BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahasa Inggris merupakan bahasa yang sangat penting dan paling banyak digunakan dalam pergaulan Internasional. Kebutuhan penguasaan Bahasa Inggris yang baik sangat diperlukan. Perkembangan dewasa ini telah menempatkan bahasa Inggris sebagai satu-satunya bahasa pergaulan internasional. Dalam posisinya itu, bahasa Inggris merupakan bahasa ilmu pengetahuan dan teknologi; karenanya tanpa kemampuan bahasa Inggris seseorang akan mengalami kesulitan dalam pergaulan dunia yang semakin terbuka, cepat, dan tak terkendali (Yamin, 2017).

Typographical error merupakan kesalahan yang terjadi pada saat proses mengetik teks dan dapat mengubah arti dari suatu kata bahkan arti dari suatu kalimat. Istilah ini mencakup kesalahan karena kegagalan mekanis atau slip tangan atau jari, dan juga timbul akibat ketidaktahuan penulis seperti kesalahan ejaan. *Typographical error* dapat disebabkan oleh, misalnya, jari menekan dua tombol keyboard yang berdekatan secara bersamaan.

Typographical error ini bervariasi mulai dari kesalahan ketik biasa sampai kesalahan dalam tatanan bahasa yang digunakan atau bahkan pengertian dari kata tersebut. Kesalahan-kesalahan tersebut dikategorikan ke dalam 2 jenis yaitu *non-word error* dan *real-word error*. *Non-word error* adalah *error* yang tidak terdapat makna didalamnya sedangkan pada *real-word error*, kata yang tertulis bernilai benar atau bisa disebut mempunyai arti dalam kamus namun tidak dimaksudkan dalam kalimat tersebut maupun mempunyai arti yang berbeda dan bahkan kalimat tersebut memiliki tata bahasa yang salah. *Typographical error* ini sangat berpengaruh terhadap apa tujuan yang akan kita tulis, contoh dari *typographical error* ini adalah ketika menuliskan sebuah dokumen penting atau undang-undang dan terdapat *typhographi* dari huruf saya dapat menyebabkan salah makna dari kata-kata yang akan di sampaikan dan dapat menyebabkan kerugian dari kesalahan penulisan 1 huruf saja.

Berdasarkan masalah diatas, diharapkan dengan hasil implementasi menggunakan algoritma *fuzzy search* tersebut dapat mempermudah orang yang akan melakukan penulisan atau pengetikan dalam bahasa inggris dimana masih banyak yang melakukan kesalahan pengetikan (*typographical error*).

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dirumuskan beberapa permasalahan yaitu:

1. Bagaimana implementasi pengoreksian meliputi *spell checking* dan *spell suggestion* ?
2. Bagaimana penerapan algoritma *fuzzy search* dapat memberikan usulan kata.

1.3 Pembatasan Masalah

Batasan masalah:

1. Sumber teks yang akan di uji sebagai database hanya berbahasa inggris
2. Pengoreksian tidak memperhatikan grammar, maupun struktur kata.
3. Koreksi untuk huruf, tidak untuk angka maupun tanda baca.
4. Pengoreksian dilakukan dengan membandingkan pada kata yang terdapat pada kamus (*non word error*)

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Menghasilkan sistem pengoreksian ejaan kata yang mengimplementasikan metode *levenshtein distance* yang dapat melakukan *spell checking* dan *spell suggestion*.
2. Memberikan kemudahan dalam pengetikan bahasa inggris yang sering mengalami *typographical error*.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penulisan tugas akhir ini sebagai berikut:

1. Membantu masyarakat dalam belajar menggunakan bahasa Inggris
2. Mempermudah dan meringankan penulis dalam kesalahan pengetikan kata-kata berbahasa inggris
3. Meminimalisir kesalahan penulisan kata yang sering terjadi

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika dalam penyusunan laporan tugas akhir ini adalah:

Bab I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah sehingga diangkat sebuah judul penelitian, perumusan masalah untuk menguraikan masalah yang perlu dipecahkan, pembatasan masalah yang dibuat agar ruang lingkup pemecahan masalah tidak terlalu melebar, tujuan yang hendak dicapai dari penelitian, metode penelitian yang terdiri dari metode pengumpulan data dan metode pembangunan system, manfaat yang diperoleh, dan sistematika penulisan yang berisi uraian dari penyusunan laporan tugas akhir.

Bab II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka bagi teori – teori yang mendasar. Uraian hal – hal yang relevan dengan subjek / topic penelitian yang merupakan rangkuman singkat materi – materi terkait yang terdapat dalam beberapa referensi.

Bab III METODE PENELITIAN

Bab ini menyajikan analisa dan perancangan sistem yang merupakan pemaparan dari hal – hal yang berkaitan dengan kebutuhan sistem seperti bisnis proses, beberapa diagram konteks dan *user interface*.

Bab IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN

Bab ini menyajikan implementasi sistem dan algoritma, yaitu penerapan desain yang telah dibuat ke dalam *coding*. Dalam bab ini juga terdapat *testing* atau pengujian yang dilakukan terhadap sistem.

Bab V PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan dan saran yang di buat setelah membahas dan melakukan penelitian.