

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	1
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	1
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	7
DAFTAR TABEL.....	8
DAFTAR GAMBAR DAFTAR LAMPIRAN.....	8
DAFTAR ISI .....	ix
BAB 1.....	2
PENDAHULUAN .....	3
A.Latar Belakang.....	3
B.Rumusan Masalah.....	5
C.Tujuan penelitian .....	5
1.Tujuan Umum.....	5
2.Tujuan Khusus .....	5
D.Manfaat penelitian .....	5
BAB II.....	6
TINJUAN PUSTAKA.....	6
A.Tinjauan Teori .....	6
2.1 Konsep remaja.....	6
1. Definisi Remaja .....	6
2.Tugas Perkembangan Remaja Awal .....	7

3 .Ciri-ciri remaja awal (10 – 14 tahun) .....	8
4. Karakteristik Pertumbuhan dan Perkembangan Remaja .....	10
5. Perkembangan Emosi Pada Masa Remaja Awal .....	11
B.Agresifitas.....	11
1 .Definisi perilaku agresif .....	11
2. Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku agresif.....	11
3 .Teori agresivitas.....	13
4 .Jenis Perilaku Agresif.....	13
5. Aspek-aspek Perilaku Agresif .....	15
6. Dampak Perilaku Agresif. ....	15
7. Macam-macam Agresif .....	16
8. Bentuk–bentuk Tingkah Laku Agresivitas.....	16
9. Tingkat agresif pada remaja yang kecanduan game online.....	16
C.Kecanduan game online .....	17
1. Dampak positif dan negative bermain game online.....	18
2. Faktor –faktor yang mempengaruhi kecanduan game online.....	19
3. Tanda tanda kecanduan game online .....	19
4. Durasi lama bermain game online .....	20
5.Hubungan Intensitas bermain Game Online terhadap Agresivitas Remaja Awal .....	21
6.Ciri ciri remaja kecanduan game online.....	21
D.Kerangka Teori.....	22
E.HIPOTESA .....	24
BAB III.....	25
METODE PENELITIAN .....	25
A.kerangka konsep .....	25
B. Variabel Penelitian.....	25
C.Jenis dan Desain penelitian .....	25
D .Populasi, Sampel, dan Sampling .....	26
E. Waktu dan Tempat Penelitian.....	28
F. Definisi Operasional .....	28
G.Instrumen penelitian.....	31

H. Metode pengumpulan Data .....	31
J .Pengolahan data .....	32
j.Analisa Data .....	32
K. Etika penelitian .....	33
BAB IV.....	34
HASIL PENELITIAN.....	34
A.Analisa Univariat .....	34
1.Karakteristik responden.....	34
B.Analisa Bivariat .....	36
BAB V.....	36
PEMBAHASAN .....	37
A.Interpretasi dan diskusi hasil .....	37
1.Umur .....	37
b.Jenis kelamin .....	38
F. Keterbatasan Penelitian .....	41
G.Implikasi Penelitian .....	42
BAB VI.....	43
KESIMPULAN DAN SARAN .....	43
A.simpulan .....	43
B.SARAN .....	43
DAFTAR PUSTAKA .....	44



## DAFTAR TABEL

Tabel4.1 Definisi operassional.....	38
Tabel4.2 Distribusi frekuensi menurut umur responden.....	39
Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi perilaku agresif menurut jenis kelamin responden.....	48
Tabel 4.4 Distribusi frekuensi menurut kecanduan game online responden.....	48
Tabel 4.5 Distribusi frekuensi menurut perilaku agresif responden .....	49
Tabe4.6Hubungan antara kecanduan game online dengan perilaku agresif remaja .....	51



## DAFTAR GAMBAR

Bagan 2.1 Kerangka Teori .....	2
Bagan 2.2 Kerangka konsep.....	2



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ijin Survei Pendahuluan

Lampiran 2. Surat ijin penelitian

Lampiran 3. Surat Balasan Ijin Survei dan penelitian

Lampiran 4. Surat Keterangan Lolos Uji Etik

Lampiran 5. Surat Persetujuan Menjadi Responden

Lampiran 6. Lembar Permohonan Menjadi Responden

Lampiran 7. Lembar kuesioner

Lampiran 8. Hasil Pengolahan Data

Lampiran 9. Catatan Hasil Konsultasi Pembimbing

Lampiran 10. Jadwal Penelitian

Lampiran 11. Daftar Riwayat Hidup

