

DAFTAR PUSTAKA

- Bogas Priatmoko, S. (2014) 'Algoritma Dijkstra Untuk Pencarian Jalur Terdekat Dan Rekomendasi Objek Pariwisata Di Pulau Bali', *Teknik Informatika*, pp. 1–7.
- Dharwiyanti, S. (2003) 'P e n g a n t a r U n i f i e d M o d e l i n g L a n g u a g e (U M L)', pp. 1–13.
- Fathansyah (2015) *Basis Data*. revisi ked. Bandung: Informatika Bandung.
- Guide, A. (2000) 'Web Server', (1), pp. 1–10.
- Gusmão, A. and Pramono, S. H. (2013) 'Sistem Informasi Geografis Pariwisata Berbasis Web Dan Pencarian Jalur Terpendek Dengan Algoritma Dijkstra', *Jurnal EECCIS*, 7(2), pp. 125–130.
- Khairina, D. M., Ramadhinata, F. W. and Hatta, H. R. (2017) 'TERDEKAT MENGGUNAKAN HAVERSINE FORMULA (STUDI KASUS KOTA SAMARINDA)', pp. 1–5.
- Kurniawan, C. D. (2014) 'SISTEM PENCARIAN WISATA INDONESIA TERDEKAT DENGAN HAVERSINE FORMULA DAN 360 DEGREE', pp. 1–8.
- Merry Agustina, Helda Yudiastuti, Fatmasari, Ria Andryani, B. T. (2013) 'Sistem Informasi 1'.
- Prahasta, E. (2014) *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS: Konsep-konsep Dasar (Perspektif Geodesi & Geomatika*. Edisi Revi. Bandung: Informatika Bandung.
- Prasetyo, D., Hastuti, K. and Kom, M. (2011) 'Penerapan Haversine Formula Pada

Aplikasi Pencarian Lokasi Dan Informasi Gereja Kristen Di Semarang Berbasis Mobile’.

Raharjo, B. (2015) *Belajar Otodidak Frame Work CodeInegter*. 3rd edn. Bandung: Informatika Bandung.

Rizwan, K. (2016) *Apa itu Google Maps dan Cara Kerja Google Maps?*, Selasa, 27 September. Available at: <http://artikelsosialmediaindo.blogspot.com/2016/09/apa-itu-google-maps-dan-cara-kerja.html>.

Saputro, S. S. (2013) ‘PERANCANGAN APLIKASI GIS PENCARIAN RUTE TERPENDEK PETA WISATA DI KOTA MANADO BERBASIS MOBILE WEB DENGAN ALGORITMA DIJKSTRA’.

Soepomo, J. P. and Yogyakarta, U. (2016) ‘TOKO ROTI DAN KUE MENGGUNAKAN LOCATION BASED SERVICE Ika Arfiani , S . T ., M . Cs .’, 10(2), pp. 1262–1270.

Suhesti, T. (2014) ‘Web Server dan Jenisnya’, *Ilmuti.Org*. Available at: <http://ilmuti.org/2014/03/15/web-server-dan-jenisnya/>.