

## ABSTRAK

Candi Gedong Songo merupakan salah satu destinasi wisata peninggalan sejarah di Kabupaten Semarang. Media pembelajaran menarik untuk mengetahui informasi Candi Gedong Songo tanpa harus terjun langsung sangat penting karena Gedong Songo merupakan peninggalan sejarah. Oleh karena itu, penulis memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* yang dapat menampilkan secara nyata objek candi (3D) agar dapat menarik minat untuk belajar. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan maps, profil, fasilitas, dan penjelasan bagaimana karakteristik masing-masing candi. Aplikasi ini merupakan aplikasi yang memanfaatkan OS Android yang telah menjadi penguasa teknologi masa kini. Dibuat dengan Android Studio untuk pembangunan aplikasi dengan memanfaatkan plugin *Google Sceneform*, dan Blender untuk pembuatan 3D. Aplikasi dapat berjalan pada *device* dengan minimal API Level 24, *Nougat*, *version 7.0*. Dan dengan pengujian *Black Box* menggunakan *indicator* derajat, waktu, spesifikasi hp dan pencahayaan dapat ditarik kesimpulan bahwa pada derajat 45, spesifikasi pixel yang lebih tinggi dan pencahayaan yang cukup dapat mempercepat *ARCore* dalam mendeteksi letak untuk menampilkan 3D.

Kata Kunci : Android , 3D, Sumber Informasi, *Augmented Reality*, *ARCore*

## ABSTRACT

*Gedong Songo Temple is one of the historical heritage tourist destinations in Semarang Regency. Interesting learning media to find out about information about Gedong Songo Temple without having to go directly is very important because Gedong Songo is a historical legacy. Therefore, the authors make use of Augmented Reality technology which can display real temple objects (3D) in order to attract interest in learning. This application is also equipped with maps, profiles, facilities, and an explanation of the characteristics of each temple. This application is an application that utilizes the Android OS which has become the master of today's technology. Made with Android Studio for application development using the Google Sceneform plugin, and Blender for 3D creation. The application can run on devices with at least API Level 24, Nougat, version 7.0. And by testing the Black Box using degrees, time, cellphone specifications and lighting indicators, it can be concluded that at 45 degrees, higher pixel specifications and sufficient lighting can speed up ARCore in detecting the location for displaying 3D.*

*Keywords: Android, 3D, Information Sources, Augmented Reality, ARCore*