	Varchar(80)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Almt_org_tua	Varchar(50)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Kt_org_tua	Varchar(50)	Latin1_swedi sh_ci		Yes	Null	
Approve	Enum('Y','N')	Latin1_swedi sh_ci		No	N	
Thn_masuk	Int(6)		UNSIGNED	No		

Tabel 3.4 Hubungi

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Id_hubungi	Int(5)			No	Auto_in crement	
Nama	Varchar(50)	Latin1_general_ci		No		
email	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Subjek	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Pesan	Text	Latin1_general_ci		No		
tanggal	date			No		

Tabel 3.5 modul

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Id_modul	Int(5)			No		Auto_inc rement
Nama_modul	Varchar(50)	Latin1_general_ci		No		
Link	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Static_content	Text	Latin1_general_ci		No		
Gambar	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Publish	Enum('Y','N')	Latin1_general_ci		No		
Status	Varchar(20)	Latin1_general_ci		No		
Aktif	Enum('Y','N')	Latin1_general_ci		No		
Urutan	Int(5)			No		

Tabel 3.6 Pendaftaran

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Nim	Int(15)		UNSIGNED	No		
Sbf	Enum('Y','N')	Latin1_swedish_ci		No	N	
Skl	Enum('Y','N')	Latin1_swedish_ci		No	N	
Bls	Enum('Y','N')	Latin1_swedish_ci		no	n	
Sbp	Enum('Y','N')	Latin1_swedish_ci		No	N	
Pf	Enum('Y','N')	Latin1_swedish_ci		No	N	
tn	Enum('Y','N')	Latin1_swedish_ci		No	N	
password	Varchar(100)	Latin1_swedish_ci		Yes	Null	

Tabel 3.8 Pengumuman

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Id_pengumuman	Int(5)			No		Auto_increment
Judul	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Isi	Text	Latin1_general_ci		No		
Tanggal	Date			No		
Tgl_posting	Date			No		
Id_user	Varchar(50)	Latin1_general_ci		No		

Tabel 3.9 User

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Ekstra
Id_user	Varchar(50)	Latin1_general_ci		No		
Password	Varchar(50)	Latin1_general_ci		No		
Nama_lengkap	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
Email	Varchar(100)	Latin1_general_ci		No		
level	Varchar(50)	Latin1_general_ci		No	Administrasi	

3.5 Perancangan Desain

Perancangan desain antar muka atau interface bertujuan memberikan gambaran struktur sistem yang akan dibangun dengan detail dimana interface nanti mewakili secara detail sistem yang dibuat. Berbagai fitur yang ada pada aplikasi pendaftaran wisuda diantaranya adalah :

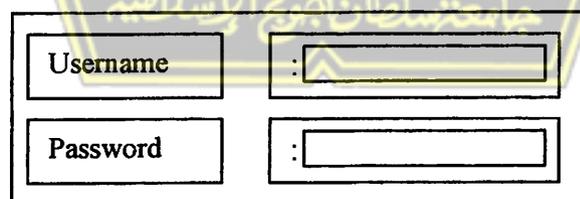
3.5.1 Desain Antarmuka Halaman utama (Admin Super)

Desain antarmuka halaman utama atau halaman admin super diantaranya adalah :

1. Halaman Login
2. Halaman Utama Admin Super
3. Halaman Tambah Admin
4. Halaman Edit Admin
5. Halaman logout

1. Sistem Login

Sistem Login merupakan halaman utama ketika diakses. Jika username dan password dimasukkan dengan benar maka akan masuk ke dalam load data customer. dan jika gagal akan menampilkan message error dan meminta untuk memasukkan username dan password dengan benar.

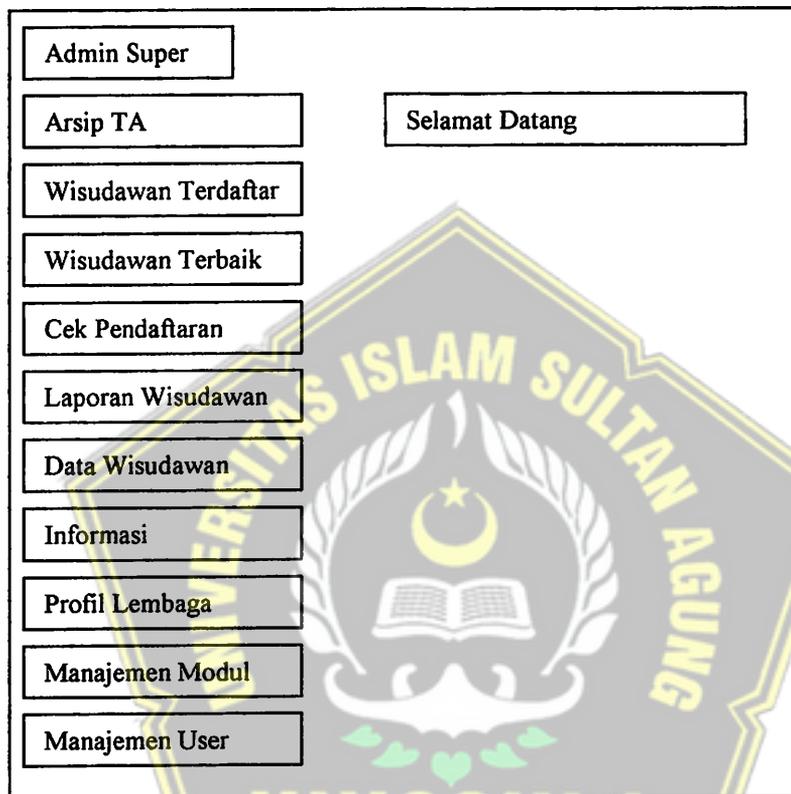


The diagram shows a login form with two rows. The first row has a label 'Username' on the left and a text input field on the right. The second row has a label 'Password' on the left and a text input field on the right. Each input field is preceded by a colon separator. The entire form is enclosed in a rectangular border.

Gambar 3.6 : halaman login Admin super

2. Halaman Admin super

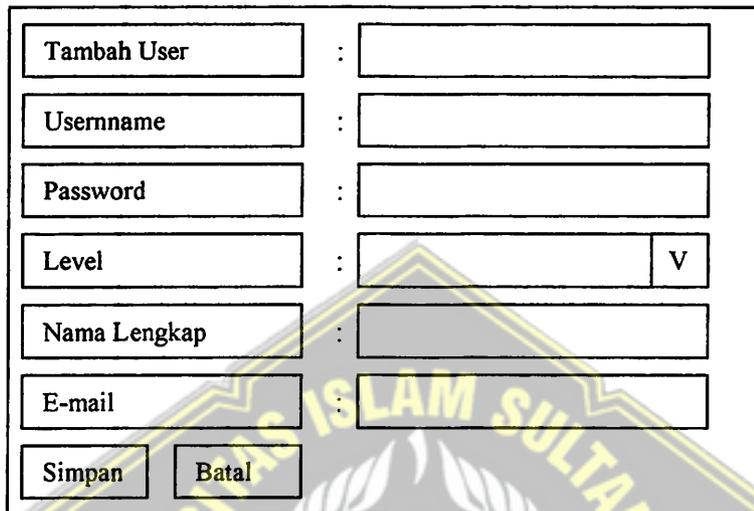
Halaman admin ini merupakan menu utama dari aplikasi admin super bisa mengakses semua jenis *service* atau layanan yang ada di aplikasi, hak akses dari admin super sendiri adalah bisa menambahkan admin fakultas atau perpus dan menginput atau memberitahukan jika ada informasi yang sangat penting.



Gambar 3.7 : Halaman Utama Admin Super

3. Halaman Tambah Admin

Halaman ini merupakan halaman untuk menambah user baru untuk hak akses admin input user merupakan halaman untuk menciptakan user baru yang ber *level* atau bertingkat admin fakultas ataupun admin perpus.

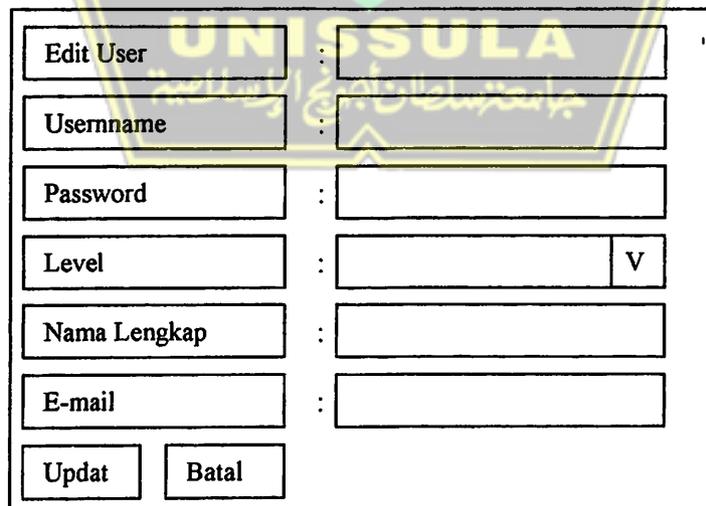


Tambah User	:	<input type="text"/>
Username	:	<input type="text"/>
Password	:	<input type="text"/>
Level	:	<input type="text" value="V"/>
Nama Lengkap	:	<input type="text"/>
E-mail	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/>		<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.8: Halaman Tambah Admin Super

4. Halaman Edit Admin

Halaman ini merupakan halaman untuk mengedit kontak admin.

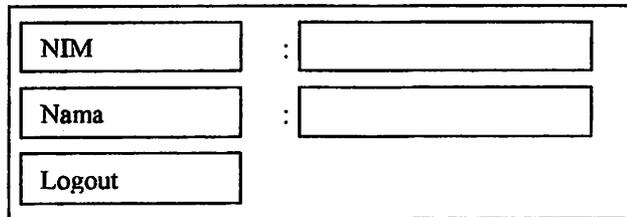


Edit User	:	<input type="text"/>
Username	:	<input type="text"/>
Password	:	<input type="text"/>
Level	:	<input type="text" value="V"/>
Nama Lengkap	:	<input type="text"/>
E-mail	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Updat"/>		<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.9: Halaman Edit user

5. Halaman Logout

Halaman ini menandakan user atau pengguna sistem telah logout atau keluar.



NIM	:	<input type="text"/>
Nama	:	<input type="text"/>
Logout		

Gambar 3.10: Halaman Logout

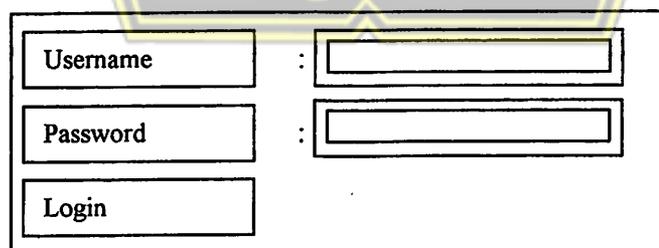
3.5.2 Desain Antarmuka Halaman Admin (Admin Perpus)

Desain antarmuka halaman utama atau halaman admin super diantaranya adalah :

1. Halaman Login
2. Halaman Utama Admin Perpus
3. Halaman Tambah data pengumpulan berkas TA
4. Halaman input laporan
5. Halaman logout

1. Halaman Login Admin Perpus

Sistem Login merupakan halaman utama admin. Jika username dan password dimasukkan dengan benar.



Username	:	<input type="text"/>
Password	:	<input type="text"/>
Login		

Gambar 3.11: Halaman Login Admin perpus

2. Halaman Utama Admin Perpus

Halaman utama admin perpus disini admin perpus memasukan data calon wisuda yang mengumpulkan soft copy Arsip TA untuk melengkapi berkas wisuda atau untuk mendapatkan surat bebas perpustakaan.

Admin Perpus	Selamat Datang
Arsip TA	
Wisudawan	
Wisuda Terbaik	
Laporan Wisudawan	

Gambar 3.12: Halaman Utama Admin Perpus

3. Halaman Tambah Data

Halaman ini admin perpus hanya mendaftarkan data mahasiswa supaya pilihan cek pendaftaran muncul surat bebas perpus sudah terisi.

Data Arsip TA >> Tambah Data		
A. Identitas Mahasiswa :		
1. NIM	:	<input type="text"/>
2. Nama Mahasiswa	:	<input type="text"/>
3. Fakultas	:	Fakultas <input type="checkbox"/> V
4. Jurusan	:	Jurusan <input type="checkbox"/> V
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Kembali"/>		

Gambar 3.13: Halaman Tambah data calon wisuda

4. Halaman Input laporan wisudawan

Halaman ini admin perpustakaan dapat mencetak data laporan calon wisudawan yang terdiri dari tahun wisuda, bulan wisuda, dan fakultas.

Admin Perpustakaan	Buat Laporan Wisudawan		
Arsip TA	A. Cetak Laporan Berdasarkan :		
Wisudawan	1. Tahun Wisuda :	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> V
Wisudawan Terbaik	2. Bulan Wisuda :	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> V
Laporan Wisuda	3. Fakultas :	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> V
	4. Tampilan Semua :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Centang lihat penampilan
	<input type="button" value="Cetak"/>		

Gambar 3.14 : Halaman input laporan wisuda

5. Halaman Wisudawan Terbaik

Halaman ini untuk menghitung IPK tertinggi dan masa kuliah Terpendek. Yang terdiri dari Tahun wisuda, Bulan Wisuda, Fakultas, Jurusan calon wisuda.

Tampilan Data			
A. Pilih Wisuda : (semua kriteria harus diisi)			
1. Tahun Wisuda :	Tahun	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> V
2. Bulan Wisuda :	Bulan	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> V
3. Fakultas :	Fakultas	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> V
4. Jurusan :	Fakultas	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> V
<input type="button" value="Lihat Wisudawan"/>			

Gambar 3.15 : Halaman Wisudawan Terbaik

6. Halaman Logout

Halaman tanda keluar user

NIM	:	<input type="text"/>
Nama	:	<input type="text"/>
Logout		

Gambar 3.16 : Halaman Logout

3.5.3 Desain Antarmuka Halaman Fakultas (Admin Fakultas)

Desain antarmuka halaman utama atau halaman admin fakultas diantaranya adalah :

1. Halaman Login
2. Halaman Utama Admin fakultas
3. Halaman pencarian kelengkapan administrasi
4. Halaman pengecekan berkas wisuda

1. Halaman Login

Sistem Login merupakan halaman utama admin. Jika username dan password dimasukkan dengan benar.

Username	:	<input type="text"/>
Password	:	<input type="text"/>
Login		

Gambar 3.17 : Halaman Login Admin fakultas

2. Halaman Utama Admin Fakultas

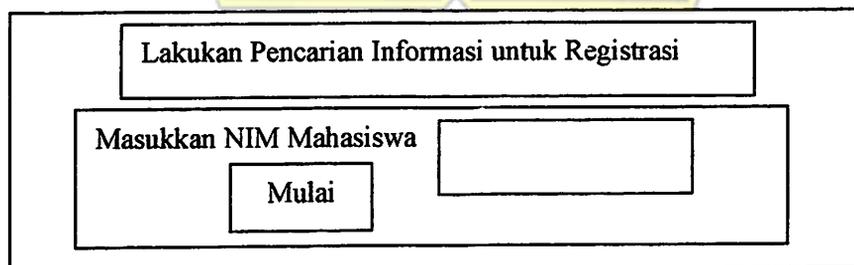
Halaman utama admin fakultas disini admin fakultas akan melakukan pencarian apakah calon wisuda sudah melengkapi syarat wisuda terutama surat bebas dari perpus. Kemudian admin fakultas melakukan pencarian nim calon wisudawan yang sudah di inputkan oleh admin perpus.



Gambar 3.18 : Halaman Utama Admin fakultas

3. Halaman Pencarian mahasiswa

Halaman pencarian ini admin fakultas tinggal menginputkan nim calon wisuda setelah admin perpus mengapprove soft copy Arsip TA calon wisudawan. Untuk langkah selanjutnya admin fakultas melakukan pencarian nim yang sudah di inputkan.



Gambar 3.19 : Halaman pencarian kelengkapan administrasi

4. Halaman Kelengkapan berkas

Halaman ini maka secara otomatis akan muncul approve surat bebas perpustakaan setelah melakukan langkah- langkah pengumpulan soft copy Arsip TA, setelah itu admin fakultas akan mengecek kelengkapan berkas yang terdiri dari surat bebas fakultas, surat keterangan lunas SPP / Dana Pengembangan, Bukti lunas setor biaya wisuda, Pas foto 3 x 3 (hitam putih), 4 lembar, dan transkrip nilai kemudian admin fakultas pilih lanjutkan untuk melakukan proses selanjutnya.

Kelengkapan Administrasi	
Informasi Mahasiswa	
NIM	:
Nama Mahasiswa	:
Fakultas	:
Jurusan	:
Cek Kelengkapan Berkas	
<input type="checkbox"/>	Surat bebas Fakultas
<input type="checkbox"/>	Surat keterangan lunas SPP/Dana pengembangan
<input type="checkbox"/>	Bukti lunas setor biaya wisuda
<input type="checkbox"/>	Surat bebas perpustakaan
<input type="checkbox"/>	Pas Foto ukuran 3 x 3 (hitam putih), 4 lembar
<input type="checkbox"/>	Transkrip nilai terakhir
<input type="button" value="Lanjutkan"/>	<input type="button" value="Batal"/>

Gambar 3.20: Halaman untuk melakukan pengecekan atau approve

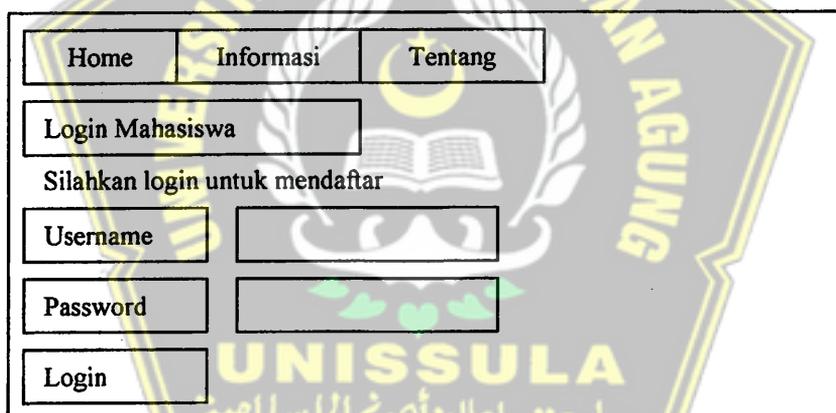
3.5.4 Desain Antarmuka Halaman Pendaftaran wisuda

Desain antarmuka halaman utama atau halaman pendaftaran wisuda diantaranya adalah :

1. Halaman Utama pendaftaran wisuda
2. Halaman form pendaftaran wisuda

1. Halaman home pendaftaran wisuda

Halaman home disini calon wisuda melakukan pengisian pendaftaran wisuda secara online melalui internet maka akan login dan akan mengisi username dan password yang telah diberikan dari admin fakultas nomor registrasi untuk dapat masuk kedalam login form pendaftaran wisuda online maka tidak semua mahasiswa dapat mengisi form pendaftaran wisuda online hanya calon wisudawan yang sudah disetujui pihak admin fakultas.



Home	Informasi	Tentang
Login Mahasiswa		
Silahkan login untuk mendaftar		
Username	<input type="text"/>	
Password	<input type="password"/>	
Login		

Gambar 3.21 : Halaman utama pendaftaran wisuda

2. Halaman form pendaftaran wisuda

Halaman pendaftaran wisuda online tersebut calon wisudawan akan mengisi data secara benar. kecuali nim, fakultas, jurusan dan ipk sudah muncul secara otomatis karena data tersebut sudah di inputkan dari admin fakultas.

3. Halaman Logout

NIM	:	<input type="text"/>
Nama	:	<input type="text"/>
Logout		

Gambar 3.23 : Halaman Logout calon wisuda



BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Halaman admin Super

Halaman admin super aplikasi ini memiliki tampilan dengan 3 macam yaitu :



Gambar 4.1 : Halaman login admin super

4.1.1. Halaman Admin Super

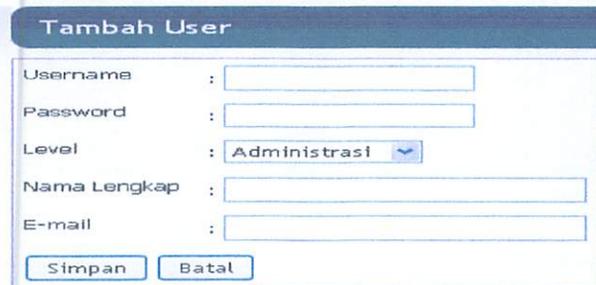
Admin super adalah seseorang yang diberikan hak sepenuhnya untuk mengakses keseluruhan bagian aplikasi. Artinya semua akses atau *fitur* yang ada pada aplikasi bisa di akses, seperti pada gambar berikut :

Pegguna Sistem					
NO	USERNAME	NAMA LENGKAP	LEVEL	EMAIL	AKSI
1	admin	Administrator	admin	admin@	Edit Hapus
2	admin fakultas	annisa puruhita	Administrasi	annisa@puruhita	Edit Hapus
3	admin perpustakaan	Dilie	Admin Perpustakaan	dili@yahoo	Edit Hapus
4	universitas	universitas	Universitas	uda.dielly@gmail.com	Edit Hapus
5	wagiman	Wagiman	Administrasi	wagiman@gmail.com	Edit Hapus

Gambar 4.2 : Halaman daftar admin super

4.1.2. Halaman Tambah Admin Super

Halaman ini untuk menambah admin super sebagai pengguna



Tambah User

Username :

Password :

Level : Administrasi

Nama Lengkap :

E-mail :

Gambar 4.3 : Halaman Tambah admin super

4.1.3 Halaman Edit Admin super

Halaman ini merupakan halaman untuk mengedit kontak admin.



Edit User

Username : admin

Password :

Nama Lengkap : Administrator

Level : admin

E-mail : admin@

*) Apabila password tidak diubah, dikosongkan saja.

Gambar 4.4 : Halaman Edit admin super

4.2. Halaman Admin Perpus

Halaman admin perpus terdiri dari pengumpulan arsip TA, pengecekan data wisuda, pengecekan wisuda terbaik, dan laporan wisudawan.



Gambar 4.5 : Halaman Login admin perpus

4.2.1 Data Arsip TA admin perpus

Halaman ini admin perpus mencatat data arsip TA calon wisudawan untuk mengupload data arsip file TA disini yaitu calon wisudawan sendiri.



Gambar 4.6 : Halaman data Arsip TA

4.2.2 Halaman Data wisudawan terbaik

Halaman ini untuk mendata data wisudawan terbaik yang dilihat dari IPK tertinggi dan masa kuliah Terpendek.

Data Wisudawan/ti Terbaik								
NO	NIM	NAMA	FAKULTAS	JURUSAN	IPK	TAHUN MASUK	TAHUN LULUS	MASA STUDI
1.	262040021	Agus Wicaksono	Teknologi Industri	Teknik Informatika	3.54	2004	2011	7 Tahun
2.	262070131	Evi Nursivayanti	Teknologi Industri	Teknik Informatika	3.33	2007	2011	4 Tahun
3.	262070166	Siti Noor Jannah	Teknologi Industri	Teknik Informatika	3.25	2007	2011	4 Tahun
4.	262050089	Minerva Amarilisti	Teknologi Industri	Teknik Informatika	2.8	2005	2011	6 Tahun
5.	262070165	Syah Dwi Maesaroh	Teknologi Industri	Teknik Informatika	2.5	2007	2011	4 Tahun

Gambar 4.7 : Halaman data wisuda terbaik

4.2.3 Halaman Data Wisuda Yang Sudah Mendaftar

Halaman ini untuk mengecek data mahasiswa yang sudah mendaftar yaitu terdiri dari Nim, Nama, Approve, Periode, Tanggal Daftar, Aksi.

Data Mahasiswa Yang Sudah Mendaftar							
NO	NIM	NAMA	APV	PERIODE	TGL. DAFTAR	AKSI	
1.	262070166	Siti Noor Jannah	Y	10/2011	30/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
2.	262070165	Syah Dwi Maesaroh	Y	10/2011	30/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
3.	262070153	erny novita	Y	10/2011	30/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
4.	262070142	Annisa Puruhita	Y	10/2011	23/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
5.	262070131	Evi Nursivayanti	Y	10/2011	30/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
6.	262060127	Sindhu Nirmala	Y	4/2011	30/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
7.	262050089	Minerva Amarilisti	Y	10/2011	30/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
8.	262040021	Agus Wicaksono	Y	10/2011	30/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus
9.	1234	Dily Isyam Ali	Y	3/2012	22/9/2011	Approve	Detail Edit Hapus

1 |

Gambar 4.8 : Halaman Data Wisuda Terdaftar

4.2.4 Halaman Detail Data wisudawan

Halaman ini untuk melihat Query detail data wisuda terdiri dari Nama, Nim, IPK, Alamat, dsb.

Data Wisudawan >>Detail >

A. Data Wisudawan

1. Nama Wisudawan	: Siti Noor Jannah
2. Tempat, Tanggal Lahir	: Semarang, 16/10/1987
3. Agama	: Islam
4. NIM	: 262070166
5. Fakultas	: Teknologi Industri
6. Jurusan	: Teknik Informatika
7. Index Prestasi Kumulatif	: 3,25
8. Alamat Sekarang	: Jl. Padi tengah blok C baru
9. No. Telp/HP	: 09876542333
10. Email	: Siti@rocketmail.com
11. Nama Kantor	: -
12. Alamat Kantor	: -
13. No. Telp Kantor	: -

Gambar 4.9 : Halaman Detail Data Wisudawan

4.2.5 Halaman Laporan wisuda Perfakultas

Halaman laporan peserta wisuda disini untuk melihat data perfakultas supaya bisa mengetahui jumlah wisudawan yang sudah mendaftar wisuda.

 Laporan Peserta Wisuda Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Sultan Agung								
No	NIM	Nama	Jurusan	Fakultas	IPK	Priode Wisuda	Tahun Msk	Tahun LLS
1.	262070166	Siti Noor Jannah	Teknik Informatika	Teknologi Industri	3.25	10/2011	2007	2011
2.	262070165	Syah Dwi Maesaroh	Teknik Informatika	Teknologi Industri	2.5	10/2011	2007	2011
3.	262070131	Evi Nursivayanti	Teknik Informatika	Teknologi Industri	3.33	10/2011	2007	2011
4.	262050089	Minerva Amarlisti	Teknik Informatika	Teknologi Industri	2.8	10/2011	2005	2011
5.	262040021	Agus Wicaksono	Teknik Informatika	Teknologi Industri	3.54	10/2011	2004	2011

Jumlah Total Wisudawan : 5

Gambar 4.10 : Halaman Laporan wisuda Perfakultas

4.2.6 Halaman Laporan wisuda Universitas

Halaman laporan peserta wisuda Universitas disini untuk melihat total jumlah wisudawan yang sudah mendaftarkan wisuda ditahun ini.

Laporan Peserta Wisuda Universitas Universitas Islam Sultan Agung								
No	NIM	Nama	Jurusan	Fakultas	IPK	Prize Wisuda	Tahun Msk	Tahun LLS
1.	262070166	Siti Noor Jannah	Teknik Informatika	Teknologi Industri	3.25	10/2011	2007	2011
2.	262070165	Syah Dwi Maesaroh	Teknik Informatika	Teknologi Industri	2.5	10/2011	2007	2011
3.	262070153	emy novita	Kedokteran Umum	Kedokteran	3.1	10/2011	2005	2011
4.	262070142	Annisa Puruista	Teknik Sipil	Teknik	3.45	10/2011	2007	2011
5.	262070131	Evi Nurriyanti	Teknik Informatika	Teknologi Industri	3.33	10/2011	2007	2011
6.	262060127	Sindhu Nirmala	Teknik Informatika	Teknologi Industri	3.2	4/2011	2006	2011
7.	262050089	Minerva Amarlisti	Teknik Informatika	Teknologi Industri	2.8	10/2011	2005	2011
8.	262040021	Agus Wicaksono	Teknik Informatika	Teknologi Industri	3.54	10/2011	2004	2011
9.	1234	Ddy Isyam Ali	Teknik Planologi	Hukum	2.75	3/2012	2006	2011

Jumlah Total Wisudawan : 9

Gambar 4.11 : Halaman Laporan wisuda Universitas

4.3 Halaman Admin Fakultas

Halaman ini Admin Fakultas terdiri dari Halaman Utama Admin Fakultas, Halaman pencarian kelengkapan administrasi, Halaman pengecekan berkas wisuda.

Gambar 4.12 : Halaman login admin fakultas

4.3.1 Halaman kelengkapan Admin Fakultas

Halaman untuk mengecek kelengkapan berkas wisuda yang terdiri dari surat bebas fakultas, surat keterangan lunas SPP / Dana Pengembangan, bukti lunas setor biaya wisuda, surat bebas perpustakaan, pas foto 3 x 3 (hitam putih), 4 lembar dan transkrip nilai.

Kelengkapan Administrasi

Informasi Mahasiswa

NIM	: 2620203113
Nama Mahasiswa	: Nisrina Ekisa Iupia
Fakultas	: Kedokteran
Jurusan	: Kedokteran Umum

Cek kelengkapan berkas-berkas calon wisudawan

Kelengkapan Berkas

- Surat Bebas Fakultas
- Surat Keterangan Lunas SPP/Dana Pengembangan
- Bukti Lunas Setor Biaya Wisuda
- Surat Bebas Perpustakaan
- Pas Foto Ukuran 3x3 Hitam Putih, 4 Lembar
- Transkrip Nilai Terakhir

Gambar 4.13 : Halaman kelengkapan administrasi

4.3.1.1 Halaman Persyaratan Wisuda

Persyaratan :

- a) Menyerahkan bukti/surat keterangan lunas SPP dan Dana Pengembangan dari Wakil Dekan II Fakultas.
- b) Menyerahkan bukti setor biaya wisuda dari Bank Jateng Cabang UNISSULA atau Bank BNI Syariah Cabang UNISSULA sebesar :

- Uang biaya upacara	: Rp.450.000,-
- Pemrosesan Security paper untuk ijazah + transkrip	: Rp. 60.000,-
- Uang iuran Alumni	: Rp. 15.000,-
- Uang foto (1 kali foto)	: Rp. 25.000,-
- Pembekalan Wisudawan	: Rp.200.000,-
Jumlah	: Rp.750.000,-
- c) Bagi para peserta Wisudawati di harap membawa kerudung sendiri sesuai dengan warna bendera Fakultas masing-masing dengan ketentuan sesuai dengan peraturan Budaya Akademik Islami.
- d) Menyerahkan bukti tidak mempunyai pinjaman buku di Perpustakaan baik Fakultas dan Universitas.
- e) Mengisi formulir pendaftaran.
- f) Mengumpulkan pas foto terbaru (Pakai Jas Almamater Busana Muslimah Kerudung putih) Hitam Putih 3 x 3 sebanyak 4 (empat) lembar.
- g) Menyerahkan bukti setor biaya sewa toga sebesar Rp.15.000,- & uang tanggungan toga sebesar Rp.100.000,- dari Bagian Keuangan UNISSULA. Uang tanggungan toga dapat diambil kembali waktu pengembalian toga.

Untuk penyerahkan bukti pendaftaran biaya sewa toga tidak memerlukan untuk datang kebagian biro rektor atau admin pusat.

Gambar 4.14 : Halaman Persyaratan wisuda

4.3.1.2 Halaman Surat Bebas Fakultas

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
 Universitas Islam Sultan Agung (UNISSULA)
 Jl. Raya Kaligawe Km.4 Telp. 024-6583584 Psw. 340 Faks. 024-6582455
 Semarang 50112 http://www.unissula.ac.id



SURAT BEBAS FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG

Nama :

NIM :

Program Studi :

Dinyatakan Lulus pada Tgl : _____	
Adm TA	
Surat Bebas Peminjaman Buku Perpustakaan FTI TTD Daryanto Petugas Perpust. FTI	Surat Bebas Penyerahan Sumbangan Buku Perpustakaan FTI TTD Sri Umiyati Petugas Perpust. FTI
Surat Bebas Pengumpulan Laporan Tugas Akhir dan CD TTD Sri Umbara Petugas Perpust. FTI	Surat Bebas Penyerahan Alat / CD Program Tugas Akhir TTD Bustanul Arifin, S.T., M.I. Wakil Dekan III FTI
Surat Bebas Peminjaman Peralatan Lab. T. Elektro FTI TTD Adva Suprayitno, ST, MT, Ka. Jur Teknik Elektro FTI	Surat Bebas Peminjaman Peralatan Lab. T. Industri FTI TTD Irwani Sukendar, ST, MT, Ka. Jur. Teknik Industri
Surat Bebas Peminjaman Peralatan Lab. T. Informatika FTI TTD M. Taufik, ST, MIT, Ka. Jur. Teknik Informatika	Surat Bebas Peminjaman Peralatan Lab. T. Komputer FTI TTD M. Khoirudin, ST, MT, Ka. Jur. Teknik Komputer
Surat Bebas Lunas Administrasi TTD Novi Marwani, ST, MT, Wakil Dekan II	Telah Menempuh Semua Mata Kuliah Tanpa Nilai "E" TTD _____ Ka. Jur.

Gambar 4.15 : Halaman Surat bebas fakultas

4.3.2 Halaman proses pendaftaran

Halaman ini setelah melakukan pengecekan bahwa semua berkas telah lengkap dan pendaftaran sukses selanjutnya cetak username dan password untuk pendaftaran calon wisuda secara online melalui internet.

Admin Fakultas >

- Informasi
- Pendaftaran
- Laporan Wisudawan
- Wisuda Terbaik
- Data Wisudawan

Proses Pendaftaran Selesai

Semua Berkas Telah Lengkap Pendaftaran Sukses
Cetak Username Dan Password Untuk pendaftaran online

[Cetak Akun Login](#)

Informasi Mahasiswa	
NIM	: 262070143
Nama Mahasiswa	: nirina eksa lupia
Fakultas	: Kedokteran
Jurusan	: Kedokteran Umum

Informasi Berkas	
1. Surat Bebas Fakultas	: Berkas Lengkap
2. Surat Keterangan Lunas SPP/Dana Pengembangan	: Berkas Lengkap
3. Bukti Lunas Seter Biaya Wisuda	: Berkas Lengkap
4. Surat Bebas Perpustakaan	: Berkas Lengkap
5. Pas Foto Ukuran 3X3 (Hitam Putih), 4 Lembar	: Berkas Lengkap
6. Transkrip Nilai Terakhir	: Berkas Lengkap

Gambar 4.16 : Halaman proses pendaftaran

4.3.3 Halaman Cetak Akun Login

Halaman cetak login ini diberikan dari admin fakultas kepada calon wisudawan untuk mendapatkan nomor registrasi dari admin fakultas pendaftaran wisuda online. jadi tidak semua mahasiswa bisa mendaftar wisuda online selama belum mengumpulkan berkas wisuda atau disetujui pihak administrasi.

Akun login Pendaftaran Wisuda Online UNISSULA	
Nama Mahasiwa	: nirina eksa lupia
NIM	: 262070143
Fakultas	: Kedokteran
Jurusan	: Kedokteran Umum
Username	: 262070143
Password	: 99728393

cetak:08/05/2011

Gambar 4.17 : Halaman Cetak Akun login

4.4 Halaman calon wisuda yg sudah terdaftar

Halaman inilah calon wisuda yang sebelumnya melakukan pengisian form pendaftaran wisuda kemudian pilih mulai daftar setelah mengisi form pendaftaran secara benar maka akan muncul anda sudah terdaftar menjadi wisudawan.

Anda Sedang Login

NIK : 242070166
Nama : Siti noor jannah
[Logout](#)

Informasi

[--> Pengumuman Wisuda 2011](#)
[--> Laka Karya Haskinasi](#)
[--> Wisuda Unagugus](#)

Anda Sudah Terdaftar Menjadi Wisudawan

Berikut informasi pendaftaran anda:

A. Data Wisudawan

1. Nama Wisudawan	: Siti noor jannah
2. Tempat Tanggal Lahir	: Semarang, 14/10/1989
3. Agama	: Islam
4. NIM	: 242070166
5. Fakultas	: Kedokteran
6. Jurusan	: Kedokteran Umum
7. Index Prestasi Kumulatif	: 3,64
8. Alamat Sukaring	: Jl. Kabanrejo Kudus
9. No. Telp/HP	: 0814567899
10. Email	: siti@ugtu
11. Nama Kantor	: -
12. Alamat Kantor	: -
13. No. Telp Kantor	: -
14. Foto	
15. Tahun Masuk	: 2007
16. Periode Wisuda	: Bulan : 10, Tahun: 2011

B. DATA Orang Tua

1. Nama Orang Tua	: Kartini
2. Alamat Orang Tua	: Jl. Kebon harjo
3. Kota/Kabupaten	: Kudus

C. Lain-Lain

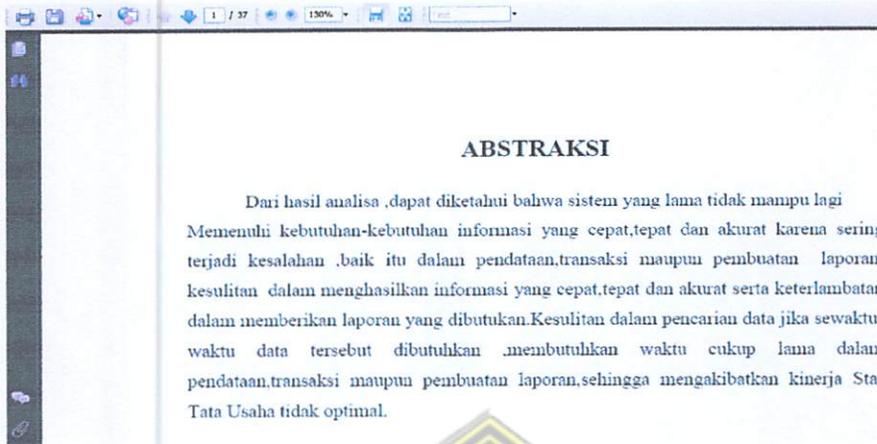
1. Judul Skripsi/Tesis	: Smart resto
2. Pembimbing 1	: M. Taufik
3. Pembimbing 2	: Anisul, ST
4. Berkas Skripsi	: 20770166_siti_noor_jannah.pdf

[Cetak Formulir](#)

Gambar 4.18 : Halaman calon wisuda terdaftar

4.4.1 Halaman Lampiran skripsi

Halaman ini untuk menampilkan lampiran skripsi lengkap dari cover sampai halaman terakhir dengan satu file yaitu yang terdiri dari halaman judul, abstrak, bab1, bab2, bab3, bab 4, bab 5, daftar pustaka dengan format file pdf.



Gambar 4.19 : Halaman lampiran skripsi

4.4.2 Halaman Formulir pendaftaran wisuda

Halaman ini hasil dari cetak formulir pendaftaran wisuda

Formulir Pendaftaran Wisuda Universitas Islam Sultan Agung	
A. Data Wisudawan	
1. Nama Wisudawan	: Anisa Puruhita
2. Tempat, Tanggal Lahir	: semarang, 8/6/1988
3. Agama	: islam
4. NIM	: 362070141
5. Fakultas	: Hukum
6. Jurusan	: Ilmu Hukum
7. Index Prestasi Kumulatif	: 3
8. Alamat Sekarang	: Jl kapas utara 6
9. No. Telp/HP	: 6583504
10. Email	: Alfa_nensi_india@yahoo.co.id
11. Nama Kantor	: BRU
12. Alamat Kantor	: jl pekojan
13. No Telp Kantor	: 09876763
14. Foto	
15. Tahun Masuk	: 2007
16. Peiode Wisuda	: Bulan : 10, Tahun: 2011
B. DATA Orang Tua	
1. Nama Orang Tua	: hardy santoso
2. Alamat Orang Tua	: jl kapas utara 6
3. Kota/Kabupaten	: semarang
C. Lain-Lain	
1. Judul Skripsi/Tesis	: aplikasi pendaftaran wisuda
2. Pembimbing 1	: Ash ,ST,MT
3. Pembimbing 2	: Khosni,ST

Gambar 4.20 : Halaman Formulir pendafataran wisuda

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari analisa data yang telah dikemukakan oleh penulis tentang pengembangan Aplikasi Pendaftaran wisuda UNISSULA Berbasis WEB, juga berdasarkan hasil analisa dan perancangan aplikasi tersebut maka adanya keterlambatan dalam memberikan informasi data belum terorganisasi dan sistem belum terintegrasi dengan baik dan perlu adanya metode pengembangan yang baru untuk memperluas wawasan. Dengan mengembangkan Aplikasi Pendaftaran wisuda sangat membantu kinerja dari suatu organisasi. Penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan Aplikasi Pendaftaran Wisuda UNISSULA Berbasis WEB dapat menjadikan data terorganisasi dengan baik dan sistem dapat terintegrasi dengan baik.
2. Dengan menggunakan metode pengecekan syarat-syarat wisuda dan menentukan calon wisuda terbaik. Dari sistem ini data terintegrasi dengan baik akan menjadikan perkembangan yang baru untuk proses registrasi kedepannya di Badan Administrasi Pegawai UNISSULA.

5.2 Saran

Untuk mengatasi kekurangan dan kelemahan sistem maka penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan sistem ini, yaitu :

1. Agar sistem ini dapat berjalan dengan baik maka diperlukan sumber daya manusia yang dapat mengoperasikan dan menjalankan program yang telah dibuat.
2. perlu pengkajian lebih lanjut untuk menyempurnakan sistem baru ini, sehingga apabila di implementasikan dapat benar – benar mengatasi masalah yang ada.
3. Aplikasi pendaftaran wisuda hendaknya mempersiapkan segala sarana yang mendukung dalam penerapan sistem baru ini, termasuk sarana pemeliharaan dan pengembangan.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul, Kadir. 2003. *Pemrograman Web mencakup : HTML, CSS, Java script & PHP*. Yogyakarta : Penerbit Andi

Janer Simarmata dan Iman. P. 2005, *Basis Data*, Andi. Yogyakarta

Jogiyanto Hartono. 2005. *Analisa &Desain sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Andi offset. Yogyakarta

Nugroho,Bunafit. 2004. *PHP dan Mysql dengan editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta : Andi offset.

Nugroho, Bunafit, 2007. *Trik dan rahasia membuat Aplikasi Web dengan PHP*.Yogyakarta : Gava Media

