

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah .....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	8
1. Secara Teoritis.....	8
2. Secara Praktis .....	8
BAB II TINJAUAN PUSTKA.....	9
A. Penyesuaian Sosial .....	9
1. Pengertian Penyesuaian Sosial .....	9
2. Faktor-faktor yang dapat Mempengaruhi Penyesuaian Sosial .....	10
3. Aspek-aspek Penyesuaian Sosial.....	11
B. Kecandaa <i>Game Online</i> .....	13

1.	Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i> .....	13
2.	Aspek-aspek Kecanduan <i>Game Online</i> .....	14
3.	Ciri-ciri kecanduan <i>Game Online</i> .....	17
C.	Hubungan Antara Kecanduan <i>Game Online</i> Dengan Penyesuaian Sosial .....	19
D.	Hipotesis .....	20
BAB III	METODE PENELITIAN .....	21
A.	Identifikasi Variabel .....	21
B.	Definisi Operasional.....	21
1.	Penyesuaian Sosial .....	21
2.	Kecanduan <i>Game Online</i> .....	21
C.	Populasi, Sampel dan Teknik Pengambilan Sampel .....	22
D.	Metode Pengumpulan Data .....	23
1.	Skala Penyesuaian Sosial .....	23
2.	Skala Kecanduan <i>Game Online</i> .....	25
E.	Validitas, Uji Daya Beda dan Estimasi Reliabilitas Aitem .....	26
F.	Teknik Analisis Data .....	27
BAB IV	PERSIAPAN, PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN ....	28
A.	Orientasi kancah dan Persiapan Penelitian.....	28
1.	Orientasi Kancah Penelitian .....	28
2.	Persiapan Penelitian .....	29
B.	Penomoran Kembali .....	33
C.	Analisis Data dan Hasil Penelitian .....	34
1.	Uji Asumsi.....	34
D.	Deskripsi Variabel Penelitian .....	35
1.	Deskripsi Data Skor Skala Penyesuaian sosial.....	36
2.	Deskripsi Data Skor Skala Kecanduan <i>Game Online</i> .....	37

E. Pembahasan .....	38
F. Kelemahan Penelitian .....	40
BAB V KESIMPULAN PENELITIAN .....	41
A. Kesimpulan .....	41
B. Saran .....	41
DAFTAR PUSTAKA .....	42
LAMPIRAN .....	45

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.	Populasi Penelitian .....	22
Tabel 2.	<i>Blueprint</i> Skala Penyesuaian Sosial .....	24
Tabel 3.	<i>Blueprint</i> Skala Kecanduan Game Online .....	25
Tabel 4.	Distribusi Sebaran Nomor Aitem Skala Penyesuaian Sosial .....	29
Tabel 5.	Distribusi Sebaran Nomor Aitem Skala Kecanduan <i>Game Online</i> .....	30
Tabel 6.	Sebaran Nomor Aitem Skala Penyesuaian Sosial pada Siswa Kelas X SMA “X” untuk <i>Try out</i> .....	32
Tabel 7.	Sebaran Nomor Aitem Skala Kecanduan <i>Game Online</i> pada Siswa Kelas X SMA “X” untuk <i>Try out</i> .....	32
Tabel 8.	Sebaran Nomor Aitem Skala Penyesuaian Sosial pada Siswa Kelas X SMA “X” untuk Penelitian.....	33
Tabel 9.	Sebaran Nomor Aitem Skala Kecanduan <i>Game Online</i> pada Siswa Kelas X SMA “X” untuk Penelitian .....	33
Tabel 10.	Hasil Uji Normalitas.....	34
Tabel 11.	Norma Kategorisasi Skor .....	36
Tabel 12.	Deskripsi Statistik Skor Penyesuaian Sosial .....	36
Tabel 13.	Norma Kategorisasi Skala Penyesuaian Sosial .....	36
Tabel 14.	Deskripsi Statistik Skor Kecanduan <i>Game Online</i> .....	37
Tabel 15.	Kategorisasi Skor Skala Kecanduan <i>Game Online</i> .....	37

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.	Kategorisasi Skor Subjek pada Skala Penyesuaian Sosial .....	37
Gambar 2.	Kategorisasi Skor Subjek pada Skala Kecanduan Game Online .....	38

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A	Skala Uji Coba.....	46
Lampiran B	Tabulasi Try Out.....	56
Lampiran C	Reliabilitas Dan Daya Beda Aitem Skala Uji Coba .....	64
Lampiran D	Skala Penelitian .....	69
Lampiran E	Tabulasi Penelitian .....	78
Lampiran F	Analisis Data .....	85
Lampiran G	Surat Ijin Penelitian .....	88