

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era digital sekarang ini, laju perkembangan teknologi sangatlah pesat dan cepat. Hal ini dikarenakan teknologi memberikan proses yang cepat dalam membantu kebutuhan manusia. Pada aspek ini, manusia memanfaatkan kecanggihan teknologi sebagai sarana untuk mengolah data, menyusun, memanipulasi dan memproses sebagai solusi pemecahan masalah yang memiliki fungsi kerja cepat dan akurat dalam membantu menangani masalah yang ada di lingkungan kehidupan manusia. Peran teknologi informasi telah memacu manusia meningkatkan pelayanan dalam berbagai bidang sebagai penunjang kebutuhan, baik individu bahkan kelompok. Dalam pemanfaatannya manusia terus meningkatkan teknologi sebagai peran pembantu dalam meningkatkan kualitas pelayanan publikguna mencapai kinerja yang maksimal seperti halnya dalam penggunaan sistem informasi sebagai media pembantu dalam mengumpulkan, menyimpan, mengelola, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Sebagai salah satu contoh adalah sebuah desain sistem informasi pada sebuah lembaga dalam pendaftaran calon anggota baru.

Himpunan Mahasiswa Islam yang disingkat HMI adalah organisasi yang didirikan pada tahun 1974 di kota Yogyakarta. Pada saat ini banyak kegiatan proses pengkaderan yang dilaksanakan oleh HMI khususnya cabang Semarang masih menggunakan media publik seperti group facebook dan media sosial lainnya sehingga mengurangi nilai keprivasian pengkaderan bahkan untuk menutupi masalah keprivasiannya panitia menggunakan sistem konvensional sehingga dalam pendaftaran calon peserta latihan kader II sangatlah membutuhkan waktu yang lama dan juga mempersulit panitia kegiatan dan calon peserta, dimana panitia kegiatan harus berada pada satu titik kumpul (posko pengumpulan berkas) dan begitu juga dengan calon peserta basic training LK II yang notabeneanya tersebar di berbagai pelosok nusantara yang membutuhkan banyak biaya dan

waktu perjalanan untuk mendaftarkan dirinya. Maka dari itu, diperlukan sebuah sistem informasi yang mampu mengolah data pendaftaran.

Dalam perancangan sebuah sistem informasi berbasis web dibutuhkan suatu metode pengembangan sistem yang tepat sehingga sistem yang dihasilkan dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan desain yang telah ditentukan. *ICONIX process* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang menawarkan penggunaan UML yang minimalis karena hanya terdiri dari beberapa langkah yang dianggap perlu dalam melakukan analisa sistem jika dibandingkan dengan metode *Rational Unified Process* (RUP) yang terlalu kompleks dalam penggunaan UML atau *Extreme Programming* (XP) yang terlalu sederhana dalam menggambarkan desain suatu sistem (Fowler, 2005). Untuk itu dalam penelitian ini penulis memilih menggunakan metode *ICONIX Process* untuk menggambarkan proses bisnis dari sistem pendaftaran online calon peserta latihan kader II Himpunan Mahasiswa Islam karena metode tersebut merupakan salah satu metode pendekatan yang berkesinambungan dalam pengembangan aplikasi dari *use case* sampai dengan *code* secara cepat dan efisien, dengan menggunakan dasar teori UML dan teknik lain yang terkait.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut rumusan masalah dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Bagaimana *ICONIX Process* diterapkan dalam membangun sebuah sistem informasi pendaftaran calon peserta LK II Himpunan Mahasiswa Islam cabang Semarang ?
- b. Bagaimana merancang sistem informasi pendaftaran *online* calon peserta LK II Himpunan Mahasiswa Islam cabang Semarang ?

1.3. Batasan Masalah

Dari latar belakang dan perumusan masalah yang ada agar pembahasan tidak menyimpang dari inti pokok pembahasan maka dibutuhkan pembatasan masalah ini pada :

- a. Analisa dan desain Sistem Informasi Pendaftaran Calon Peserta *Basic Training* Latihan Kader II HMI cabang Semarang menggunakan metode *ICONIX Process* secara konseptual.
- b. Metode *ICONIX Process* yang diterapkan dalam sistem ini adalah sampai dengan tahap implementasi sistem dengan *test case* atau pengujian sistem dibatasi pada penggunaan *Integration and Scenario Testing*.
- c. Sistem Informasi yang dibangun hanya meliputi waktu pelaksanaan Latihan Kader II, formulir pendaftaran online, pengumuman peserta Latihan Kader II dan informasi seputar HMI cabang Semarang.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk merancang sistem informasi pendaftaran calon peserta latihan kader II HMI cabang Semarang.
- b. Untuk membangun sistem informasi pendaftaran calon peserta Latihan Kader II HMI cabang Semarang.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Memberikan pengetahuan yang lebih kepada penulis tentang bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi yang sistematis dengan menggunakan metode *ICONIX Process*.
- b. Memudahkan pengurus HMI cabang Semarang dalam mengelola pendaftaran calon peserta Latihan Kader II dan memudahkan calon peserta dalam melakukan pendaftaran Latihan Kader II secara *online* melalui *website* yang dibuat oleh penulis.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang dari judul Tugas Akhir yang dibuat, perumusan masalah pada penelitian, pembatasan masalah pada penelitian, tujuan yang akan dicapai dari penelitian, manfaat yang akan diperoleh serta sistematika penulisan dari pembuatan laporan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini memuat tentang penelitian-penelitian terkait yang pernah dilakukan sebelumnya yang digunakan sebagai referensi penulis dalam penyusunan laporan Tugas Akhir. Pada bab ini juga memuat penjelasan tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah Tugas Akhir dan untuk merumuskan hipotesis apabila memang diperlukan dari berbagai referensi yang dijadikan landasan pada kegiatan penelitian yang dilakukan

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang analisa dari kebutuhan sistem yang akan dibuat dan juga terdapat Perancangan dari sistem yang digambarkan dalam bentuk desain sesuai dengan analisa kebutuhan yang telah didapat pada saat pengumpulan data.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan bagaimana implementasi dari sistem yang telah dibuat, serta menjelaskan tentang jalannya ujicoba dari sistem serta analisa dari hasil yang telah dicapai dari sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi Kesimpulan dan Saran. Kesimpulan berasal dari hasil analisis dan merupakan pernyataan singkat, jelas dan tepat tentang apa yang diperoleh dari penelitian. Saran memuat berupa usulan atau pendapat terkait penelitian yang telah dilakukan.