

DAFTAR PUSTAKA

- desmita. (2015). MASA REMAJA. *https://ejournal.masa.remaja.ac.id, vol 07 no 02*, 33-43.
- Fasya1, H. (2017). Pengaruh Game Online Terhadap Tingkat Agresivitas. *Hasanuddin Student Journal, Vol. 1 No. (2)*, 127-134.
- HAQ, U. M. (2018). HUBUNGAN ANTARA GAME ONLINE DENGAN PERILAKU AGRESIF. *Universitas Nusantara PGRI Kediri, Vol. 02, No. 01*, 77-87.
- Hidayati, K. B. (2016). Konsep Diri, Adversity Quotient dan Penyesuaian Diri pada Remaja. *Persona, Jurnal Psikologi Indonesia, Vol. 5, No. 02,*, 137 - 144.
- Jannah1, M. (2016). REMAJA DAN TUGAS-TUGAS PERKEMBANGANNYA DALAM ISLAM. *Jurnal Psikoislamedia, Volume 1, Nomor 1*, 243-255.
- Kurniawan, D. E. (2017). PENGARUH INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU. *Jurnal Konseling GUSJIGANG, Vol. 3 No. 1*, 97-103.
- Lutfiwati, S. (2018). Memahami Kecanduan Game Online Melalui Pendekatan Neurobiologi. *http://ejournal.radenintan.ac.id, vol 01 no 01*.
- Maria Terok, T. T. (2018). INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE BERUNSUR KEKERASAN DAN PERILAKU AGRESIF REMAJA. *Vol.6 No.2*, 83-91.
- Novrialdy1, E. (2019). Kecanduan Game Online pada Remaja Dampak dan Pencegahannya. *https://jurnal.ugm.ac.id, Vol. 27, No. 2*, 148 – 158.
- Nurazmi1, A. (2018). HUBUNGAN KECANDUAN BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP REGULASI EMOSI PADA REMAJA. *JOM FKp, Vol. 5 No. 2* , 555-562.
- Pediatri, S. (2010). Adolescent Development (Perkembangan remaja). *Departemen Ilmu Kesehatan Anak, RS Dr Cipto Mangunkusumo, Fakultas Kedokteran Universitas indonesia,jakarta, vol 12 no 1*.
- Putro, K. Z. (2017). Memahami Ciri dan Tugas Perkembangan Masa Remaja. *ejournal.uin-suka.ac.id/pusat/aplikasia, Volume 17, Nomor 1*, 25-32.
- Rina, N. (2014). FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI SIKAP REMAJA. *Program Studi Ilmu Keperawatan, vol 5 no 01*, 135-143.
- Rohman, K. (2018). AGRESIFITAS ANAK KECANDUAN GAME. *Martabat: Jurnal Perempuan dan Anak, Vol. 02, No. 01*, 157-163.
- Rohman, K. (2018). AGRESIFITAS ANAK KECANDUAN GAME ONLINE. *Martabat: Jurnal Perempuan dan Anak, Vol. 02, No. 01*, 157-171.

- Rondo, A. A. (2019). HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN PERILAKU AGRESIF SISWA. *e-journal Keperawatan (e-Kp), Volume 7 Nomor 1*, 2-8.
- Santoso, Y. R., & Purnomo, J. T. (2017). Hubungan Kecanduan Game Online Terhadap penyesuain remaja. *social adjustment, game online addiction, adolescence, IV*, 027-044.
- Santoso, Y. R., & Purnomo, J. T. (2017). Hubungan Kecanduan Game Online Terhadap Penyesuan Pada Remaja. *Jurnal Humaniora Yayasan Bina Darma, Vol. IV, No.1*, 44-54.
- Saputri1*, O. K. (2019). Analisis Bentuk-bentuk Perilaku Agresif Siswa Pengguna Game Online. *Mahasiswa FKIP Universitas Lampung, Jl. Prof. Dr. Soemantri Brojonegoro No. 1 Bandar Lampung, vol 2 no 1*, 25-34.
- Satria Sagara, A. M. (2018). GAMBARAN ONLINE GAMER. *Jurnal Empati, Volume 7 (Nomor 2)*, 418-424.
- Satria1, R. A. (2015). Hubungan Kecanduan Bermain Video Games Kekerasan Dengan Perilaku Agresif. <http://jurnal.FK.Unand.ac.id>, vol 4, 237-243.
- Sernila1. (2015). Hubungan antara Self Control dan Tingkat Agresivitas. *Mahasiswa FKIP Universitas Lampung, Jl. Prof. Dr. Soemantri Brojonegoro No. 1 Bandar Lampung, vol 02*, 88-94.
- sulistiyawati, F. n. (2011). GAMBARAN KECENDERUNGAN AGRESIVITAS DALAM PEMILIHAN GAME PADA ANAK. *Universitas Gunadarma -Depok, vol 04*, 70-82.
- Surbakti, K. (2017). PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP REMAJA. *Jurnal Curere, Vol. 01 No. 01*, 28-38.
- Surbakti, K. (2017). PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP REMAJA. *Jurnal Curere, vol 01, no 01*, 28-38.
- Tanjung, V. P. (2015). GAME ONLINE DAN AGRESIVITAS ANAK USIA SMP. *Prodi Ilmu Komunikasi, FISIP, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Vol. 4, No.1*, 63-80.
- Tanjung, V. P. (2015). GAME ONLINE DAN AGRESIVITAS ANAK USIA SMP. (*Prodi Ilmu Komunikasi, FISIP, Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Vol. 4, No.1*, 63-80.
- Teuku Romy Syahputra 1), A. A. (2018). PENGARUH BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU KOMUNIKASI REMAJA. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa FISIP Unsyiah, Volume 3, Nomor 1*.

Ulfa, M. (2017). PENGARUH KECANDUAN GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU AGRESIF REMAJA. *Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Vol. 4 No. 1*, 1-13.

Wulandari, A. (2014). KARAKTERISTIK PERTUMBUHAN PERKEMBANGAN REMAJA. . *Volume 2, No. 1.*, 39-43.

