

DAFTAR PUSTAKA

- Kementerian Agama RI**, *Al-Qur'an Tajwid dan Terjemah*. Semarang : Sygma Exagrafika, 2010.
- Abdul Aziz, Hamka. 2012.** *Karakter Guru Profesional*. Jakarta : Al-Mawardi Prima, 2012.
- Adri, Muhammad. 2014.** academia.edu. [Online] 2014. [Dikutip: 1 Desember 2019.]
https://s3.amazonaws.com/academia.edu.documents/DPemanfaatan_Internet_sebagai_Sumber_Pemb.pdf.
- Ali, Mohamad Daud. 2013.** *Pendidikan Agama Islam*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2013.
- Arikunto, Suharsimi . 2006.** *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : PT Rineka Cipta, 2006.
- Asmani, Jamal Ma'mur. 2012.** *Tips menjadi Guru Inspiratif, Kreatif dan Inovatif*. Yogyakarta : Diva Press, 2012.
- Bahaya Kecanduan Internet dan Kecemasan Komunikasi Terhadap Karakter Kerja Sama pada Mahasiswa.* **Dewi, Noviana dan Trikusumaadi, Stefanus Khriemasagung . 2016.** 3, 2016, Jurnal Psikologi, Vol. 43.
- Basrowi dan suwandi. 2008.** *Memahami Penelitian Kualitatif*. Jakarta : PT. Rineka Cipta, 2008.
- Brien Holden Vision Institute. 2019.** *BHVI*. [Online] 2019. [Dikutip: 12 Februari 2020.] <https://www.bhvi.org/myopia-prevalence.html>.
- Dakir dan Sardimi. 2011.** *Pendidikan Islam dan ESQ: Komparasi-Integratif Upaya Menuju Stadium Insan Kamil*. Semarang : Rasail Media Group, 2011.
- Dampak Negatif Game Online Terhadap Prestasi Belajar.* **Ariantoro, Tri Rizki. 2016.** 2016, JUTIM, Vol. 1, hal. 47-48. 1.
- Dampak Negatif Perkembangan Teknologi Informatika Dan Komunikasi Dan Cara Antisipasinya.* **Ratnaya, I Gede. 2011.** 2011, JPTK UNDIKSHA, hal. 22.
- Daradjat, Zakiah. 2014.** *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta : Bumi Aksara, 2014.
- Efektivitas Penggunaan Media Online Sebagai Sarana Dakwah, Jurnal Ekonomi dan Dakwah Islam.* **Usman, Fadly. 2016.** 2016, Jurnal Ekonomi dan Dakwah Islam (Al-Tsiqoh) vol. 1 no. 1, Vol. vol. 1 no. 1, hal. 3. 1.

Game Online dan Agresivitas Anak Usia SMP di Sidoarjo. **Tanjung, Vetty Putri.** 2015. 1, September 2015, kanal, Vol. 4.

Hadi, Sutrisno. 1879. *Metodologi Research.* Yogyakarta : Fakultas Psikologi UGM, 1879.

Hamalik , Oemar. 2009. *Psikologi Belajar Mengajar.* Bandung : Sinar Baru Algensindo, 2009.

Hamzah, Ali. 2014. *Pendidikan Agama Islam untuk Perguruan Tinggi.* Bandung : Alfabeta, 2014.

Hermiono, Agustinus. 2014. *Kepemimpinan Pendidikan di Era Globalisasi.* Yogyakarta : Pustaka Pelajar, 2014.

hubungan intensitas bermain game online berunsur kekerasan dengan perilaku agresif anak di banda aceh. **Amalia, Putri dan Hamdani, Syam.** 2017. 3, 2017, Jurnal Ilmiah Mahasiswa FISIP Unsyiah, Vol. 2.

Hubungan Kecanduan Bermain Video Games Kekerasan dengan Perilaku Agresif pada Murid Laki-laki Kelas IV dan V di SD Negeri 02 Cupak Tangah Pauh Kota Padang. **Satria, Rivo Amanda, nurdin, adnil edwin dan Bachtiar, Hafni.** 2015. 1, 2015, Jurnal Kesehatan Andalas, Vol. 4.

Hubungan Kecanduan Game Online dengan perilaku Agresif Siswa di SMAN 2 Ratahan. **Wungouw, Herlina, Onibala, Franly dan Rondo, Amelia A.** 2019. 1, Mei 2019, E-jurnal keperawatan, Vol. 7.

Iskandar. 2008. *Metodologi Penelitian Sosial : Kuantitatif dan Kualitatif.* Jakarta : Gaung Persada, 2008.

Isma, Atika. 2016. Dampak Negatif Teknologi Informasi dan Komunikasi. [Online] 2016. [Dikutip: 2 Desember 2019.] <http://blog.unnes.ac.id/atikaisma/2016/03/02/dampak-negatif-teknologi-informasi-dan-komunikasi/> .

Jamaluddin, Komarudin, Acep dan Khoerudin, koko. 2015. *Pembelajaran Perspektif Islam.* Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2015.

Kecanduan Game Online pada Remaja: Dampak dan Pencegahannya. **Novrialdy, Eryzal.** 2019. 2, 2019, Buletin Psikologi UGM, Vol. 27.

Kementerian Agama RI. 2010. *Al-Qur'an Tajwid dan Terjemah.* Semarang : Sygma Exagrafika, 2010.

Kompas. 2019. Kasus kecanduan Game Online, Bolos sekolah 4 Bulan Hingga Bunuh Sopir Taksi. *Kompas.* [Online] 20 Desember 2019. [Dikutip: 2 Agustus 2020.] <https://regional.kompas.com/read/2019/12/20/06360071/5-kasus->

kecanduan-game-online-bolos-sekolah-4-bulan-hingga-bunuh-sopir-taksi?page=all.

Kunandar. 2007. *Guru Profesional*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2007.

MADCOMS. 2015. *Mudah Menggunakan Internet untuk Pemula*. Yogyakarta : Andi Offset, 2015.

Majid, Abdul. 2005. *Pendidikan Agama Islam Berbasis Kompetensi: Konsep dan Implementasi*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2005.

Maskun. 2014. *Kejahatan Siber (Cyber Crime): Suatu Pengantar*. Jakarta : Kencana, 2014.

Miles, Matthew B. dan Hubbermann, Michael. 1992. *Analisis Data Kualitatif: Buku Sumber Tentang Metode-Metode Baru*. [penerj.] Tjetjep Rohendi Rohidi. Jakarta : Universitas Indonesia (UI-Press), 1992.

Moleong, Lexy J. 2007. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Rosdakarya, 2007.

muhammad. 2004. *Paradigma Pendidikan Islam: Upaya mengefektifkan Pendidikan Agama Islam disekolah*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2004.

Nata, Abuddin. 2010. *Ilmu Pendidikan Islam dengan Pendekatan Multidisipliner*. Jakarta : Rajawali Press, 2010.

—. **2012.** *Kapita Selekta Pendidikan Islam: Isu-isu Kontemporer tentang Pendidikan Islam*. Jakarta : Rajawali press, 2012.

Nurdin, Muhammad. 2004. *Kiat Menjadi Guru Profesional*. Jogjakarta : prismsophie, 2004.

Oetomo dkk., Budi Soetejo Dharma. 2007. *Pengantar Teknologi Informasi Internet: Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : C.V Andi Offset, 2007.

Oetomo, Budi Sutejo Dharma. 2002. *E-Education, Konsep, Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan*. Yogyakarta : Andi Offset, 2002.

Peran Pendidik Dalam Penerapan Internet Sehat Menurut Islam. **Saefulloh, Ahmad. 2018.** 2018, Al-Tadzkiyyah: jurnal pendidikan Islam, Vol. 9, hal. 123. 1.

Perilaku Agresif Siswa SMP: Studi Kasus Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 3 Pengadegan Purbalingga. **Ashidiq, Khabib. 2019.** 1, 24 Juli 2019, YINYANG: Jurnal Studi Islam, Gender dan Anak, Vol. 14, hal. 146.

Perilaku Agresif Siswa yang Bermain Game Online di SMP Bandar Lampung. **Gunado, Agin dan Setiawati, Octa Reni. 2019.** Maret 2019, Jurnal Psikologi Malahayati, Vol. 1, hal. 32-33. 1.

- PERMENDIKBUD. 2014.** *PERMENDIKBUD no 59 tahun 2014 tentang Kurikulum 2013.* Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional, 2014.
- Purwanto. 2008.** *Metodologi Penelitian Kualitatif: Untuk Psikologi dan Pendidikan.* Yogyakarta : Pustaka Pelajar, 2008. hal. 167.
- Puspitasari, Ratna. 2013.** [Online] 2013. [Dikutip: 1 November 2019.] http://sc.syekhnurjati.ac.id/esscamp/files_dosen/modul/Pertemuan_13TIPS2120915.pdf..
- Qomaruddin dkk., M. 2016.** *Modul Praktikum IT Literacy ver 3.1.* Semarang : Fakultas Teknologi Industri UNISSULA, 2016.
- Ramayulis. 2005.** *Metode Pendidikan Agama Islam.* Jakarta : Kalam Mulia, 2005.
- Rifa'i , Achmad dan Anni , Catharina Tri. 2011.** *Psikologi Pendidikan.* Semarang : Universitas Negeri Semarang Press, 2011.
- Riswandi, Budi Agus. 2003.** *Hukum dan Internet di Indonesia.* Yogyakarta : UII Press, 2003.
- Rohani, Ahmad. 2015.** *Pengelolaan Pengajaran: Sebuah Pengantar Menuju Guru Profesional.* Jakarta : Rineka Cipta, 2015.
- Rusn, Abidin Ibnu. 1998.** *Pemikiran Al-Ghozali Tentang Pendidikan.* Yogyakarta : Pustaka Pelajar, 1998.
- salim, Moh. Haitami dan Kurniawan, Syamsul. 2012.** *Studi Ilmu Pendidikan Islam.* Jogjakarta : Ar-Ruzz Media, 2012.
- Sardiman. 2011.** *Interaksi Motivasi Belajar Mengajar.* Jakarta : PT. RajaGrafindo Persada, 2011.
- Subagyo, Joko P. 2004.** *Metode Penelitian Dalam Teori dan Praktek.* Jakarta : Rineka Cipta, 2004.
- Sugiyono. 2010.** *Metode Penelitian Pendidikan : Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R&D.* Bandung : Alfabeta, 2010.
- Sulianta, Feri. 2007.** *Seri Referensi Praktis Konten Internet.* Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2007.
- Suparni, Niniek. 2009.** *Cyberspace: Problematika dan Antisipasi Penggunaannya.* Jakarta : Sinar Grafika, 2009.
- Suryabrata, Sumadi. 1987.** *Metode Penelitian.* Jakarta : Rajawali Press, 1987.
- Suyono, Hariyanto. 2011.** *Belajar dan Pembelajaran.* Bandung : Remaja Rosdakarya, 2011.

Syafei, Imam. 2014. *Pendidikan Agama Islam Berbasis Karakter di Perguruan Tinggi*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2014.

Tafsir, Ahmad. 1992. *Ilmu Pendidikan dan Perspektif Islam*. Bandung : Remaja Rosdakarya, 1992.

Tasurun. 2010. *Panduan Praktis Internet*. Semarang : CV. Duta Nusindo, 2010.

Tholkhah, Imam dan Barizi, Ahmad. 2004. *Membuka Jendela Pendidikan: Mengurai Tradisi dan Integrasi Keilmuan Pendidikan Islam*. Jakarta : RajaGrafindo persada, 2004.

Tribun. 2019. Dampak Main Game Online Berjam-jam anak kurang Peka terhadap Lingkungan. *Tribun Jateng*. [Online] 2019. [Dikutip: 20 Juli 2020.] <https://jateng.tribunnews.com/2019/06/18/dampak-main-game-online-berjam-jam-anak-kurang-peka-lingkungan-inilah-kata-pakar>.

University of Waterloo. 2015. waterloo. *waterloo*. [Online] 5 maret 2015. [Dikutip: 15 Agustus 2020.] <https://uwaterloo.ca/news/news/reliance-smartphones-linked-lazy-thinking>.

UU SISDIKNAS. 2003. *UU RI No. 20 Th. 2003*. Jakarta : Sinar Grafika, 2003.

WeareSocial. 2020. Digital Around the World in April 2020. *WeareSocial*. [Online] 23 April 2020. [Dikutip: 2 Agustus 2020.] <https://wearesocial.com/blog/2020/04/digital-around-the-world-in-april-2020>.

Wiyani, Novan Andi dan Barnawi. 2012. *Ilmu Pendidikan Islam: Rancang Bangun Konsep Pendidikan Monokotomik-Holistik*. Jogjakarta : Ar-Ruzz Media, 2012.

Zuhairini. 1983. *Metodik Khusus Pendidikan Agama*. Surabaya : Usaha Nasional, 1983.

Zuriah, Nurul. 2007. *Pendidikan Moral dan Budi Pekerti dalam Perspektif Perubahan*. Jakarta : Bumi Aksara, 2007.