

Daftar Pustaka

- Adkhar, B. I. (2015). Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Disd Labschool Unnes. *Doctoral dissertation, Universitas Negeri Semarang*
- Aeni, A. N. (2014). Pendidikan Karakter Untuk Siswa SD Dalam Perspektif Islam. *Mimbar Sekolah Dasar*, 1(1), 50-58.
- Agustina, A. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran Video untuk Melatih Kemampuan Memecahkan Masalah pada Materi Larutan Asam Basa. *UNESA Journal of Chemical Education*, 1(1).
- Al Aliyah, O. I. (2017). Pengembangan Media Video Slide Berbasis Audio Visual dalam Pembelajaran Menulis Teks Prosedur Siswa Kelas VII SMP Negeri 21 Surabaya Tahun Pelajaran 2016/2017. *Bapala*, 4(1).
- Alannasir, W. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Animasi dalam Pembelajaran IPS Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri Mannuruki. *Journal of Educational Science and Technology (EST)*, 2(2), 81-90.
- Arrosyida, A., & Suprpto, M. T. (2012). Media Pembelajaran Interaktif Jaringan Komputer Menggunakan Macromedia Flash 8 Di SMK Negeri 1 Saptosari. *Skripsi* tidak diterbitkan, Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Auliya, H. (2018). Pengaruh Media Film Pada Zaman Dahulu Terhadap Kemampuan Menulis Cerita Fabel Pada Siswa Kelas VII SMP Muhammadiyah 16 Lubuk Pakam Tahun Pembelajaran 2017-2018.
- Azizah, N. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Bergambar Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Menulis Puisi Kelas Iii Madrasah Ibtidaiyah Darussalamah.
- Deliza Oktavira, D., & Suib Awrus, M. P. (2018). Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Seni Rupa Siswa Kelas VII Di SMP Negeri 1 Timpeh. Serupa The *Journal of Art Education*, 7(1).
- Dewi, T. K., & Yuliana, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Materi Karangan Deskripsi Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 9(1).
- Fadhli, M. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(1), 24-33.

- Fannie, R. D., & Rohati, R. (2014). Pengembangan lembar kerja siswa (LKS) berbasis POE (predict, observe, explain) pada materi program linear kelas XII SMA. *Sainmatika: Jurnal Sains dan Matematika Universitas Jambi*, 8(1).
- Ghorihiro, M. (2019). Peran Saung Angklung Udjo dalam Pengembangan Kreativitas Seni Tradisi Sunda (*Doctoral dissertation, UIN Sunan Gunung Djati Bandung*).
- Hariyanto, P., & Endraswara, S. (2016). Pengembangan media macromedia flash untuk pembelajaran membaca dan menulis bahasa indonesia di SMA. *LingTera*, 3(1), 89-98.
- Hastiti, R., Chamalah, E., & Setiana, L. N. (2017). Penerapan Model Pembelajaran Think Pair Share dan Media Video Dakwah untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Paragraf Persuasif bermuatan Pendidikan Karakter Pada Siswa Kelas X MA. *Jurnal Pendidikan Bahasa Indonesia*, 5(1), 25-43.
- Hudhana, W. D., & Sulaeman, A. (2019). Pengembangan Media Video Scribe dalam Peningkatan Kemampuan Menulis Cerpen Berbasis Karakter Siswa Kelas X SMA se-Kabupaten Tangerang. *Pena: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*, 9(1), 31-46.
- Jelita, N., Arum, W. S. A., & Zulaikha, S. (2017). Strategi Pengembangan Kualitas Guru melalui Program Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan di SMK Al-Bahri Bekasi. *IMPROVEMENT: Jurnal Ilmiah untuk peningkatan mutu manajemen pendidikan*, 4(1), 30-37.
- Julianti, R. R., & Fadhilah, M. E. The Effect of Interactive Video in Teaching Volley Ball Through Basic Passing Technique.
- Krismanto, D. A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Gerak Dasa Tenis Lapangan untuk Anak Tingkat Sekolah Dasar di Sekolah Tenis Kabupaten Temanggung. *Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi*, 1(5).
- Lestari, W. D., & Indonesia, M. M. P. B. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Menulis Teks Deskripsi Siswa Kelas VII SMP Negeri 12 Malang.
- Mafazah, H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Video Explainer Model Infographic pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X di MAN Yogyakarta III Tahun Ajaran 2016/2017. *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*, 6(4), 339-353.

- Maryati, R. (2017). Pengembangan Media Diorama Papercraft untuk Pembelajaran Menulis Teks Deskripsi Berpendekatan Saintifik Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Sidoarjo. *Bapala*, 4(1).
- Mastumasari, I. (2017). Improving Learning Outcomes in Office Automation Subjects Through Development of Video-Based Media Learning Operating Microsoft Publisher 2010. *JPBM (Jurnal Pendidikan Bisnis dan Manajemen)*, 3(1), 55-64.
- Mawarni, S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe untuk Menulis Teks Deskripsi Kelas VII SMP. *BAPALA*, 5(2).
- Mestikaningrum, W. (2017). Pengembangan Media Mini Mading Lipat Kain (MIMALIKA) Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Pada Psychowriting Kelas X Semester Gasal Berdasarkan Kurikulum 2013 Implementasi 2016. *Bapala*, 4(1).
- Muntilan, S. M., & Seni, J. P. S. D. (2016). Pengembangan Media Dan Materi Pembelajaran Bahasa Indonesia Dengan Microsoft Powerpoint Untuk Siswa Kelas Viii Semester 2.
- Nasional, K. P. (2010). Desain Induk Pendidikan Karakter Kementerian Pendidikan Nasional. Jakarta: *Direktorat Mandikdasmen, Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Pertama*.
- Pratama, D. A., & Rakhmawati, L. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Interaktif Pada Mata Kuliah Elektronika Digital di Jurusan Teknik Elektro UNESA. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 2(1), 327-332.
- Purwaningsih, D., & Ardani, A. (2019). Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Menurut Polya Pada Materi Transformasi Linier. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, 5(1), 69-76.
- Purwanti, B. (2015). Pengembangan media video pembelajaran matematika dengan model assure. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 3(1).
- Sri, A. (2008). Media pembelajaran. Surakarta: *UPT UNS Press Universitas Sebelas Maret*.
- Suciartini, N. N. A. (2019). Nilai Karakter Dalam Lawak Bali “Hai Puja”. Pangkaja: *Jurnal Agama Hindu*, 21(2).

- Wardana, A. (2018). *Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Untuk Mengapresiasi Cerita Anak Pada Peserta Didik Kelas III SD/MI* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Wuryanti, U., & Kartowagiran, B. (2016). Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 6(2).
- Yafi, M. A., Santoso, A., & Mudiono, A. (2017). Peningkatan Keterampilan Menulis Narasi melalui Penerapan Model STAD Berbantu Media Gambar Seri pada Siswa SD. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan*, 2(11), 1504-1508.
- Yana, D., Destiarmand, A. H., & Rachminingsih, I. (2015). Media Digital untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa pada Sentra Kerajinan Keramik Hias Plered. *ATRAT: Visual Art & Design Journal*, 3(3).
- Yuanta, F. (2017). Pengembangan Media Audio Visual Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Untuk Sekolah Dasar. *Ibriez: Jurnal Kependidikan Dasar Islam Berbasis Sains*, 2(2), 59-70.
- Zubaidi, A., & Lidyawati, R. (2013). Penggunaan Media Pembelajaran Tiga Dimensi Untuk Meningkatkan Hasil belajar Matematika Pada Siswa Kelas V SDN 1 Alas Tengah Situbondo. *Jurnal IKA PGSD (Ikatan Alumni PGSD) UNARS*, 1(1), 1-16.