

ABSTRAK

Story telling atau bercerita adalah suatu kegiatan yang dilakukan seseorang dalam menyajikan sebuah cerita kepada orang lain dengan atau tanpa alat yang bertujuan menyampaikan pesan atau informasi yang bersifat mendidik. Bercerita pada anak usia dini bertujuan agar anak didik mampu mendengar dengan seksama terhadap apa yang disampaikan oleh orang lain, Manfaat dari story telling adalah Membantu anak memahami suatu budaya. Story telling atau cerita tentang Gubernur pertama jawa timur ini termasuk dalam jenis cerita bersejarah yaitu cerita tentang tokoh atau kejadian pada masa lalu.

Kebanyakan dari siswa sekolah dasar tidak mengerti tentang sejarah gubernur pertama jawa timur, siswa sekolah dasar hanya mengerti sejarah gubernur pertama jawa timur secara umum, mereka tidak mengerti secara detail tentang siapa sosok beliau. Maka dari itu penulis berusaha memperkenalkan tokoh gubernur pertama jawa timur melalui story telling pengenalan yang berbasis role playing game dan disajikan dengan metode yang mudah dimengerti dan dipahami oleh siswa sekolah dasar, karena metode ini adalah metode belajar sambil bermain disamping itu juga memudahkan siswa dalam mengenal sosok beliau, game pengenalan ini tidak hanya difokuskan untuk siswa sekolah dasar melainkan juga untuk masyarakat umum yang ingin mengenal lebih jauh tentang sosok beliau.

Dengan dibuatnya “GAME STORY TELLING PENGENALAN GUBERNUR PERTAMA JAWA TIMUR BERBASIS ROLE PLAYING GAME” ini siswa / siswi sekolah dasar dapat mengerti dan mempelajari tentang sosok gubernur jawa timur. Dalam bermain game pengenalan ini siswa tidak hanya bermain game, melainkan belajar tentang story telling yang terdapat pada game ini, Game pengenalan tentang Gubernur pertama jawa timur ini juga dibuat sebagai salah satu media pembelajaran sejarah yang interaktif untuk siswa sekolah dasar.

Keywords: Story Telling, Sejarah, Pengenalan, Gubernur Pertama Jawa Timur, RPG Maker2003.