

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Arsip merupakan dokumen tertulis (surat, akta, dsb), lisan (pidato, ceramah, dsb), atau bergambar (foto, film, dsb) dari waktu yang lampau, disimpan dalam media tulis (kertas), elektronik (pita kaset, pita video, disket komputer, dsb), biasanya dikeluarkan oleh instansi resmi, disimpan dan dipelihara di tempat khusus untuk referensi (Indonesia, 2009).

Pada Biro Administrasi Umum Universitas Islam Sultan Agung Semarang, pengelolaan / manajemen arsip masih dilakukan secara manual dan konvensional, sehingga sangat berpotensi menimbulkan berbagai masalah (hilang, rusak, tidak terawat). Dengan pengelolaan seperti ini, akan terjadi pemborosan kertas dan berdampak pada pemanasan global.

Sistem informasi kearsipan menggunakan Algoritma *Cosine Similarity* pada Biro Administrasi Umum UNISSULA merupakan salah satu solusi dari penanganan pengelolaan arsip, dan tuntutan era digital, dimana hampir semua aspek kehidupan bersentuhan dengan teknologi.

Sistem ini merubah arsip fisik menjadi arsip format digital (digitalisasi), dan akan dikembangkan untuk sistem penyimpanan arsip format multimedia.

Adapun jenis – jenis arsip yang digunakan menjadi sampel rancang bangun sistem informasi ini adalah:

1. Surat Keputusan
2. Surat Edaran
3. Surat Tugas
4. Pengumuman
5. Undangan
6. Panduan – panduan

1.2. Perumusan Masalah

- a. Bagaimana merancang dan membangun suatu sistem untuk melakukan pendataan terhadap penyimpanan arsip yang baik dan teratur?
- b. Apakah Biro Administrasi Umum UNISSULA telah menyediakan layanan informasi dengan efisien dan mudah diakses?
- c. Apakah arsip telah ditata dengan baik dari sarana penyimpanannya maupun sistem informasinya?

1.3. Pembatasan Masalah

Pembatasan masalah dalam Tugas Akhir ini yaitu:

- a. Sistem ini dirancang untuk melakukan penyimpanan arsip yang berhubungan dengan UNISSULA serta peraturan pemerintah tentang Pendidikan Tinggi.
- b. Menyediakan layanan arsip secara digital untuk lingkungan UNISSULA.
- c. Melakukan penataan arsip secara lebih mudah, dengan memberikan keterangan lokasi penyimpanan arsip.
- d. Sistem ini dirancang menggunakan *php* dan *mysql* dan dalam bentuk purwarupa yang diakses melalui *localhost* menggunakan aplikasi *XAMPP*.

1.4. Tujuan

Tujuan tugas akhir ini adalah membangun sistem untuk melakukan penataan arsip secara tersistem, sehingga memudahkan dalam pencarian. Arsip yang telah ditata juga akan dirubah menjadi bentuk digital sehingga dapat diakses secara daring. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan kinerja staf administrasi khususnya dalam bidang kearsipan pada Biro Administrasi Umum UNISSULA. Sistem Informasi Kearsipan ini dirancang dengan menggunakan Algoritma *Cosine Similarity* agar dapat melakukan pencarian dengan lebih cepat dan menemukan dokumen yang sesuai dengan kata kunci pencarian. Sistem ini dapat melakukan pengurutan data dokumen yang memiliki kemiripan dari tingkat kemiripan tertinggi hingga paling rendah.

1.5. Manfaat

Manfaat dalam pengembangan rancang bangun Sistem Informasi Pengarsipan ini adalah:

- a. Memudahkan pengguna dalam mengatur arsip dan menyimpan arsip sesuai klasifikasi pengarsipan;
- b. Memudahkan pengguna dalam pencarian arsip;
- c. Memudahkan pengguna dalam menggunakan arsip secara daring;
- d. Menemukan dokumen yang paling mirip dan sesuai dengan kata kunci pencarian sehingga pencarian lebih cepat, efektif dan efisien.

1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, sistematika penulisan dalam tugas akhir ini terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN terdiri dari latar belakang pemilihan judul “Sistem Informasi Kearsipan menggunakan Algoritma *Cosine Similarity* pada Biro Administrasi Umum Universitas Islam Sultan Agung (UNISSULA) Semarang”, lalu perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan, metode penelitian/perancangan, dan manfaat.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI memuat tinjauan pustaka berupa penelitian yang pernah dilakukan tentang sistem informasi kearsipan. Bab ini juga memuat dasar teori yang menjelaskan bagaimana Algoritma *Cosine Similarity* menjadi algoritma yang digunakan pada sistem informasi kearsipan ini. Selain itu, dasar teori lain yang berhubungan dengan aplikasi ini juga akan dijabarkan.

BAB III, METODE PENELITIAN, pada bab ini akan dijelaskan bagaimana melakukan analisa dalam perancangan Sistem Informasi Kearsipan menggunakan

Algoritma *Cosine Similarity* pada Biro Administrasi Umum Universitas Islam Sultan Agung (UNISSULA) Semarang.

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM, pada bab ini akan dijabarkan bagaimana perhitungan Algoritma *Cosine Similarity* pada implementasi ke dalam Sistem Informasi Kerasipan, dan pada bab ini juga sistem akan diimplementasikan dan dilakukan uji coba pada sistem oleh user.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN, pada bab ini akan dijabarkan kesimpulan serta saran penggunaan sistem informasi ini.

DAFTAR PUSTAKA dan HALAMAN LAMPIRAN, akan menampilkan daftar pustaka yang digunakan serta pada halaman lampiran akan menunjukkan hasil sistem informasi kearsipan yang telah dibangun.