

**PROGAM S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KEPERAWATAN
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG SEMARANG
Skripsi, April 2014**

ABSTRAK

Eko Prasetyo

PENGARUH BERMAIN MENGGUNAKAN MEDIA PLASTISIN TERHADAP TINGKAT KECEMASAN PADA ANAK USIA 3-6 TAHUN SELAMA HOSPITALISASI DI RUMAH SAKIT UMUM DAERAH KOTA SEMARANG

62 hal + 9 tabel + xvi

Latar belakang: Menjalani perawatan di rumah sakit atau biasa di sebut hospitalisasi merupakan salah satu pengalaman yang tidak menyenangkan bagi anak. Reaksi anak terhadap hospitalisasi dapat berupa perasaan cemas dan stres. Oleh karena itu diperlukan cara untuk mengatasi atau mengurangi perasaan cemas tersebut, karena dapat mengganggu proses penyembuhan pada anak. Bermain menggunakan media *plastisin* merupakan salah satu cara yang dilakukan oleh perawat untuk mengatasi atau mengurangi kecemasan pada anak. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh bermain menggunakan media *plastisin* terhadap tingkat kecemasan pada anak usia 3-6 tahun selama hospitalisasi di rumah sakit umum daerah kota semarang.

Metode: Penelitian ini menggunakan desain *pra experiment* dengan pendekatan *pre test - post test one group design*. Pengambilan sampel menggunakan *consecutive sampling* dengan jumlah sampel sebanyak 42 responden. Instrumen penelitian yang digunakan berupa kuesioner kecemasan. Analisis data yang digunakan adalah uji *wilcoxon*.

Hasil: Hasil penelitian menunjukkan ada pengaruh bermain menggunakan media *plastisin* terhadap tingkat kecemasan pada anak usia 3-6 tahun selama hospitalisasi di rumah sakit umum daerah kota semarang. Uji statistik *wilcoxon* menunjukkan $p\ value < 0,05$ ($p\ value = 0,000$).

Simpulan: Ada Pengaruh bermain menggunakan media *plastisin* terhadap tingkat kecemasan pada anak usia 3-6 tahun selama hospitalisasi di Rumah Sakit Umum Daerah Kota Semarang.

Kata kunci: Bermain *plastisin*, hospitalisasi, kecemasan anak usia 3-6 tahun

Daftar pustaka: 63 (2004-2013)