

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- _____. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- _____. 2015. *Dasar- Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Undang-undang Republik Indonesia, No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Kosasih, Nanang; Sumarna, Dede;. (2013). *Pembelajaran Quantum dan Optimalisasi Kecerdasan*. Bandung: Alfabeta.
- DePorter, B., Reardon, M., & Nourie, S. S. (2009). *Quantum Learning: Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Bandung: Mizan Pustaka.
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Siswoyo, Joko. 2015. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Ular Tangga Matematika Pokok Bahasan Luas Bangun Datar Untuk Siswa Kelas V SD Negeri 1 Sinduadi Mlati Slema*. Jurnal. Yogyakarta: UNY.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Daryanto. 2010. *Belajar dan Mengajar*. Bandung: Yrama Widya
- Suyono dan Hariyanto. 2014. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Siregar, Eveline. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Anitah, Sri W, dkk. 2013. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Komsiyah, Indah. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras
- Dimiyati dan Mudjiono. 2013. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta

- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Sudjana, Nana. 2014. *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Slameto. 2010. *Belajar & Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Trianto. 2014. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: Bumi Aksara
- Trianto. 2007. *Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Sukardi, I. 2013. *Model-Model Pembelajaran Moderen*. Palembang : Tunas Gemilang Press.
- Sanaky, A. H. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukuba.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aqib, Z. (2014). *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Tedjasaputra. 2007. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta: Grasindo.
- Sadiman, Dkk. 2011. *Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta. Rajawali pers.
- M. Husna, A. 2009. *100+ Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Suprijono, Agus. 2013. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Melati, Hellen Dyah. 2018. *Pengaruh Model Pembelajaran Quantum Teaching Berbantuan Rainbow Color Terhadap Kreativitas Dan Kemampuan Pemecahan Masalah Materi Pecahan Kelas Iii Sd Negeri Kalisari 1. Skipsi*. Semarang : UNISSULA.
- Atmoko, Sigit Widhi. 2016. *Pengembangan media UTAMA (Ular Tangga Matematika) dalam materi pemecahan masalah luas dan keliling bangun datar kelas III*. Online. Tersedia : <https://www.syekhnrjati.ac.id/jurnal/index.php/ibtida/article/view/1476>

- Halim, F dan Irawati. 2015. *Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Quantum Teaching Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Di Kelas V Sd Negeri Arun Muara Satu*. (Online) Tersedia: <http://jkip.umusli.ac.id/index.php/jupendas/article/view/227>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta