

## ABSTRAK

Kayu merupakan bahan yang sangat sering dipergunakan untuk berbagai macam tujuan penggunaan tertentu. Karena begitu banyaknya kegunaan kayu, banyak muncul industri Penggergajian kayu baik yang bersekala kecil menengah maupun yang bersekala menengah besar. Industri penggergajian kayu merupakan industri gergajian dari bahan baku utama kayu bulat (dolog) yang kemudian menghasilkan berbagai jenis produk kayu setengah jadi seperti kaso. Kaso memiliki banyak kegunaan, diantaranya adalah sebagai bahan bangunan ataupun sebagai bahan baku pembuatan mebel atau furnitur. Masalah yang seringkali menyebabkan kurang optimalnya transportasi di suatu perusahaan adalah permintaan yang fluktuatif, keterbatasan kapasitas kendaraan, batas waktu pengiriman suatu titik lokasi pelanggan, waktu pengiriman yang tidak tepat dan penentuan rute yang belum optimal. Algoritma Dijkstra dan teknologi geographic information sistem (GIS) menjadi salah satu solusi. Dengan menggabungkan kedua teknik tersebut dapat membantu distribusi kaso secara efektif dan cepat.

**Kata Kunci:** UD. SUMBER REJEKI, Dijkstra.

## ABSTRACT

*Wood is a material that is very often used for various kinds specific intended use. Because of the many uses of wood, many sawmills emerged in the industry, both small and medium scale and medium and large scale. The sawmill industry is a sawmill industry from the main raw material for logs (dolog) which then produces various types of semi-finished wood products such as rafters. Kaso has many uses, including as building materials or as raw material for making furniture or furniture. Problems that often cause less optimal transportation in a company are fluctuating demand, limited vehicle capacity, deadline for sending a customer location point, inaccurate delivery time and determination of non-optimal routes. Dijkstra's algorithm and geographic information system technology (GIS) be one solution. By combining the two techniques, it can help the distribution of rafters effectively and quickly.*

*Keywords:* UD. SUMBER REJEKI, Dijkstra.