

PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN

FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN

UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG SEMARANG

Skripsi, Januari 2021

ABSTRAK

Dita Noviana

HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN PERILAKU AGRESIF REMAJA

76 Halaman +6 tabel + 2 gambar

Abstrak : Perilaku anak selalu menjadi topik yang hangat untuk diperbincangkan. Salah satu perilaku anak yang menjadi perhatian khusus saat ini adalah perilaku agresif dan sudah menjadi masalah yang universal, dan akhir-akhir ini cenderung semakin meningkat salah satu penyebabnya ialah pengaruh dari unsur lingkungan seperti kecanduan Game Online. Tujuan studi ini untuk mengetahui hubungan antara Kecanduan Game Online dengan Perilaku Agresif pada siswa di SMP Negeri 02 Grobogan

Metode studi ini menggunakan desain penelitian cross-sectional. Sampel studi ini berjumlah 131 siswa dengan metode pengambilan sampel Total Sampling.

Hasil dari penelitian ini, didapatkan dari 74 Siswa yang diteliti sebagian besar memiliki kecanduan game online yang tidak terkontrol (56,5%) dan berperilaku agresif (64,1%), dengan menggunakan uji chi-square pada tingkat kemaknaan 95%, didapat bahwa nilai p-value adalah 0,00 lebih kecil dari nilai signifikan 0,05.

Kesimpulan dari penelitian ini bahwa terdapat hubungan antara Kecanduan Game Online Perilaku Agresif pada siswa di SMP Negeri 02 Grobogan.

Kata Kunci : Kecanduan Game Online, Perilaku Agresif, Siswa

PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN

FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN

UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG SEMARANG

Skripsi, januari 2021

ABSTRACT

Dita Noviana

RELATIONSHIP BETWEEN ONLINE GAME ADDICTION AND YOUTH AGGRESSIVE BEHAVIOR

76 Halaman +6 tabel + 2gambar

Abstract : *Child behavior is always a hot topic to discuss. One of the children's behaviors that is of particular concern at this time is aggressive behavior and has become a universal problem, and lately it tends to increase, one of the causes is the influence from the environment such as Online Game addiction. The purpose of this study is to know relationship between Online Game Addiction and Aggressive Behavior in students at SMP Negeri 2 Grobogan.*

The method of this study uses cross sectional study design.

The sample of this study amounted to 131 students with total sampling method.

The Results of this study, out of 74 nurses most of them were had uncontrolled onlie game addiction (56,5%) and aggressive behavior (64,1%) by using the chi-square test at significance level of 95%, it was found that p-value was 0.00 smaller than significant value of 0.05.

In conclusion of this study, there is a relationship between Online Game Addiction and Aggressive Behavior in students at SMP Negeri 02 Grobogan

Keywords: Online Game Addiction, Aggressive Behavior, Students.