

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING .....	i
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI .....	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
ABSTRAK .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Pembatasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan .....	3
1.5. Manfaat .....	3
1.6. Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka .....	5
2.2. Dasar Teori .....	6
2.2.1. Pengertian Menu .....	6
2.2.2. Pengertian Restoran .....	6
2.2.3. MySQL .....	7
2.2.4. Konsep Dasar <i>Hypertext Procesor</i> (PHP) .....	8
2.2.5. Pengertian XAMPP .....	8

### BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Pengumpulan Data .....	9
3.1.1. Observasi (Pengamatan) .....	9
3.1.2. Wawancara .....	9
3.1.3 Analisis Data .....	10
3.2. Metode Pengembangan Sistem .....	10
3.2.1. Filosofi Agile .....	10
3.2.2. <i>Agile Alliance's Manifesto</i> .....	11
3.2.3 Tahap Pengembangan Sistem .....	12
3.2.4 Keunggulan dan Kelemahan .....	14
3.2.4.1. Keunggulan .....	14
3.2.4.2. Kelemahan .....	14
3.2.5. Prinsip-Prinsip Agile .....	14
3.2.6. Tujuan Agile .....	16
3.2.7. Cara Kerja Agile (Model Scrum) .....	17
3.2.8. Proses Model Agile .....	18

### BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN

4.1. Perencanaan .....	24
4.2. <i>Product Backlog</i> .....	26
4.3. <i>Sprint Backlog</i> .....	28
4.4. <i>Sprint</i> .....	31
4.4.1. <i>Sprint 1</i> .....	31
4.4.1.1. Perancangan konseptual sistem .....	31
4.4.1.2. Perancangan <i>database</i> .....	34
4.4.1.3. Implementasi halaman <i>login</i> .....	38
4.4.2. <i>Sprint 2</i> .....	39
4.4.2.1. Implementasi halaman menu utama .....	39
4.4.3. <i>Sprint 3</i> .....	40
4.4.3.1. Implementasi halaman kasir .....	40

4.4.3.2. Implementasi Halaman Dapur dan pelayanbar .....	46
4.4.4. <i>Sprint 4</i> .....	47
4.4.4.1. Implementasi halaman admin .....	47
4.5. Pengujian Sistem .....	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan .....	63
5.2. Saran .....	63
DAFTAR PUSTAKA .....	64

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Daftar Kebutuhan dan Fitur Aplikasi .....	24
Tabel 4.2. Perbandingan pelayanan manual dan dengan Aplikasi .....	25
Tabel 4.3. <i>Product Backlog</i> .....	27
Tabel 4.4. <i>Sprint Backlog</i> .....	29
Tabel 4.5. Keterangan Diagram <i>Use Case</i> .....	32
Tabel 4.6. resto_meja .....	35
Tabel 4.7. resto_order .....	36
Tabel 4.8. resto_order_detail .....	36
Tabel 4.9. resto_users .....	37
Tabel 4.10. resto_kategori .....	37
Tabel 4.11. resto_menu .....	37
Tabel 4.12. Pengujian Sistem <i>sprint</i> 1 .....	57
Tabel 4.13. Pengujian Sistem <i>sprint</i> 2 .....	57
Tabel 4.14. Pengujian Sistem <i>sprint</i> 3 .....	59
Tabel 4.15. Pengujian Sistem <i>sprint</i> 4 .....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Extreme Programing Framework</i> .....	19
Gambar 3.2. <i>Adaptive Software Development (ASD) Framework</i> .....	20
Gambar 3.3. <i>Scrum Framework</i> .....	22
Gambar 3.4. <i>Agile Modeling Framework</i> .....	23
Gambar 4.1. Diagram <i>Use Case</i> .....	31
Gambar 4.2. Diagram Aktifitas .....	33
Gambar 4.3. Diagram Kelas .....	34
Gambar 4.4. Halaman <i>Login User</i> .....	38
Gambar 4.5. pemberitahuan <i>username</i> dan <i>password</i> salah .....	38
Gambar 4.6. Halaman Menu Utama .....	39
Gambar 4.7. Tampilan <i>Monitoring</i> .....	40
Gambar 4.8. Tampilan Halaman <i>Order</i> .....	41
Gambar 4.9. Tampilan filter data pada <i>order</i> .....	42
Gambar 4.10. Tampilan Konfirmasi pesanan masuk .....	43
Gambar 4.11. Tampilan halaman detail pesanan .....	43
Gambar 4.12. Halaman tambah <i>order</i> .....	44
Gambar 4.13. Data <i>Order</i> setelah pesanan selesai .....	44
Gambar 4.14. Tampilan detail pembayaran .....	45
Gambar 4.15. Tampilan Nota Penjualan .....	45
Gambar 4.16. Tampilan halaman dapur .....	46
Gambar 4.17. Tampilan halaman bar .....	46
Gambar 4.18. Halaman Administrator .....	47
Gambar 4.19. Tampilan sub menu kontak kami .....	48
Gambar 4.20. Tampilan <i>slider</i> .....	48
Gambar 4.21. Tampilan kategori .....	49
Gambar 4.22. Tampilan meja .....	49

Gambar 4.23. Tampilan Menu .....	50
Gambar 4.24. <i>Form</i> Tambah menu .....	50
Gambar 4.25. Tampilan filter menu .....	51
Gambar 4.26. Tampilan halaman <i>monitoring</i> .....	51
Gambar 4.27. Tampilan halaman <i>order</i> .....	52
Gambar 4.28. Tampilan halaman sosial media .....	52
Gambar 4.29. Tampilan halaman <i>setting</i> printer .....	53
Gambar 4.30. Tampilan halaman <i>users</i> .....	53
Gambar 4.31. Tampilan <i>form edit user</i> .....	54
Gambar 4.32. Tampilan hak akses dapur .....	54
Gambar 4.33. Tampilan hak akses kasir .....	55
Gambar 4.34. Tampilan hak akses bar .....	55
Gambar 4.35. Tampilan halaman laporan penjualan .....	56
Gambar 4.36. Tampilan laporan penjualan .....	56

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil *Turn It In* Tugas Akhir