

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	viii
ABSTACT	vix
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Pembatasan Masalah	5
C. Rumusan Masalah	6
D. Tujuan Peneltian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori	
1. Media Pembelajaran Interaktif	7

2. Articulate Storyline	21
3. IPA di Sekolah Dasar	24
4. Penelitian yang Relevan.....	30
5. Kerangka Berfikir	31

BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian	34
B. Prosedur Penelitian	35
C. Desain Rancangan Produk	37
D. Sumber Data dan Subjek Penelitian	43
E. Teknik Pengumpulan Data.....	43
F. Uji Kelayakan	47
G. Teknik Analisis Data.....	47

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	69
B. Pembahasa.....	70

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	99
B. Saran	101

DAFTAR PUSTAKA	103
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Validasi Media	60
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Validasi Angket Respon Guru	61
Tabel 3.3. Pedoman Penskoran Angket	64
Tabel 3.4 Kriteria Penskoran Angket	65
Tabel 3.5 Kriteria Gein Ternormalisasi	48
Tabel 3.6 Kreteria Validasi Media Pembelajaran	67
Tabel 3.7 Hasil Validasi Media Pembelajaran.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Articulate Storyline.....	28
Gambar 2.2 Halaman Utama Articulate Storyline.....	31
Gambar 2.3 Kerangka Kepala Manusia.....	35
Gambar 2.4 Rangka Badan.....	38
Gambar 2.5 Rangka Gerak.....	39
Gambar 2.6 Rangka Manusia.....	40
Gambar 2.7 kerangka Berfikir.....	46
Gambar 3.8 Tampilan Awal.....	52
Gambar 3.9 Tampilan Menu.....	53
Gambar 3.10 Tampilan Petunjuk.....	54
Gambar 3.11 Tampilan KI dan KD.....	55
Gambar 3.13Tampilan Kuis.....	60
Gambar 3.14 Rumus Mengelola Skor.....	66
Dambar 3.15 Uji Gain Ternormasisasi.....	66
Gambar 3.16 Tampilan Intro.....	73
Gambar 3.17 Tampilan Menu Utama.....	74
Gambar 3.18 Petunjuk Media.....	75

Gambar 4.19 Tampilan KI dan KD	75
Gambar 4.20 Tampilan Materi.....	76
Gambar 4.21 Tampilan Game.....	79
Gambar 4.22 Tampilan Profil	80
Gambar 4.23 Grafik Kelayakan Media.....	94
Gambar 4.24 Grafik Hasil Uji Coba	95
Gambar 4.25 Grafik Kepraktisan Media.....	96
Gambar 4.26 Grafik Hasil Pre-test dan Post-test.....	97

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 . Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	84
Lampiran 2 . Hasil Validasi Validator 1	85
Lampiran 3 . Hasil Validasi Validator 2	88
Lampiran 4 . Hasil Validasi Validator 3	91
Lampiran 5 . Rekapitulasi Hasil Validasi	94
Lampiran 6 . Hasil Angket Respons Guru	96
Lampiran 7 . Rekapitulasi Hasil Angket Respons Guru	97
Lampiran 8 . Hasil Angket Respons Siswa	98
Lampiran 9 . Rekapitulasi Hasil Angket Respons Siswa	101
Lampiran 10 . Hasil <i>Pre-test</i>	103
Lampiran 11 . Hasil <i>Post-test</i>	109
Lampiran 12 . Rekapitulasi Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Pos-test</i>	113
Lampiran 13 . Dokumentasi Penelitian	115