

**APLIKASI PENGENALAN CANDI GEDONG SONGO  
MENGUNAKAN *ARCORE* DENGAN *PLUGIN GOOGLE  
SCENEFORM* BERBASIS ANDROID**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**



**DISUSUN OLEH :**

**ASNA WIDYA SAFITRI**

**NIM 32601300756**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG  
SEMARANG**

**2020**

**APLIKASI PENGENALAN CANDI GEDONG SONGO  
MENGUNAKAN *ARCORE* DENGAN *PLUGIN GOOGLE*  
*SCENEFORM* BERBASIS ANDROID**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

Laporan ini Disusun untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Strata 1 (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Islam Sultan Agung Semarang



**DISUSUN OLEH :**

**ASNA WIDYA SAFITRI**

**NIM 32601300756**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ISLAM SULTAN AGUNG  
SEMARANG**

**2020**

***FINAL PROJECT***

***APPLICATION FOR INTRODUCTION TO GEDONG SONGO  
TEMPLE USING ARCORE WITH ANDROID-BASED GOOGLE  
SCENEFORM PLUGIN***

*Proposed to complete the requirement to obtain bachelor's degree (S-1)  
At Informatics Engineering Department of Industrial Technology  
Faculty Sultan Agung Islamic University*



**Arranged By:**

**ASNA WIDYA SAFITRI**

**NIM 32601300756**

**MAJORING OF INFORMATICS ENGINEERING  
INDUSTRIAL TECHNOLOGY FACULTY  
SULTAN AGUNG ISLAMIC UNIVERSITY  
SEMARANG  
2020**

## LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

Laporan Tugas Akhir dengan judul “**APLIKASI PENGENALAN CANDI GEDONG SONGO MENGGUNAKAN ARCORE DENGAN PLUGIN GOOGLE SCENEFORM BERBASIS ANDROID**” ini disusun oleh :

Nama : Asna Widya Safitri

NIM : 32601300756

Program Studi : Teknik Informatika

Telah disahkan oleh dosen pembimbing pada :

Hari :

Tanggal :

Pembimbing I

Pembimbing II



Ir. Sri Mulyono, M.Eng  
NIDN.0626066601

Asih Widi Harini, S.Si.MT  
NIDN.0617087002



Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Andi Riansyah, S.T., M.T

NIDN. 0613037301

## LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Laporan Tugas Akhir dengan judul “**APLIKASI PENGENALAN CANDI GEDONG SONGO MENGGUNAKAN ARCORE DENGAN PLUGIN GOOGLE SCENEFORM BERBASIS ANDROID**” ini telah dipertahankan didepan dosen penguji Tugas Akhir pada :

Hari : Senin

Tanggal : 10 Agustus 2020

### TIM PENGUJI

Anggota I



Badi'ah, ST, M.Kom

NIDN.0619018701

Anggota II



Hud Munawar, ST., MT.

NIK.210616052

Ketua Penguji



Sam Farisa Chaerul Haviana, ST, M.Kom.

NIDN.0628028602

## SURAT PERNYATAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Asna Widya Safitri  
NIM : 32601300756  
Judul Tugas Akhir : APLIKASI PENGENALAN CANDI GEDONG  
SONGO MENGGUNAKAN *ARCORE* DENGAN  
PLUGIN *GOOGLE SCENEFORM* BERBASIS  
ANDROID

Dengan bahwa ini saya menyatakan bahwa judul dan isi Tugas Akhir yang saya buat dalam rangka menyelesaikan Pendidikan Strata Satu (S1) Teknik Informatika tersebut adalah asli dan belum pernah diangkat, ditulis ataupun dipublikasikan oleh siapapun baik keseluruhan maupun sebagian, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka, dan apabila di kemudian hari ternyata terbukti bahwa judul Tugas Akhir tersebut pernah diangkat, ditulis ataupun dipublikasikan, maka saya bersedia dikenakan sanksi akademis. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sadar dan penuh tanggung jawab.

Semarang,

Yang Menyatakan



Asna Widya Safitri

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat, taufik dan hidayahNya , penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir berjudul “Aplikasi Pengenalan Candi Gedong Songo Menggunakan *ARCore* Dengan Plugin *Google Sceneform* Berbasis Android” .

Penyusunan tugas akhir ini dilaksanakan untuk memenuhi salah satu daripada syarat kelulusan dalam jenjang pendidikan perkuliahan Strata I Universitas Islam Sultan Agung

Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berkenan membantu pada tahap penyusunan hingga selesainya tugas akhir ini.

Penulis sadar bahwa tugas akhir ini tentunya tidak lepas dari banyaknya kekurangan, baik dari aspek kualitas maupun kuantitas dari bahan penelitian yang dipaparkan. Semua ini murni didasari oleh keterbatasan yang dimiliki penulis.

Oleh sebab itu, penulis membutuhkan kritik dan saran kepada segenap pembaca yang bersifat membangun untuk lebih meningkatkan kualitas dikemudian hari.

Harapan penulis semoga skripsi ini dapat memberi manfaat kepada semua pembaca,

Semarang, Juli 2020

**Penulis**