

ABSTRAK

Naila Nur Niswatul Ula . (2021). Pengembangan Media Kelubatar Berbasis Android Pada Pemahaman Konsep Kelas 4 SD. Skripsi. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Islam Sultan Agung. Pembimbing I: Nuhyal Ulia, M.Pd., Pembimbing II: Rida Fironika, M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media Kelubatar berbasis android pada pemahaman konsep kelas 4 SD serta untuk mengetahui kelayakan dan kepraktisannya. Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya pemahaman konsep kelas 4 SD pada materi keliling dan luas bangun datar. Keterbaruan media ini ialah menggunakan android dalam proses penggunaannya. Penelitian ini menggunakan model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluate). Berdasarkan lima tahapan tersebut pengembangan media Kelubatar dihasilkan dari presentase kelayakan 89,5% sedangkan kepraktisan guru memperoleh presentase 80% dan kepraktisan siswa memperoleh presentase 94%. Uji coba penggunaan produk untuk mengetahui pemahaman konsep mendapatkan presentase 96% dengan kategori “sangat baik”. Berdasarkan hasil tersebut dapat dinyatakan bahwa media Kelubatar merupakan media layak dan praktis untuk materi keliling dan luas bangun datar.

Kata Kunci: *Media Kelubatar berbasis Android pada Pemahaman Konsep keliling dan luas bangun datar*

ABSTRACT

Naila Nur Niswatul Ula . (2021). Pengembangan Media Kelubatar Berbasis Android Pada Pemahaman Konsep Kelas 4 SD. Skripsi. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas Islam Sultan Agung. Pembimbing I: Nuhyal Ulia, M.Pd., Pembimbing II: Rida Fironika, M.Pd.

This study aims to develop Android-based Kelubatar media for understanding the concept of 4th grade elementary school and to determine kelvaka and its of grade 4 SD on the circumference and area of a flat shape. The renewal of this media is to use Android in the process of using it. This study uses the ADDIE (Analysis, Design, Developmen, Implementation and Evaluate) model. Based on the five detainess, the development of Kelubatar media resulted from the feasibility percentage of 89,5% while the practicality of the teacher got a percentage of 80% and the practicality of student got a percentage of 94%. Testing the use of product to find out understanding of the concept got a 96% percentage in the “very good” category. Based on these results it can be stated that the Kelubatar media is a traceable and practical medium for the circumference and area of a flat shape

Keyword : Android- based Kelubatar Media on the Understanding of the Touring Concept flat area.