

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, T.N. (2018) "Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guide Inquiry Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang". *Jurnal Pendidikan*. 1 (6), 1120- 1126.
- Al Fatah, S. M., Dkk.. (2019). "Analisis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik di Sekolah Dasar." *Jurnal Pesona Dasar*, 7(2), 18–25.
- Anggraeni, N. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Css Untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Adminitrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. Skripsi pada Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Angko, N., & Musjati. (2013). "Pengembangan Bahan Ajar dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya." *Jurnal Kwangsan*, 1, 1–15.
- Arsyad A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bagas. (2019). *Pengembangan Buku Bergambar sebagai Pendamping Mata Pelajaran IPS Materi Keragaman Suku dan Budaya dalam Pembelajaran Tematik Integrated Kelas IV*. Universitas Islam Sultan Agung
- Cahyono Anggoro E,Y. (2017) "Pengembangan Perangkat Pembelajaran Problem Based Learning Berorientasi Pada Kemampuan Berpikir Kreatif Dan Inisiatif Siswa" *Jurnal Pendidikan Matematika*, 12 (1), 1-11.
- Darnawati,. *et al.* (2019). "Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline".*Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*. 1 (1). 8-16.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, G.P. (2012) *Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash*. Skripsi pada Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017). "Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server".*Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*. 2, (2), 204-210.

- Fany & Suardiman. (2013). "Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V" *Jurnal Prima Edukasi*. 1, (1), 1-9.
- Hana, U.S. (2016). "Pengembangan Multimedia Interaktif Mapel IPA Untuk Siswa Kelas V Di SDN Kuwaron 1" *E-Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan*. V (3). 53-61.
- Hermono,F & Hakim, F.N (2012) "Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia (Studi Kasus Mata Pelajaran Ipa Bahasan Gerak Benda Kelas III SDN Dempelrejo)" *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*. 4(1). 42-49.
- Indasari, P.N. & Budiyanto, M. (2019) "Theoretical Feasibility Of Interactive Multimedia Based On Articulate Storyline In Liquid Pressure". *International E-Jurnal PENSA*. 7 (2). 14-18.
- Janah, S.N. (2015). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Articulate Storyline Dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Fiqih Di Madrasah Aliyah Negeri 3 Kediri*. Skripsi Pada Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Jupriyanto & Turahmat (2017) "Bahan Ajar Multimedia Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Sebagai Media Pembelajaran Inovatif" *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*. IV (2). 119-128.
- Koesnandar, A. (2019) "Pengembangan Software Pembelajaran Multimedia Interaktif" *Jurnal Teknodik*. 75-88.
- Kusumadewi R.F (2017) "Menumbuhkan Kreativitas Calon Guru Sekolah Dasar Melalui Praktik Pembelajaran Matematika Berbantuan Media Permainan Ular Tangga" 1 (2). 188-194.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press Group.
- Munir., et al. (2018) "The development Of Interactive Multimedia Based On Auditory, Intellectually, Repetition Algorithm Learning To Increase Learning Outcome". *International Journal of Physics*. 1-9
- Octafiana, Dkk. (2018) "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Pesawat Sederhana Untuk Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 2 (2). 168-175.
- Parizka, A.P. (2018). "Pengembangan Multimedia Interaktif Materi Tata Ruang Kantor Dalam Mata Pelajaran Otomatisasi Tata Kelola Sarana Dan Prasarana Sekolah Menengah Kejuruan". *Jurnal Inovasi Pendidikan*. 8 (2). 60-72.

- Permana, E.P. dan Nourmavita, D. (2017). “Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA Materi Mendeskripsikan Daur Hidup Hewan Di Lingkungan Sekitar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar”. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 10 (2), 79- 85.
- Prawiro, S.A. dan Irawan, A,H. (2012). “Perancangan Media Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas 4 Sd Dengan Metode Learning The Actual Object”. *Jurnal Sains dan Seni ITS*. 1 (1) , 535-541.
- Putra, K.A. (2017). “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Bagi Siswa Kelas III SD”. *E- Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan*. VI (3). 268-281
- Putri, K.P. dan Widihastrini, F. (2018) ” Interactive Multiimedia Development In The Natural Science Learning Mainly Leason Of Trasformation Of Earth And Sky Topograhies”. *International Journal Unnes*. 30-35.
- Salam, N.A. (2017). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline 2 Pada Mata Pelajaran IPS Materi Keadaan Alam Indonesia Kelas VII Tahun Ajaran 2016/2017 Di MTS Sumbang Kabupaten Banyumas*. Skripsi pada Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- Sanaky, H.A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Sari, F.A. (2014). *Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Mengoprasikan Sistem Pengendali Elektronik Di SMK Negeri 1 Padang*. Skripsi pada Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
- Subhan, & Kurniadi, D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7(1), 75–80.
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Penelitian Kuantitatif, Penelitian Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sundayana, R (2014). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Suryani, N. & Setiawan, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Syaifullah, R. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Kompetensi Dasar Memperbaiki Sistem Air Conditioning (AC) Jurusan Teknik Kendaraan Ringan Di SMKN 3 Yogyakarta*. Skripsi pada Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Widayat, W., dkk. (2014). "Pengembangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran IPA Terpadu Pada Tema Sistem Gerak Pada Manusia" *Unnes Science Education Journal* 3(2). 535-541
- Widoyoko, E. P. (2018). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian (VII)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Wisudawati, A.W & Sulistyowati, E. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Yasin, A.N. & Ducha, N. ( 2017). "Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA". *BioEdu*. 6 (2). 169-174