

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Software Development Proses memiliki fase-fase seperti *planning*, *analysis*, *design*, dan *implementation*, dan juga memiliki beberapa metode tradisional dalam proses pengembangan perangkat lunak seperti *waterfal*, *prototep*, dan lain-lain. *User requirements* yang tidak berubah-ubah dapat digunakan pada pengembangan perangkat lunak seperti metode tradisional *waterfal*. Kegagalan suatu proyek dapat disebabkan karena gagalnya beradaptasi dengan perubahan. Oleh karena itu dibutuhkan metode yang tanggap terhadap perubahan dalam pengembangan perangkat lunak. Metode *scrum* dinilai dapat menghasilkan perangkat lunak yang berkualitas yang sesuai seperti keinginan pengguna, bisa digunakan pada proyek yang besar ataupun yang kecil, dan mudah beradaptasi pada perubahan *user requirements*. *Scrum* bersifat perulangan dan mempunyai tahapan terstruktur, sehingga jika produk pada akhir *sprint* pertama belum bisa memenuhi kebutuhan, maka bisa dikembangkan saat *sprint* berikutnya sesuai evaluasi yang diberikan pengguna.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis mengambil judul “Pengembangan aplikasi *Delivery Order* berbasis Website Menggunakan Metode *Scrum* (Studi Kasus pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang) ”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang dibahas adalah bagaimana membuat aplikasi *delivery order* pada Rumah Makan Lombok Idjo Semarang dengan menggunakan metode *scrum* ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam tugas akhir ini menggunakan metode *scrum*.

2. Ruang lingkup penelitian ini dilakukan di Rumah makan Lombok Idjo Semarang.
3. Penelitian ini hanya dilakukan sampai tahap implementasi pengujian sistem, tidak sampai pada tahap penerapan sistem pada Rumah makan Lombok Idjo.
4. Sistem dikembangkan berbasis *website* dan menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya, dan *MySQL* sebagai *database* media penyimpanan data-data yang diperlukan.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah dapat mengikuti tahapan penelitian dan membangun aplikasi *delivery order* berbasis *website* pada rumah makan Lombok Idjo dengan menggunakan metode *Scrum*.

1.5 Manfaat

1. Sebagai bahan acuan untuk penelitian selanjutnya dalam pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *scrum*.
2. Mendapat pengalaman terhadap tahapan penelitian dalam perancangan aplikasi *delivery order* menggunakan metode *scrum*.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian pada penelitian ini menggunakan dua metode yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

1. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, peneliti melakukan pengumpulan data dengan beberapa tahapan, yaitu: Studi pustaka, Studi Lapangan menggunakan Observasi dan Wawancara, serta Studi literatur sejenis.

2. Metode pengembangan Sistem

Pada tahapan pengembangan sistem metode yang digunakan peneliti adalah menggunakan metode *Scrum*.

1.7 Sistematika Penulisan

Berikut adalah sistematika penulisan tugas akhir :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan yang berisi uraian dari penyusunan laporan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang penjelasan mengenai landasan atau dasar-dasar teori yang mendukung penelitian serta penjelasan tentang penelitian – penelitian terdahulu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian tugas akhir.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini merupakan hasil dari penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan. Hasil dan pembahasan meliputi hasil pengumpulan data dan alur proses bisnisnya, membentuk *team scrum*, *product backlog*, desain sistem, *fase sprint (sprint planning, sprint backlog, daily scrum, sprint review, dan sprint restropective)*.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran untuk penelitian selanjutnya.