

ABSTRAK

Ruang terbuka publik paling banyak diakses oleh anak-anak untuk bermain harus memungkinkan anak-anak untuk berkembang dan menguji keterampilan mereka, memperhatikan keamanan setiap peralatan bermain dan tata letak serta memberi naungan untuk melindungi anak dari sinar matahari. Taman Bumirejo yang berada di Kelurahan Pudak Payung direkomendasikan sebagai ruang bermain ramah anak (RBRA), namun memiliki jalur khusus bagi penyandang cacat. Kondisi ruang bermain anak yang tidak ternaungi vegetasi, permukaan ruang bermain yang keras dan tidak memiliki pagar di sekitar ruang bermain. Penelitian ini bertujuan untuk menemukan kriteria ruang terbuka publik ramah anak. Menggunakan teori ruang terbuka publik dan ruang bermain anak, dengan parameter lokasi dan tata letak, aksesibilitas, vegetasi dan area alam dan ruang bermain. Dengan metode deduktif kualitatif rasionalistik dapat ditemukan bahwa ada beberapa aspek di Taman Bumi Rejo yang masih kurang ramah untuk anak.

Kata kunci : ruang terbuka publik, ruang bermain, anak-anak

ABSTRACT

Public open space most widely accessed by kids to play should allow children to develop and test their skills, pay attention to the security of every play equipment and layout as well as give shade to protect children from the rays of the Sun. Garden of Bumirejo that are located in the village PudukPayung is recommended as a child-friendly playroom (RBRA), but has a special line for the disabled. The condition of the children's playroom are not sheltered in the vegetation, surface space to play hard and not have a fence around the playroom. This research aims to find criteria for child-friendly public open space. Using the theory of public open space and a children's playroom, with parameters of location and layout, accessibility, vegetation and natural area and playroom. Deductive method of qualitative rationalistic Unitarians can be found that there are some aspects in the garden of Bumiejo which is still less friendly to children.

Keywords : public space, playground, childrens