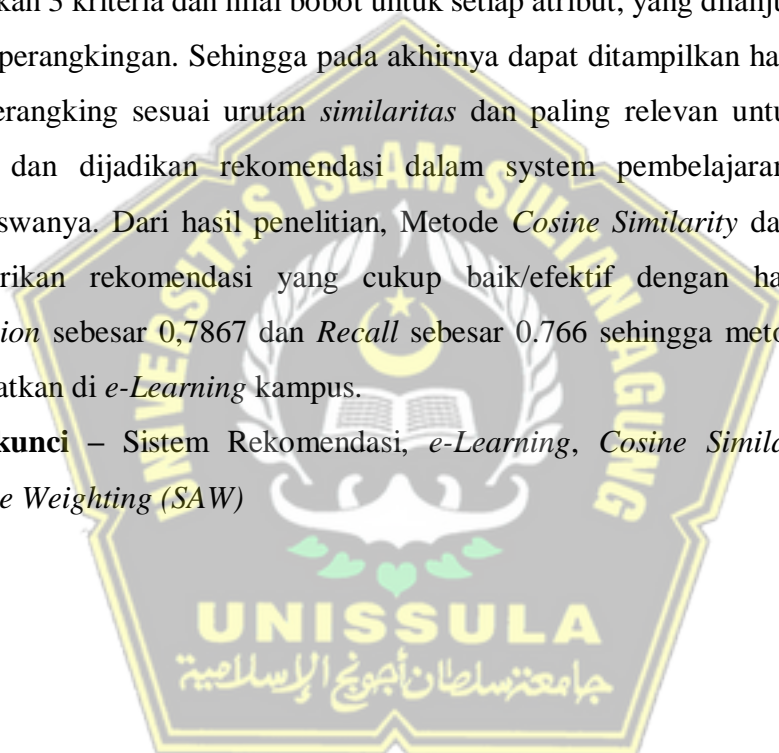


## INTISARI

Penelitian ini menitikberatkan pada pencarian bahan ajar agar mendapatkan informasi bahan ajar yang relevan secara tepat untuk selanjutnya digunakan sebagai bahan rekomendasi materi kuliah kepada mahasiswa dengan menggunakan metode *Cosine Similarity* serta menghitung pembobotan menggunakan metode *Simple Additive Weighting (SAW)*. Dengan metode *SAW* ini ditentukan 3 kriteria dan nilai bobot untuk setiap atribut, yang dilanjutkan dengan proses perangkingan. Sehingga pada akhirnya dapat ditampilkan hasil pencarian yang terangking sesuai urutan *similaritas* dan paling relevan untuk kemudian dipilih dan dijadikan rekomendasi dalam system pembelajaran *e-learning* mahasiswanya. Dari hasil penelitian, Metode *Cosine Similarity* dan *SAW* telah memberikan rekomendasi yang cukup baik/efektif dengan hasil rata-rata *Precision* sebesar 0,7867 dan *Recall* sebesar 0.766 sehingga metode ini layak ditempatkan di *e-Learning* kampus.

**Kata kunci** – Sistem Rekomendasi, *e-Learning*, *Cosine Similarity*, *Simple Additive Weighting (SAW)*



## ABSTRACT

*This research focuses on the search for teaching materials in order to obtain relevant teaching material information appropriately for further use as material for recommendation of course materials to students using the Cosine Similarity method and calculating the weighting using the Simple Additive Weighting (SAW) method. With this SAW method, 3 criteria and weight values are determined for each attribute, which is followed by a ranking process. So that in the end the search results can be displayed that are ranked according to the order of similarity and most relevant to be selected and used as recommendations in the e-learning learning system for students. From the results of the study, the Cosine Similarity and SAW methods have provided quite good / effective recommendations with an average result of Precision of 0.7867 and Recall of 0.766 so this method deserves to be placed on campus e-Learning.*

*Keywords - Recommendation System, e-Learning, Cosine Similarity, Simple Additive Weighting (SAW)*

